
REVISTA + JUEGO
POR SÓLO 3,99€
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
¡Descubrimos lo nuevo de FX!
AFTER THE WAR
¡La Acción del futuro se instala en tu PC!
Del 29 de septiembre al 2 de octubre en MADRID
GAMEFEST11
Feria de Videojuegos
¡NO TE LO PIERDAS!
Juegos del mes
WARHAMMER 40.000 SPACE MARINE
FROM DUST
PES 2012
BASTION
DEAD ISLAND
Tropico
REPORT
Lo mejor
Ciencia Ficci
Deus Ex, StarCraf
Portal 2, Dead Space
reportaje
¡Los primeros datos sobre Borderlands 2!
avance
¡Trackmania 2 ya está a punto!
tecnoman



Totalmente en ESPAÑOL
AFTER
THE
WAR
CREOTEAM
Бука



LA GUERRA HA TERMINADO
COMIENZA LA AUTÉNTICA BATALLA
EL JUEG
EN ACCI
"AFTER T
WAR FX
YouTube
LOS ENEMIGOS COORDINAN SUS ATAQUES
COMPLETO ARSENAL A TU DISPOSICIÓN
GUÍA OFICIAL
TODOS LOS ENEMIGOS Y LAS PISTAS PARA VENCERLOS
EN TU TIENDA DE VIDEOJUEGOS PREFERIDA POR SÓLO
19'95€
FX
FXINTERACTIV



¿Listo para la feria?

Bienvenido a Micromanía. Cuando leas estas líneas estará a punto de comenzar -bueno, faltarán unos pocos días- la segunda edición de GAMEfest, esa feria de videojuegos que viene a ser algo así como "nuestro" E3. Y allí estará Axel Springer, con Micromanía y todas nuestras revistas hermanas. Si piensas que estoy aprovechando para un poco de autobombo pues... ¡tienes razón!, pero también he querido comenzar este mes hablando de GAMEfest porque para los que nos apasionan los juegos, como a ti y a mí, es un evento clave.

Allí podrás ver, seguro, muchas de las novedades de los próximos meses, algunas de ellas ya desveladas en las páginas de Micromanía todos estos meses. Otras, en este mismo número. Y es que estoy seguro de que te ha llamado la atención ese «After the War» que has visto en portada junto al nombre de FX Interactive. ¿Es, acaso, un "remake" de aquel juego de los 80 de Dinamic? Pues... no. Pero podría serlo. Si quieres los detalles, mira el reportaje que te hemos preparado.

Además hemos preparado más contenidos jugosos para este mes, como un reportaje con las primeras imágenes de «Borderlands 2», una selección de los mejores juegos de ciencia ficción en PC, los avances de «Trackmania 2 Canyon» o «FIFA 12», los análisis de «Space Marine» -¡superdivertido!-, «Bastion» o «PES 2012» o las nuevas imágenes de «L.A. Noire».

Y, como siempre, antes de despedirme te invito a disfrutar del DVD de este mes con «Sacred» y -¡por fin!- «World of Tanks». Además Wargaming.net te ha dejado una sorpresa en **www.hobbynews.es/wot** para compensar el retraso del mes pasado a este. Así que pasa la página y disfruta de Micromanía y, ya sabes, mándame tus impresiones y comentarios.

"La edición 2011 de GAMEfest ya está -casi- aquí. ¿Nos vemos en la feria?..."

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: **micromania.kioskoymas.com**

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita



Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Telf.: 91 657 69 00
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00

Portugal: **Johnsons Portugal.**
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L. Telf.: 902 73 42 43
Argentina: **York Agency, S.A.**
México: **Pernas y Cía, S.A. de C. V.**
Venezuela: **Distribuidora Continental**

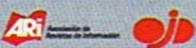
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
12/2011
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.







78
Borderlands 2 Vuelve la mejor Acción a Pandora. ¡No te lo querrás perder!



36 **Warhammer 40.000 Space Marine** Relic cambia de género y lleva Warhammer a la Acción.

32
JUEGOS DE MESA Una gran selección de juegos de mesa inspirados en los mejores videojuegos.



60 **Juegos de Ciencia Ficción** Acción, Estrategia... ¡hay de todo!



30
FIFA 12 Conoce nuestras primeras impresiones sobre lo nuevo del rey del fútbol.

Sacred Edición de oro

La edición definitiva de todo un clásico del mejor Rol fantástico está ya en tus manos... ¡y además, gratis!







18

ter the War Te presentamos el
imo juego de Acción y Aventura
st-apocalíptica de FX Interactive.



14

A. Noire Rockstar te
rprenderá con esta
entura de cine negro.

RANKING

ZONA ONLINE

REPORTAJE

LA COMUNIDAD

DVDMANÍA

TECNOMANÍAS

REPORTAJE

AVANCE

ÍNDICE POR JUEGO

Sigue el día a día de los videojuegos en HOBBYNEWS.es





¡BÚSCANOS EN LA MEJOR FERIA DEL VIDEOJUEGO!

Ven a Gamefest... ¡y encuéntranos!

GAMEFEST es la cita obligada para los fans de los videojuegos. Ven a visitarla... ¡y vuélvete en una moto!

¿Estuviste el año pasado? Entonces no será necesario convencerte para que vuelvas. Habrás asistido a presentaciones y conferencias, habrás probado juegos en primicia y te habrás pasado por el stand de Axel Springer para ver nuestras revistas y concursar en el divertido "By the face" que organizamos el año pasado. En esta segunda edición GAMEFEST crece, añade más metros, más compañías, más visitantes, un día más para recibir a miles de fans... ¡y nosotros la armaremos más gorda!

Llama a tus colegas, repasa el plano del metro y ven corriendo del 29 de septiembre al 2 de octubre al parque ferial Juan Carlos I de Madrid. ¡Y no te olvides de buscar nuestro stand!

Prepárate para la foto

Las revistas de Axel Springer y nuestro portal HobbyNews serán los medios oficiales para enterarte de todo lo que pasa en GAMEFEST 2011. En el stand de nuestras publicaciones podrás celebrar con nosotros el vigésimo aniversario de la revista Hobby Consolas, conocer a los redactores y directores de las publicaciones más importantes del mundo de los videojuegos y hacerte la foto más loca y divertida que se te ocurra con una de las dos motos Kymco que encontrarás allí. Si luego en tu casa la subes a **hobbynews.es** y te sometes a los votos de nuestros lectores... ¡puedes ganar una de las motos! ¡Te esperamos!



La cancha se llenará de leyendas del basket

«NBA 2K12» anticipa la presencia de 15 jugadores legendarios en el modo de juego NBA's Greatest

El título de 2K te ofrecerá una oportunidad única al añadir a todas sus características la posibilidad de jugar con deportistas míticos como Michael Jordan, Larry Bird, Magic Johnson... Todos estarán recreados al máximo detalle tanto en su aspecto físico como en su juego. Compruébalo el 7 de octubre.



Inicia la búsqueda del eslabón perdido

«Deus Ex Human Revolution» recibe su primer contenido descargable

«El Eslabón Perdido» será el título de este DLC que estará disponible en octubre y llevará a Adam Jensen, el protagonista del juego, a una experiencia que transcurrirá al margen de la trama principal de «Deus Ex Human Revolution». Este contenido añadirá personajes, escenarios y claves sobre la conspiración que investiga Adam, además de profundizar en el propio personaje.

La cifra 30.000.000

Así de animada lucía la edición pasada de GAMEFEST, que recibió 50.000 visitantes. La segunda edición de la feria empezará el 29 de septiembre y durará hasta el 2 de octubre.

Nuestro stand será la visita obligada en la feria. Diversión, las mejores revistas del sector... ¡y un increíble concurso!





Nueva versión del mítico «Syndicate»

Starbreeze y EA han anunciado el regreso de una serie legendaria en la historia del videojuego. El nuevo «Syndicate» será un juego de Acción en primera persona situado en el futuro oscuro que creara hace ¡18 años! Peter Molyneux para Bullfrog.

illones de usuarios

conseguido en tiempo récord «The Sims Social», el go para Facebook de EA que ha conseguido el segundo esto entre los más jugados, por delante de «FarmVille».

ÚLTIMA HORA

Un antivirus para los más jugones



Smart Security 5 es la solución de seguridad de ESET que incluye el prestigioso antivirus NOD32. Esta última versión incorpora un modo Juego que interrumpe cuando juegas cualquier notificación o consumo de recursos para que disfrutes de tus partidas sin molestias.

Pendulo Studios estrena proyecto

La compañía española, famosa por juegos como los de la serie «Runaway», ya está trabajando en una nueva aventura gráfica que previsiblemente se llamará «Y: The John Yesterday Files» y de la cual tan sólo se ha podido ver hasta el momento un trailer.

El mapa crece cada semana



«Driver San Francisco» será más grande de lo que era, ya que Ubisoft ha decidido proporcionar semanalmente nuevas zonas multijugador. La iniciativa arrancó el 15 de septiembre y durará diez semanas, aumentando el contenido en un 30%.

Tendrás larga vida y prosperidad... gratuita



«Star Trek Online» es otro de los juegos de Rol que se pasará a la modalidad "free2play" animado por los positivos resultados que han cosechado otros títulos que se han vuelto gratuitos, como el popular «The Lord of the Rings Online». El cambio será antes de finales de año.

Una cita inédita en toda Europa

La primera Convención de Hardware Libre, Electrónica y Robótica tendrá lugar en Madrid del 23 al 35 de septiembre y reunirá a 400 profesionales en el Centro de Formación Padre Piquer, con asistencia gratuita.

El renacimiento del universo «X»

La prestigiosa serie de simulación espacial de Egosoft prepara un nuevo juego, «X Rebirth», previsto para el último trimestre de 2011. Además de las correspondientes mejoras técnicas se esperan numerosos cambios y avances en su jugabilidad.

Esperando por el combate más mortal



Los fans de «Mortal Kombat» se han quedado con las ganas de probar «Mortal Kombat Arcade Collection», la recopilación de los tres primeros juegos que en PC se lanzará el próximo mes y que ya está disponible para consolas.

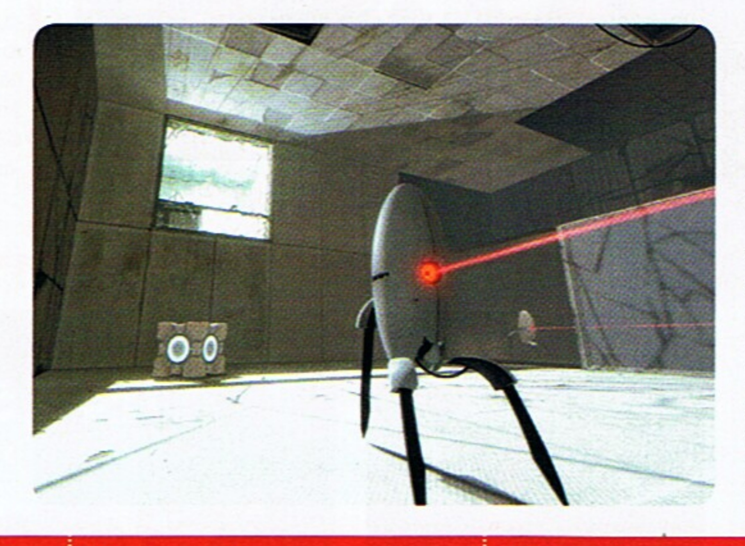


Max está a punto de liarla

Rockstar ya ha puesto fecha al esperado «Max Payne 3»: llegará en marzo de 2012

Todo el revuelo generado por el lanzamiento de «Max Payne 3» tiene su razón de ser: a las excelencias y el carisma del protagonista en los dos juegos anteriores firmados por Remedy es necesario sumar las jugosas promesas hechas por sus nuevos desarrolladores y el nombre con el que firman: nada más y nada menos que Rockstar Games.

«Max Payne 3» retomará la acción donde se quedó el segundo juego y llevará más allá, entre otras características, el "tiempo bala" que Remedy hizo famoso con las primeras aventuras de Max. Rockstar anuncia también un sistema de cobertura inteligente, unas físicas espectaculares y, por primera vez en la serie, un modo multijugador que además se beneficiará de mapas dinámicos, clanes persistentes y un avanzado sistema de recompensas y niveles. Todo esto se verá plasmado, si antes no nos morimos de nervios, en marzo de 2012.



«Portal 2» no se ha acabado

El juego de Valve tiene previsto un pack de contenido gratuito



Si habías dejado tu copia de «Portal 2» en el estante tras finalizarlo, corre y recupérala. Valve prevé lanzar este mismo mes un pack de contenido, que será gratuito para todos los poseedores del juego original, y que se encargará de incorporar unas cuantas novedades, entre ellas más desafíos y nuevos mapas para alargar la ya extensa y genial jugabilidad de este título. ¡Qué ganas!



Los más esperados

No hay títulos que abandonen la lista pero «RAGE» y «Batman: Arkham City» están ya muy cerca de llegar a las tiendas. ¡Paciencia!

Parrilla

RAGE
OCTUBRE 2011 · ACCIÓN · id/BETHESDA · PC, 360, PS3, MAC
A falta de un mes para su lanzamiento se ha convertido en uno de los más deseados.

Batman: Arkham City
OCT. 2011 · ACCIÓN · ROCKSTEADY/WARNER · PC, 360, PS3
Batman protagoniza esta secuela uniendo fuerzas con Catwoman.

Star Wars The Old Republic
2011 · ROL ONLINE · BIOWARE/EA · PC
Los reyes del género están empeñados en revolucionar el Rol Online.

Calentando motores

The Elder Scrolls V Skyrim
11 NOVIEMBRE 2011 · ACCIÓN · BETHESDA · PC, 360, PS3
Los meses pasan y las expectativas siguen disparándose a dos meses de su salida.



Max Payne 3
MARZO 2011 · ACCIÓN · ROCKSTAR · PC, 360, PS3
El regreso del mítico personaje ya tiene un mes de salida definitivo.

Prey 2
2012 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3
El regreso de la serie de Acción que puso patas arriba –literalmente– el género.

en Boxes

Mass Effect 3
2012 · ACCIÓN/ROL · BIOWARE · PC, 360, PS3
Aseguran que este final de la trilogía será más espectacular que lo ya jugado.

BioShock Infinite
2012 · ACCIÓN · IRRATIONAL/2K · PC, 360, PS3
Los vídeos e imágenes que ha dejado ver Irrational han despertado entusiasmo.

Metro Last Light
2012 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360, PS3
El Apocalipsis llegará a Moscú... otra vez: agobiante, intenso y espectacular.



Magos, amazonas y caballeros juegan juntos

«Trine 2» vuelve con la misma combinación de plataformas, puzzles y acción de fantasía

Hace dos años que «Trine» nos dejó con la boca abierta con su original jugabilidad y su increíble diseño artístico, y ahora que por fin la habíamos cerrado, va Frozenbyte y desarrolla «Trine 2». Su llegada está prevista para estos últimos meses del año y los protagonistas serán ya viejos conocidos de quienes han disfrutado de «Trine». Volverán a ocupar tu pantalla el caballero Pontius, la ladrona Zoya y el mago Amadeus, y la dinámica será la misma: superar trampas y puzzles basados en la física –con una simulación física espectacular– y recorrer decorados llenos de colorido y buen gusto. La combinación de las habilidades de los tres personajes –necesaria también en su modo multijugador cooperativo– resultará clave para seguir avanzado y deleitándote con los nuevos escenarios a la vez que descubres el misterio que plantea la campaña principal del juego.

Un nuevo fin del mundo

La nueva aventura de «Secret Files 3» arrancará en 2012... ¡con la boda de Nina y Max!

Sectas, conspiraciones, amenazas apocalípticas... el telón de fondo de los dos primeros títulos de «Secret Files» estaba tan bien contado y era tan atractivo que pronto se hizo con un lugar entre los aficionados al género de la aventura. Por eso Deep Silver vuelve a traernos una amenaza de proporciones colosales y a liar en ella a la atractiva Nina, que ya ha sido la encargada de investigar los ficheros secretos anteriores. Su talento para meterse en líos de altura volverá a quedar evidente, y de nuevo la única forma de salir de ellos será a través de la resolución de puzzles y desafíos lógicos. Para «Secret Files 3», un equipo de tres guionistas profesionales está ultimando la historia que envolverá la acción, cuidando su calidad y siendo fieles a la personalidad de su protagonista que por cierto pasará por el altar junto a su fiel compañero Max en esta tercera entrega.



Nina vuelve a enfrentarse a una serie de misterios de los que te atrapan de principio a fin. ¿La ayudarás a resolverlos?



«Secret Files 3» tendrá, además, momentos emotivos para la pareja protagonista. ¡Que no todo va a ser salvar el mundo, hombre!

¡El cine negro es mejor en PC!

L.A. Noire

Aventura/Acción ☆Rockstar ☆Otoño 2011

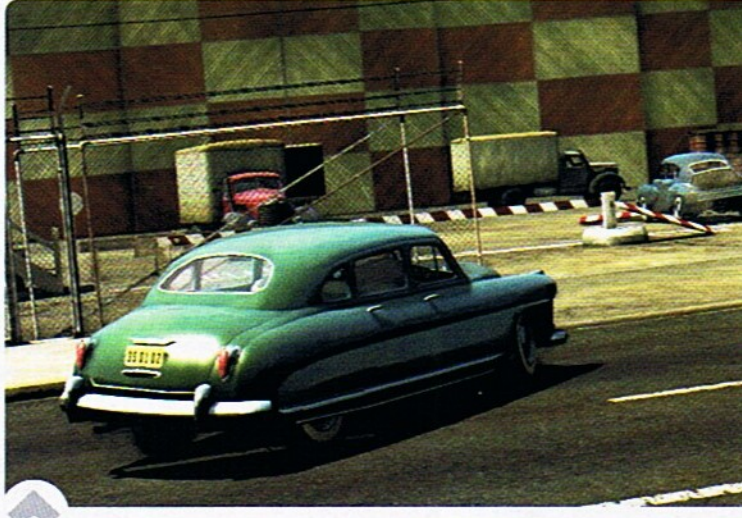


BIENVENIDO A L.A. En «L.A. Noire» tendrás que ponerte en la piel de Cole Phelps, un héroe de la Segunda Guerra Mundial que acaba de ingresar en el departamento de policía de Los Ángeles. Tu misión será resolver la serie de casos policiales a los que te irás enfrentando, para lo que tendrás que usar todas tus habilidades detectivescas.

Toda la información sobre «L.A. Noire» en HOBBYNEWS.es

¡MÍRAME A LOS OJOS! Para llegar a resolver un caso policíaco tendrás que actuar como un auténtico detective. Tendrás que examinar los escenarios, buscar pistas y, sobre todo, interrogar a los sospechosos. Gracias a los gráficos mejorados en la versión de PC, que hacen mucho más realista el juego que en la versión de consola, podrás apreciar en los rostros de los interrogados cómo les afectan tus preguntas y saber si te mienten o son sinceros.

DISFRUTA DE LA MAGIA DEL MEJOR CINE NEGRO, PROTAGONIZANDO UNA AVENTURA REPLETA DE SUSPENSE Y EMOCIONES



¡UN TIPO MUY COMPLETO! Aunque las raíces de «L.A. Noire» estén en las aventuras gráficas "de toda la vida", en su jugabilidad se darán cita elementos de muchos géneros diferentes, dando lugar una combinación que promete ser tan variada como entretenida. Tendrás que buscar pistas y examinar todo tipo de escenarios, sí, pero también habrá tiroteo peleas cuerpo a cuerpo y hasta persecuciones al volante a través de las calles de Los Ángele Unas calles que, por cierto, reproducen con un detalle increíble en PC cómo era L.A. en 1947.



¡LUCES, CÁMARA Y ACCIÓN! La ambientación de «L.A. Noire» promete estar a la altura de la de cualquier producción de Hollywood. Tanto el argumento (que reproduce que reproduce casos policiales reales de la década de los 40), como los escenarios o la caracterización de los personajes gozarán de una profundidad y una complejidad que te hará recordar las mejores películas de cine negro clásicas.

La clave del éxi

«L.A. Noire» promete una jugab tremendamente original, basa en la aventura clásica, pero que combina elementos de diferen géneros. Añádele una ambient de película y un acabado gráfic primerísimo nivel –y que sopor visión 3D, por añadidura– y lo q te queda es un juego que, estar seguros, va a dar mucho que ha en los próximos meses.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

Veinte años, ya



Qué sorpresa me he llevado al ver este mes en la Zona Micromanía la portada de hace 20 años, ¡que justo es la revista con la que descubrí Micromanía, atraído por el reportaje sobre juegos de guerra! Aquí sigo, disfrutando con los juegos de estrategia, los de acción bélica, con los simuladores... Quería daros las gracias por estos veinte años de compañía y deciros que espero que sigáis otros veinte más.

■ Alberto



Muchísimas gracias a ti Alberto, de todo corazón, por tu carta y por tu compañía a lo largo de estas dos décadas. De verdad que no podríamos haber tenido mejor compañía que la de tantos lectores fieles y, también de corazón, esperamos que sigáis todos con nosotros durante los siguientes 20 años de viaje.

¿Por qué en inglés?



Os escribo para agradeceros el detallazo de regalarnos un juegazo como «F.E.A.R.», pero también para daros un "tirón de orejas" por que resulta que el juego está en inglés... ¿Cómo es que no habéis usado la versión en Castellano? Y, ya puestos, ¿por qué no tiene activado el multijugador?

■ Antonio Pez

En efecto, como ya comentamos en DVDmanía, la versión que regalamos es la versión inglesa y sólo incluye el modo individual. Esto es así porque no siempre nos es posible adquirir cualquier versión de un juego, y en este caso, ésta era la versión



que estaba disponible para incluir con la revista. Esperamos que aun así os haya gustado «F.E.A.R.» tanto al menos como esperamos que disfrutéis de los dos juegos que os regalamos este mes, bueno, dos y medio, si contamos con que la Edición de Oro de «Sacred» incluye el juego original y su expansión :-D

Una edición de lujo

¿Vosotros sabéis si «The Elder Scrolls V: Skyrim» va a tener una edición de coleccionista? Espero que sí, porque un juego tan genial cómo parece que va a ser éste se la merece más que de sobra. ¿Podríais confirmármelo para empezar a ahorrar? Porque sí es que sí, yo, desde luego, ¡me la pido!

■ Gerónimo



Pues como ya anunciábamos en las páginas de la Comunidad del Rol mes pasado, (fíjate en el apartado de Extras) sí que se ha confirmado una edición de coleccionista para «Skyrim», que incluirá anda menos que un libro de arte de gran tamaño, un DVD con el "making of" del juego y una espectacular figura de un dragón de doce pulgadas de largo. Eso sí, ya puedes empezar a ahorrar porque el precio previsto para su lanzamiento en Europa será de la friolera de 150 €.

La carta del mes

¡Vamos de fiesta!

¡Pero si ya esta aquí otra vez la Gamefest! ¡Hay que ver cómo pasa el tiempo! Pues este año no se me escapa, como me pasó el año pasado... Vamos, que ya le he pedido a un colega en Madrid que me deje "gorronearle" una cama en su casa durante ese fin de semana y acabo de reservar mis entradas por Internet. ¡Allí nos vemos! Porque... ¿vosotros estaréis allí, ¿no?

■ Lucas

Puedes apostar a que estaremos, todos los días, al pie del cañón; nos podrás encontrar en el stand que va a instalar Axel Springer. Y, para los que no tengáis la suerte de poder acudir en persona, además de que por supuesto el mes que viene os ofreceremos un completo resumen de toda la feria, ya sabéis que podéis estar informados de lo que pasa minuto a minuto a través de la cobertura especial que van a realizar nuestros compañeros del portal de Hobbynews. Los miembros de la redacción esperamos estar presentes todo un día por si queréis hacernos una visita... De todos modos, no os quepa duda de que nos encantará que vengáis y os recibiremos con los brazos abiertos.



¿Tendrá cuotas?



Me gustaría preguntaros si se sabe algo acerca de las posibles cuotas de «Stars Wars. The Old Republic». Es decir, ¿las habrá o será un híbrido como «Guild Wars» o quizá un free2play? Viendo las dimensiones del proyecto, parece poco probable, pero nunca se sabe...

■ Manuel Coca

Pues lo que te podemos confirmar de manera oficial es que el modelo de «The Old Republic» será el de la suscripción por cuotas mensuales (al estilo «World of Warcraft» y similares, vaya), aunque, eso sí, ni BioWare ni Electronic Arts han soltado todavía prenda acerca de cuál será su importe.





La polémica del mes

Parecidos razonables... o no

Soy el único al que le parece que el próximo juego de id software, «RAGE», es casi igual (por no decir idéntico) a «Borderlands»? Acción con toques de Rol en primera persona, un futuro postapocalíptico, buggies, mutantes... Vamos, que porque gráficamente son distintos y tienen historias distintas, que si no podrían haber puesto el mismo título. ■ **Victor Beltrán**

Hombre, es verdad que se parecen, como también se parecen entre sí todos los juegos de Acción ambientados en la Segunda Guerra Mundial, los juegos de fútbol o los de rallies, por poner sólo tres ejemplos. Pero de ahí a decir que son idénticos... «Borderlands», en realidad, no está ambientado en un mundo postapocalíptico, sino en otro planeta, y además te deja elegir entre cuatro personajes, con características diferentes, y tiene mucha más carga de Rol y libertad de acción que la que encontrarás en «RAGE», que en realidad parece que tendrá un desarrollo bastante lineal. Vamos, que no se parecen tanto.

Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".



Menudo fallo



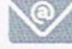
En la comparativa de juegos de Acción bélica del mes pasado, me llamó la atención leer en la ficha de «Operation Flashpoint: Red River» que el juego está ambientado en el país ficticio de Tayikistán... Y, hombre, no es por sacaros los colores, pero ese país es tan ficticio como Uzbekistán, Afganistán, China o la India... Vamos, que es un país de verdad. ¿Puedo sugeriros el uso de Google Maps? ;-D

■ F. Gris



Jo, pues menos mal que no querías hacer sangre, que si llegas a querer... :-D En fin, no sólo tienes toda la razón, para nuestra vergüenza, sino que gracias a tu email, a los responsables de tamaño error los tenemos en el sótano colgados por los pulgares mientras se memorizan la sección de geografía de la wikipedia. Estamos seguros de que ellos sabrán agradecértelo :-D. Sin que sirva de excusa, pero con el fin de explicar el error, seguramente se deba al parecido del nombre con el del sí ficticio "Takistán", que junto a "Chernarus" dan lugar al escenario de la saga «ArmA», heredera espiritual de «Operation Flashpoint».

Una petición



Quiero pediros que volváis a incluir la sección del Consultorio Técnico en la revista.



Creo que es de las que más interés tiene y se echa de menos... Venga, si total son 2 paginillas de nada. :-D

■ Alfonso Jarilla

Mira, nos has convencido. Tanto que, de hecho, hemos fabricado una máquina del tiempo y hemos viajado dos meses atrás, para incluir desde el número 199 el Consultorio Técnico en el DVD... :-D Bromas aparte, perdona si no lo hemos explicado bien, pero en realidad el Consultorio Técnico no ha desaparecido, sólo ha cambiado de lugar. Lo puedes encontrar siempre dentro de nuestro DVD, en formato PDF.

¿Para cuando Roma?



Soy un fan de la serie «Total War» desde el primer «Medieval» y, de hecho, ahora estoy desmenuzando a conciencia mi copia de «Shogun 2» y se me están haciendo las nalgas calderilla. Escribo para preguntar si sabéis para cuándo podemos esperar «Total War: Rome 2». ¿Os imagináis un «Rome» actualizado, sin legionarios clonados, con una diplomacia actualizada y las mejoras gráficas de «Shogun 2»? ¿Os imagináis las batallas navales con embestidas de ariete? Sabéis si algo así está en la mente de los chicos de The Creative Assembly.

■ Pedro Sestelo

En primer lugar, muchacho, vete al médico y que te miren eso que dices que te pasa en las nalgas, que por mucho que te guste el juego, para nosotros que no es normal :-D Pero mucho nos tememos que de momento ni los chicos de The Creative Assembly ni los de Sega han soltado prenda sobre el futuro de la serie «Total War»... oficialmente. Por si te sirve de algo, nosotros también pensamos que sería genial un «Rome 2» y que, ¡oye!, lo mismo dentro de poco te llevas una sorpresa...



Formidable



En apenas dos semanas entre Octubre y Noviembre van a coincidir los lanzamientos de los dos juegos de Acción bélica más esperados: «Battlefield 3», primero, y «Call of Duty: Modern Warfare 3», después. La rivalidad entre Activision y EA, y los estudios de desarrollo, se ha ido calentando con tal afán de superación que sólo cabe esperar lo mejor. A ver si esta vez en PC somos los pescadores que, a río revuelto, salen ganando.

Lamentable



Hay cosas que pasan habitualmente, pero no será ese el motivo por el que dejemos de evidenciarlas. Y es que, de nuevo, con «Driver: San Francisco», estamos ante una desfavorable consideración hacia los jugadores de PC. Además de que el juego no se lanzará en una edición de coleccionista, tampoco va a haber demo de PC, y ambas cosas sí están disponibles en consolas. Esperemos que, al menos, no se retrase mucho su aparición.

Preguntas Respuest

¿Cuándo...

será lanzado el Sist Operativo Windows se acaba de presentar novedades nos brinda Microsoft a los jugado en PC? ¿Saldrá con bu ¿Nos obligará a migra seguir jugando?

¿Cómo...

será la adaptación venerable juego de Estrategia de Bullfr «Syndicate», en el remake de Acción qu está desarrollando en Starbreeze Studios?

¿Cuál...

será la razón por la Max Payne en «Max 3» se queda calvo a lo del juego? ¿Será que l por afeitarse la cabeza serán los disgustos o s estrés con tanto tiro?

¿Por qué...

la tercera entrega de «The Secret Files», –tratándose siempre d amenazas apocalíptic fijado su lanzamiento 2012? ¿Será coinciden márketing o es que no quedan dos telediario



¡Más dura será su caída! A lo largo de la aventura te encontrarás con varios jefes de final de nivel, algunos realmente aterradores. Para derrotarlos tendrás que hacer uso de toda tu destreza como guerrero.

AFTER THE

¡Descubre la Acción más brutal

infomanía

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Creoteam/Buka Entertainment/FX**
- Fecha prevista: **Septiembre 2011**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de **Acción en tercera persona**, con abundantes combates contra todo tipo de enemigos.
- Estará **ambientado en Rusia**, en un futuro postapocalíptico tras una devastadora guerra mundial.
- Combinará el combate a distancia, con la lucha cuerpo a cuerpo y los **quick-time-events**.
- Podrás robarles **habilidades especiales** a los alienígenas que derrotes y usarlas tú mismo en su contra.
- Contará con un **espectacular sistema de combos**, activados con un solo clic del botón.

Mira que cuando los chicos de FX nos llamaron para decirnos que nos querían enseñar su nuevo y ultrasecreto proyecto ya nos advirtieron que nos íbamos a llevar una sorpresa. Bueno, pues advertidos y todo, fuimos... ¡y nos llevamos una sorpresa de las gordas! Y es que «After the War» es un explosivo título de Acción y Aventura, totalmente alejado de los registros a los que nos tiene acostumbrados la compañía española. Claro, que por otra parte, todo lo que hemos visto nos hace pensar que se va a tratar de un juegazo genial, ya eso sí que nos tiene muy acostumbrados FX. ¿Intrigado? Pues si te pica la curiosidad tanto como a nosotros antes de ver el juego, la solución es muy fácil. Sigue leyendo y descúbrelo todo sobre este prometedor y espectacular juego.

UNA TIERRA DEVASTADA

La historia de «After the War» nos trasladará al año 2049, poco después de que un conflicto bélico por la supremacía mundial entre China y Estados Unidos haya arrasado el planeta. Uno de los pocos lugares en los que quedan restos de civilización es Rusia, pero incluso allí los escasos supervivientes se encuentran divididos en clanes que guerrean entre ellos por el control de los escasos víveres y recursos. Tu personaje, Rodan, es precisamente el hijo del líder recién asesinado de uno de estos clanes y, al comenzar el juego, toda tu preocupación será encontrar a los responsables de su muerte. Sin embargo, la situación pronto dará un giro drástico cuando, a causa de las energías liberadas durante la guerra mundial, se abre un portal interdimensional a través del cual una raza alienígena pretende conquistar la Tierra.

A partir de ahí te verás envuelto en una frenética carrera en dos frentes, mientras intentas desesperadamente evitar la destrucción de la humanidad, pero sin olvidar ni por un momento tu búsqueda de venganza. Y es que precisamente una de las características más destacadas de «After the War» será el ritmo frenético de su acción, con combates continuos contra todo tipo de enemigos –tanto humanos como alienígenas, desde pequeños grupos hasta gigantescas hordas o incluso terribles jefes finales–, sin darte más tiempo de respiro que el necesario para disfrutar de las abundantes secuencias cinemáticas que te irán adentrando en el elaborado argumento de la aventura.

COMBATES SIN TREGUA

Para su jugabilidad, «After the War» recurrirá a una prometedora combinación de combates a distancia, cuerpo a cuerpo y quick-time-events, que promete ser tan rica como variada. Así, por una parte, contarás con un enorme arsenal compuesto por todo tipo de armamento de largo alcance –desde rifles o escopetas hasta lanzacohetes o cañones de plasma– con el que podrás enfrentarte, por ejemplo, a francotiradores, enemigos atrincherados o tropas de élite.

Por otra parte, cuando la cosa se ponga más "personal" podrás empuñar una poderosa espada biónica para disfrutar



¡Elige tu estilo de lucha! En «After the War» se darán la mano el combate a distancia y el de cuerpo a cuerpo, y serás tú quien tenga que elegir qué tipo de arma quieres emplear según los enemigos a los que te enfrentes.

WAR

trepidante!

Si tú también pensabas que a los chicos de FX sólo se les daban bien los juegos de Estrategia... bueno, y los de Rol... venga, vale, y las Aventuras... ¡Pero los de Acción no, esos sí que no!, pues prepárate para llevarte una sorpresa muy, muy grande.



erdas detalle! La aventura está salpicada de ncias cinemáticas que explican y desarrollan la historia.



¡Dame tu poder! Algunos enemigos alienígenas tienen poderosas habilidades y ataques especiales. Si los derrotas, podrás "robárselas" y pasar a usarlas en tu beneficio, aumentando enormemente tu poder.



do ambiente! La ambientación a lo largo de todo el romete ser tan espectacular como sobrecogedora.





de un excelente sistema de combate cuerpo a cuerpo con espectaculares combos, tan letales como variados. Por último, en determinados momentos, como los combates contra algunos efes finales o ciertos enemigos especialmente poderosos, te encontrarás con un sistema de quick-time-events, en el que tendrás que demostrar tu destreza pulsando las teclas en el orden y el momento exacto en el que se te vayan indicando para activar los ataques más poderosos y devastadores.

Y a todo esto, ojo, hay que añadir e además los poderes especiales que rás obteniendo al arrebatárselos a los enemigos alienígenas, y que incluyen algunos tan útiles (e impresionantes) como una distorsión temporal que te permitirá detener el tiempo y actuar mientras tus enemigos están congelados, o la posibilidad de generar un doble de ti mismo que combatirá a tu lado multiplicando tu potencia de fuego.

EN UN MUNDO DEVASTADO POR LA GUERRA SÓLO TÚ PUEDES DETENER UNA INVASIÓN ALIENÍGENA

UN JUEGO DE PELÍCULA

Esta trepidante jugabilidad se sustentará, como no podía ser de otra forma, en una tecnología de última generación, creada para la ocasión por el estudio desarrollador del juego, que promete ofrecer unos resultados visuales tan impresionantes como los que podéis apreciar en las imágenes que ilustran estas páginas. Destaca especialmente la recreación de la ciudad en ruinas en la que se desarrolla prácticamente toda la aventura, con escenarios de todo tipo –subterráneos, descubiertos, angostos, diáfanos...–, todos ellos modelados con un nivel de detalle y un realismo sobrecogedor. Un nivel de detalle que se extenderá, por supuesto, al diseño de los abundantes enemigos y sobre todo, al de los personajes protagonistas, tanto aliados como enemigos, dotados todos ellos de unas animaciones tan fluidas como realistas, gracias al uso sobre actores reales de las más avanzadas técnicas de captura de movimientos.

Pero, ojo, que la aplicación de esta tecnología no será simplemente estética, sino que afectará también a la jugabilidad, ya que se extenderá a una completa y realista simulación física, que te permitirá, por ejemplo, destruir casi cualquier elemento de los escena-

DOS BÚSQUEDAS, UNA GUERRA

Uno de los puntos fuertes del juego será la riqueza de su argumento, que te sumergirá en dos historias paralelas: por un lado la búsqueda de los asesinos de tu padre y, al mismo tiempo, la lucha para impedir la invasión alienígena de la Tierra. Quizá, sólo quizá, no sean historias independientes...



ENEMIGOS MUY HUMANOS
En tu lucha contra los clanes rivales tendrás que enfrentarte a montones de soldados. No te confíes: son listos y muy peligrosos.



GUERREROS DE OTRO MUNDO
Los monstruos alienígenas a los que te enfrentarás no sólo serán fuertes y resistentes, sino que además tendrán terribles poderes.



UNA ESPADA DE FUEGO Y DESTRUCCIÓN

El arma más importante que encontrarás sera la espada Lone Wolf, un arma mística cuya hoja segmentada puede cambiar de forma convirtiéndose, según las necesidades del combate, en una espada de doble filo, dos hojas independientes o incluso un látigo de cuchillas.

ATAQUES EN CADENA
El sistema de combos te permitirá encadenar secuencias de hasta cinco golpes, cada vez más poderosos, manteniendo una tecla de dirección y pulsando el botón de ataque en el ritmo prefijado.

rios para usarlo en tu beneficio. Podrás, por ejemplo, destruir las columnas o parapetos tras los que se refugian los enemigos o incluso derrumbar edificios y otras estructuras sobre sus cabezas.

¡QUE BUENA PINTA!

La lista de virtudes de «After the Wa» no se acaba aquí, por supuesto. Para completarla habría que hablar largo y tendido, por ejemplo, sobre la avanzada IA de todos los enemigos, que combatirán en equipo siempre que puedan hacerlo, cubriéndose los unos a los otros con sus ataques, sobre la complejidad de su guión, repleto de giros y sorpresas a cada paso, o sobre los espectaculares y trepidantes combates contra los gigantescos jefes de final de nivel. Pero, sobre todo, habría que hablar del esmero que FX está poniendo en este juego, con el que pretenden entrar por la puerta grande en un género todavía nuevo para ellos y en el que, como ya viene siendo habitual, combinarán una producción de auténtico lujo, con un excelente precio de apenas 20 euros.

Y ahora que ya te hemos descubierto los secretos de «After the War», ¿que piensas? ¿Crees que nos encontramos ante otro éxito para añadir a la larga lista de FX? ¿No estás seguro todavía? No importa, porque lo bueno es que ¡falta realmente poco para que lo averigüemos! **J.P.V.**

¡Control absoluto! El sistema de control estará especialmente optimizado y, a pesar de las numerosas posibilidades a tu alcance, todo se podrá manejar de forma muy sencilla con el teclado y el ratón.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Nadeo/Ubisoft**
- Distribuidor: **Ubisoft**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2010**

www.trackmania.com

LAS CLAVES

- Será la misma **conducción extrema** de la serie, pero aún más exigente y espectacular.
- El coche **se manejará con cuatro teclas** y en unos segundos estarás compitiendo contra otros jugadores y figurando en rankings mundiales.
- Sus herramientas de edición **serán más potentes que nunca.**
- Contará con la inmensa **comunidad de fans de la serie**, millones de jugadores en el mundo que competirán, crearán y compartirán contenido.

Primera Impresión

El nuevo «Trackmania» repetirá su fórmula de conducción loca y extrema, y enganchará con su jugabilidad y sus herramientas de edición desde el primer minuto.

¡Más veloz y loco que nunca!

Trackmania 2 Canyon

Si las rectas ya te aburren, prueba a conducir con curvas muy cerradas, boca abajo o con saltos kilométricos. ¡Es divertido!

Todos hemos jugado a juegos de conducción en los que hay que medir cada acelerón, pensarse bien la trazada de una curva y ser prudente con cada adelantamiento, y nos hemos divertido. Pero todos también –tú incluido, no disimules– nos hemos "desintoxicado" de tanta velocidad seria y formal. Y para eso, nada mejor que la serie «Trackmania», con sus circuitos acrobáticos y a veces delirantes, sus veloces coches –que se manejan con los cursores– y sus posibilidades de creación, personalización y de descargar y compartir contenido. Todos esos ingredientes han hecho de los juegos de Nadeo títulos populares en medio mundo, queridos, jugados... y especialmente, muy esperados.

Correr y llegar intacto

¿Aún no te imaginas el planteamiento de «Trackmania 2 Canyon»? Te lo resumimos en pocas palabras: corre mucho, salta lo necesario como para no caerte montaña abajo e intenta mantener la carrocería medianamente intacta. Todo eso mientras comparas tu cronómetro con miles de jugadores como tú repartidos por todo el planeta. Y todo esto junto equivale, ya te lo adelantamos, a una descomunal capacidad de divertir. ¿Lo tienes ya más claro?

«Trackmania 2 Canyon» trasladará todo el circo de la conducción más temeraria a un escenario montañoso y lleno de cañones. Allí te irás topando con una serie de recorridos espectaculares, arriesgados y divertidísimos. Nada especialmente nuevo para los "trackmaniacos" de pro, pero sí que hay novedades fuera del desarrollo básico, y de



«Trackmania 2 Canyon» correrás contra el cronómetro, contra decenas de coches, ...tra un trazado endiablado... el caso es competir de forma salvajemente divertida.



Tunea tu vehículo antes de hacer el loco al volante

Otra de las posibilidades de «Trackmania 2 Canyon» será la de personalizar tu vehículo, yendo mucho más allá de cambiarle el color. Podrás probar a cambiarle diseños y texturas, modificar logos o crear uno nuevo... y al igual que el resto del juego, el proceso será muy rápido y sencillo pero con muchas opciones. Una herramienta más para que la inmensa comunidad de fans del juego demuestren su enorme creatividad e imaginación.



Pisa el acelerador de más, despístate en el trazado o toma mal una curva ... y verás a tu coche volar.



Muchos coches compitiendo a la vez, pistas llenas de trampas y saltos, velocidad y acrobacias... ¡Sí, esto es «Trackmania»!

importancia. Para empezar, ve haciéndote a la idea de que memorizar el trazado de cada circuito será más importante que nunca. No sólo para conseguir el mejor tiempo de todos los coches que están compitiendo en ella –¡más de 200 a la vez!– sino para evitar perderte entre tanta rampa, paredes verticales, túneles y descensos vertiginosos.

Los recorridos serán más complejos en numerosas ocasiones y también más vistosos. Las mejoras visuales en «Trackmania 2 Canyon» serán evidentes y se notarán en los espectaculares escenarios que irá recorriendo tu coche –si es que te da tiempo a fijarte sin estrellarte de lleno– y la sensación de velocidad estará muy conseguida, transmitiéndote ese vértigo que ya conoces de otras ocasiones y la emoción de arañar unos segundos al mejor tiempo de tus rivales.

SÁLTATE LAS NORMAS DE LA CONDUCCIÓN MÁS SERIA Y DIVIÉRTETE HACIÉNDOTE EL LOCO

Fiel a sus principios

«Trackmania 2 Canyon» será puro «Trackmania». Eso quiere decir que arrancar el juego y conducir será todo uno. No necesitarás manuales para aprender a manejar las cuatro teclas que controlan tu coche ni tampoco para encontrar desafíos a tu nivel en cuestión de segundos. Si en los ocho años de vida de la serie siempre ha sido así, ahora aún más, con un control aún más sencillo y preciso. ¿Y quieres saber qué más cosas se repetirán? Pues las sensacionales herramientas de creación y personalización que ahora son todavía más potentes. Con unos clicks de ratón crearás tus propios trazados –incluyendo si quieres todo el paisaje que rodea el recorrido– y escogerás su dificultad. Pero además, en función de cuánto quieras profundizar en este apartado, se te abrirán otras posibilidades que van desde el "tuneo" de tu vehículo a la filmación de un vídeo

se parece a...



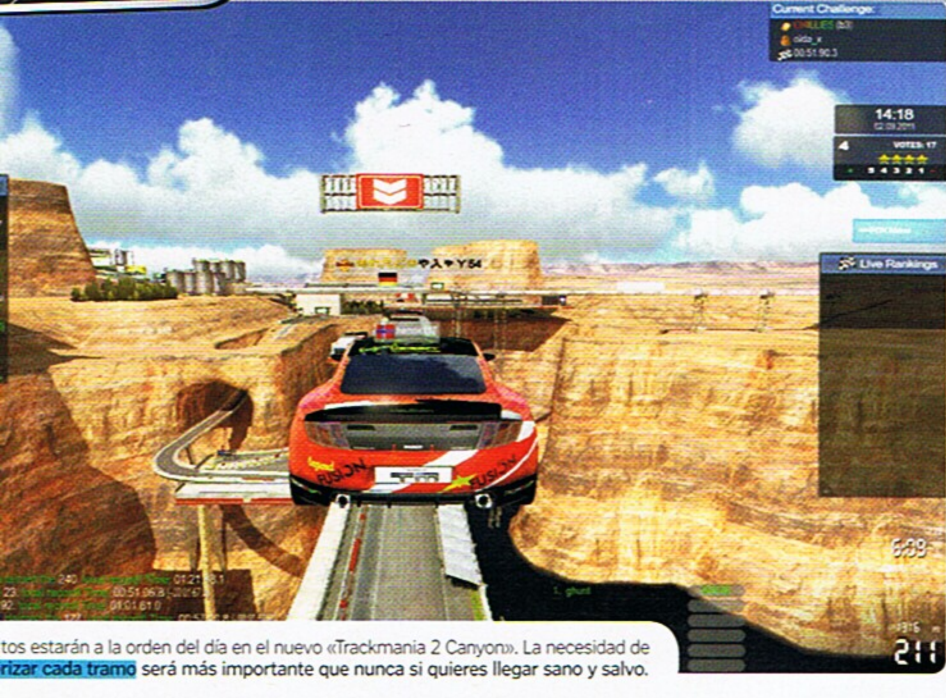


DIRT 3. Conducción extrema pero mucho más realista y con numerosas modalidades de competición al volante.

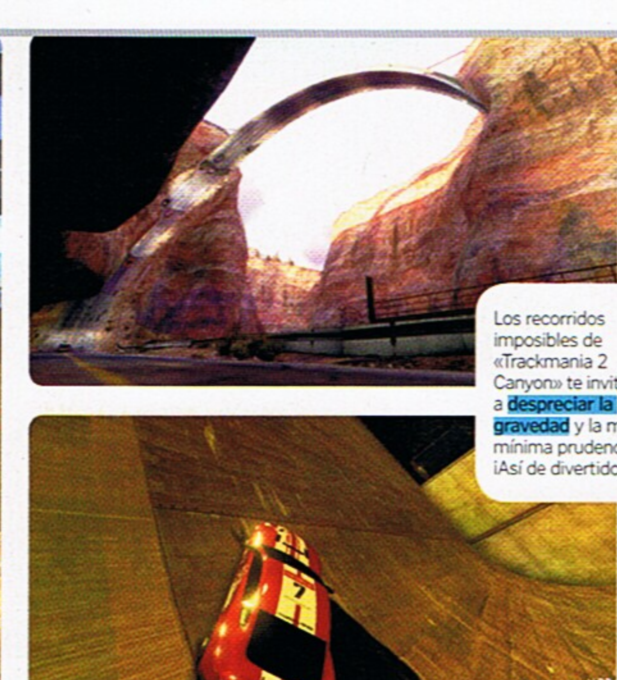


NFS HOT PURSUIT. Si te apetece probar otras locuras, con persecuciones policiales de por medio, éste es tu juego.





...tos estarán a la orden del día en el nuevo «Trackmania 2 Canyon». La necesidad de ...rizar cada tramo será más importante que nunca si quieres llegar sano y salvo.



Los recorridos imposibles de «Trackmania 2 Canyon» te invit... a despreciar la gravedad y la m... mínima pruden... ¡Así de divertido...

EDITOR TOTAL

Crear tu propia locura será muy sencillo



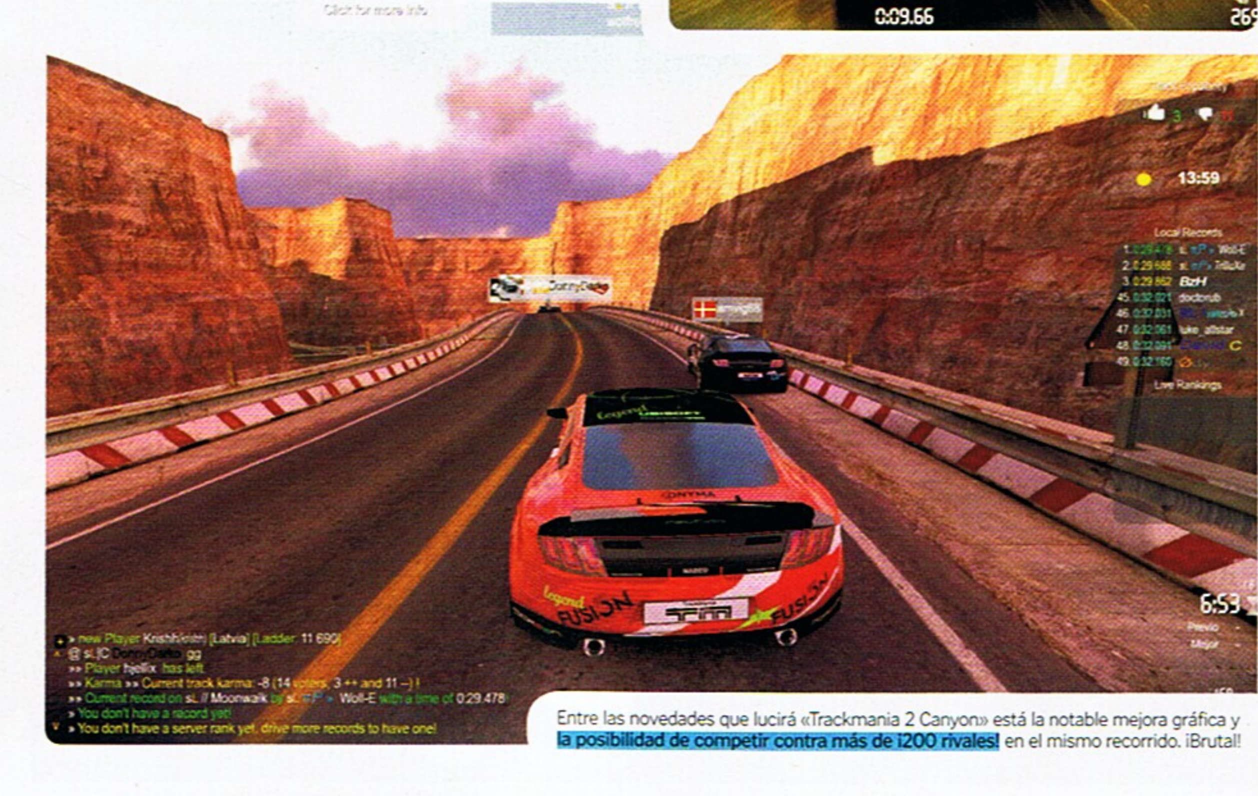
El editor del juego será de lo más sencillo de usar pese a su potencia. En primer lugar, preparas el terreno y colocas cada tramo del recorrido. Será simplemente cuestión de seleccionar y pegar.



La vista aérea te mostrará el recorrido con una útil panorámica general. Con sólo pulsar una tecla, lo probarás con tu coche en cuestión de segundos para ver si funciona como es debido.



Una vez diseñado el recorrido el juego te permitirá crear un vídeo introductorio del circuito y un sinfín de detalles adicionales. ¡Habrá auténticas obras de arte creadas por la comunidad!



Entre las novedades que lucirá «Trackmania 2 Canyon» está la notable mejora gráfica y la posibilidad de competir contra más de ¡200 rivales! en el mismo recorrido. ¡Brutal!

CREAR O MODIFICAR CONTENIDO SERÁ TAN SENCILLO COMO COMPARTIRLO CON MILES DE FANS

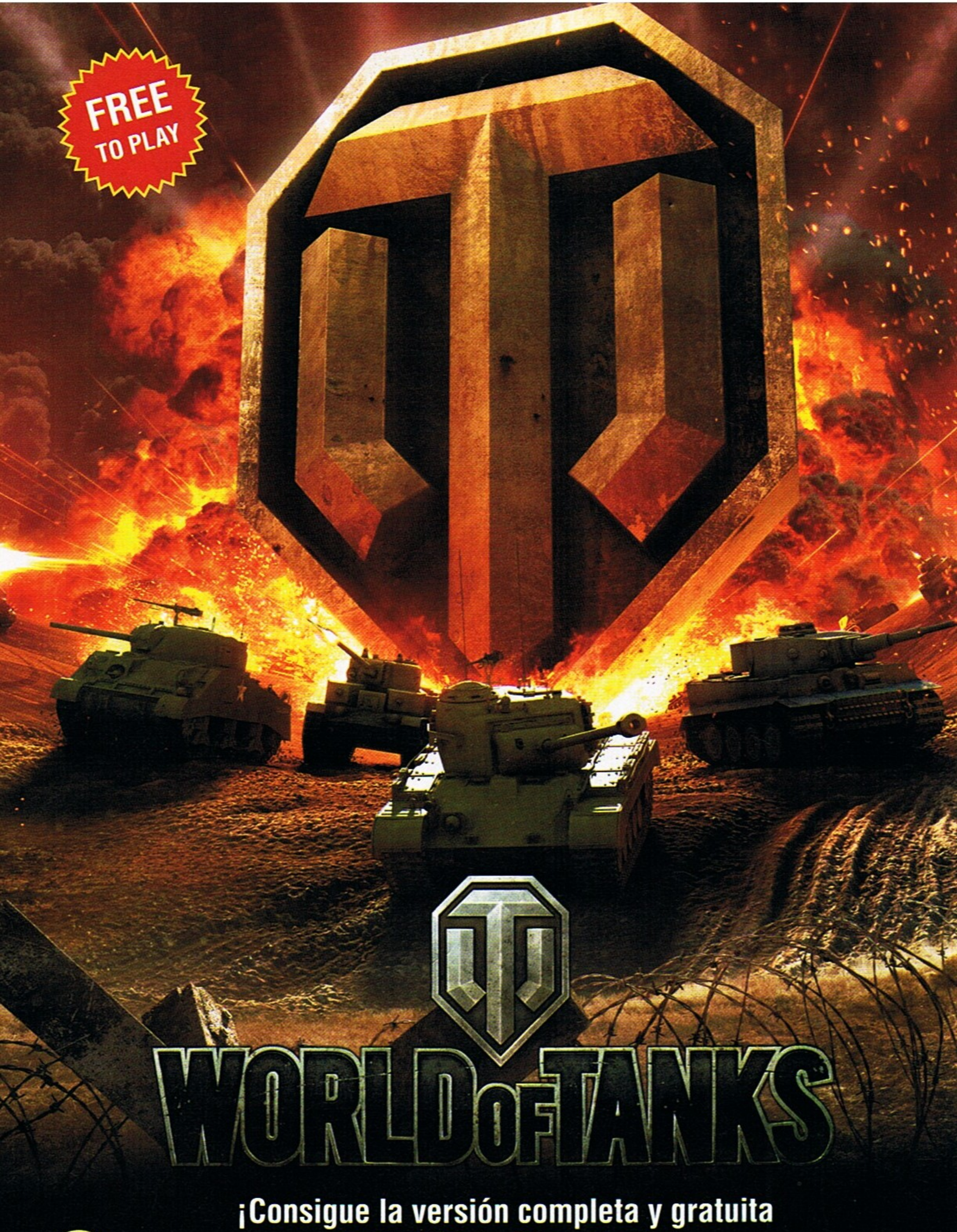
para que te sirva de introducción y promoción a tu nuevo y flamante circuito.

Como ya ha ocurrido anteriormente, ManiaPlanet jugará un papel importantísimo a la hora de reunir todas las posibilidades que ofrece «Trackmania 2 Canyon». La red propia de este universo de juego facilita la creación y gestión de tu perfil y será la responsable directa de que compartir y descargar sea algo tan sencillo y satisfactorio para todos los fans, además de manejar los innumerables rankings y clasificaciones mundiales en los que participarás. La incorporación de Ubisoft a la franquicia servirá para cumplir la promesa de lanzar contenido constante no sólo para «TrackMania» sino para otros títulos pertenecientes al mismo universo: «ShootMania», «QuestMania»... un ambicioso proyecto con mucho futuro por delante.

Más allá de las carreras

«Trackmania 2 Canyon» no será una entrega más de la conocida serie sino la entrada a un completo universo donde las carreras extremas son únicamente una parte –¡pero qué parte más divertida!–. Por de pronto, el juego estará disponible como descarga digital y la gran cantidad de contenido que incluye sólo será superada por los muchos miles de creaciones que la millonaria comunidad de jugadores ya está creando.

Ya sea que estés un juego de conducción rápida y temeraria donde las acrobacias no son un "plus" sino una necesidad o que te atraiga la posibilidad de diseñar circuitos, vídeos, coches, etc. en «Trackmania 2 Canyon» vas a encontrar tu hueco. Y casi diez millones de usuarios te podrán decir que, una vez te apuntas como habitante de pleno derecho del universo ManiaPlanet te costará horrores abandonarlo. T.G.G.


FREE
TO PLAY
WORLD OF TANKS
¡Consigue la versión completa y gratuita
en el DVD de Micromania!
WARGAMING.NET
Regístrate y llévate tu bono exclusivo (300 de oro y un
día cuenta Premium) en www.hobbynews.es/wot
www.worldoftanks.



¡Que viva la República... Bananera!

Tropico 4

Hacer que los rusos te vendan tanques, mientras los yanquis te dan tecnología... ¡Eso sí que son malabarismos, y no los del circo!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia/gestión**
- Estudios/Compañía: **Haemimont/Kalypso**
- Distribuidor: **FX**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Octubre 2011**

www.fxinteractive.es

LAS CLAVES

- Será, como sus antecesores, un **juego de gestión urbanística** que te pondrá al frente de una nación caribeña para que la gobiernes a tu antojo.
- Tendrás que mantener un **delicado equilibrio** entre las demandas sociales, económicas y políticas de tu población.
- Incluirá, por primera vez en la serie, una campaña de **20 capítulos**
- Habrá **nuevos desastres naturales** y edificios.
- Estará totalmente **traducido y doblado** al castellano.

Primera Impresión

La original mezcla de gestión económica, social y política de la serie vuelve en esta nueva entrega, acompañada, por supuesto, por abundantes novedades.

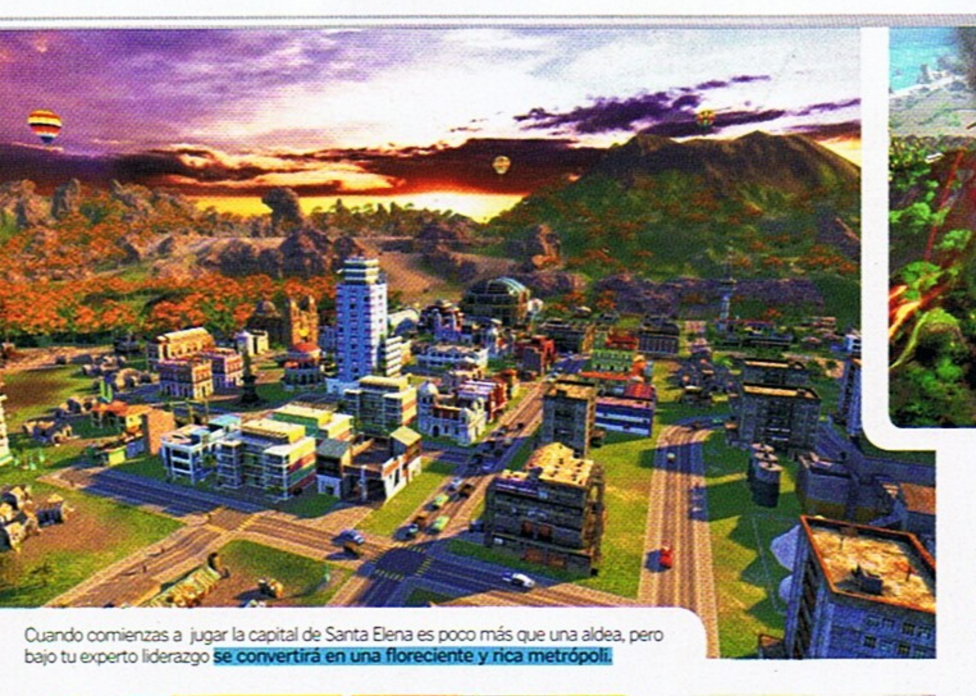
Si eres uno de los muchos que disfrutaron con el excelente pack recopilatorio que FX presentó de la serie «Trópico» hace algo menos de un año, seguro que te alegrará saber que los chicos de la compañía Kalypso ya están ultimando los detalles de una nueva entrega, «Trópico 4», que promete conservar toda la diversión y la variedad de las anteriores, pero completándola además con una larga lista de novedades y sorpresas.

¡Señor Presidente!

«Tropico 4», como todos sus antecesores, será un juego de gestión urbanística, un particular subgénero que es cierto no vive actualmente su mejor momento de forma, pero en el que se cuentan títulos clásicos como por ejemplo los de la series «SimCity», «Caesar» o «Civitas». La particularidad de la serie "Trópico es que en su jugabilidad se combina la construcción y la gestión económica con la simulación política y social, lo que da lugar a una mezcla compleja, pero al mismo tiempo, repleta de posibilidades.

Así, «Tropico 4» te pondrá en la piel del gobernante de una isla tropical en el Caribe, durante la época de la Guerra fría, un periodo que en el juego abarca desde el año 1950 hasta los años 80. Tu misión en el juego será que tu nación crezca y se desarrolle, aumentando su riqueza y su importancia dentro del circo mundial, mientras mantienes en equilibrio las demandas de tus ciudadanos en aspectos tan variados como la educación, la sanidad, el bienestar social o la vivienda, por mencionar sólo unos pocos. Además, también tendrás que tener en cuenta la situación política mundial, y procurar que tus diecisiones no te enemisten demasiado con ninguno de los grandes bloques internacionales, lo que podría afectar a tus ingresos y, por tanto, a tu desarrollo.

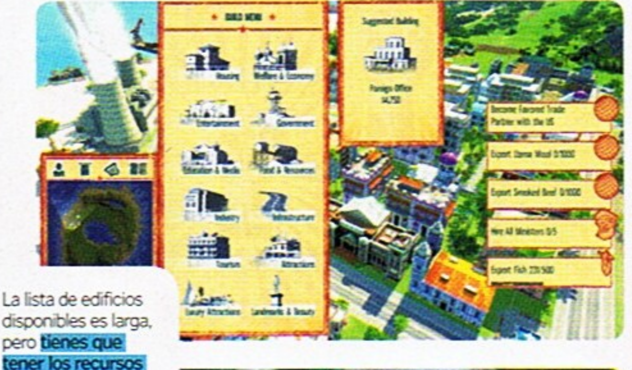
Para conseguir todo esto podrás construir edificios y estructuras así como promulgar leyes y edictos de diferentes categorías (vivienda, educación, producción, centrales de energía, turísticos...) Cada una de estas estructuras y normas te proporcionará unos beneficios diferentes, tanto en los aspectos económicos, como sociales y políticos, pero, por supuesto, cada una de ellas



Cuando comienzas a jugar la capital de Santa Elena es poco más que una aldea, pero bajo tu experto liderazgo se convertirá en una floreciente y rica metrópoli.

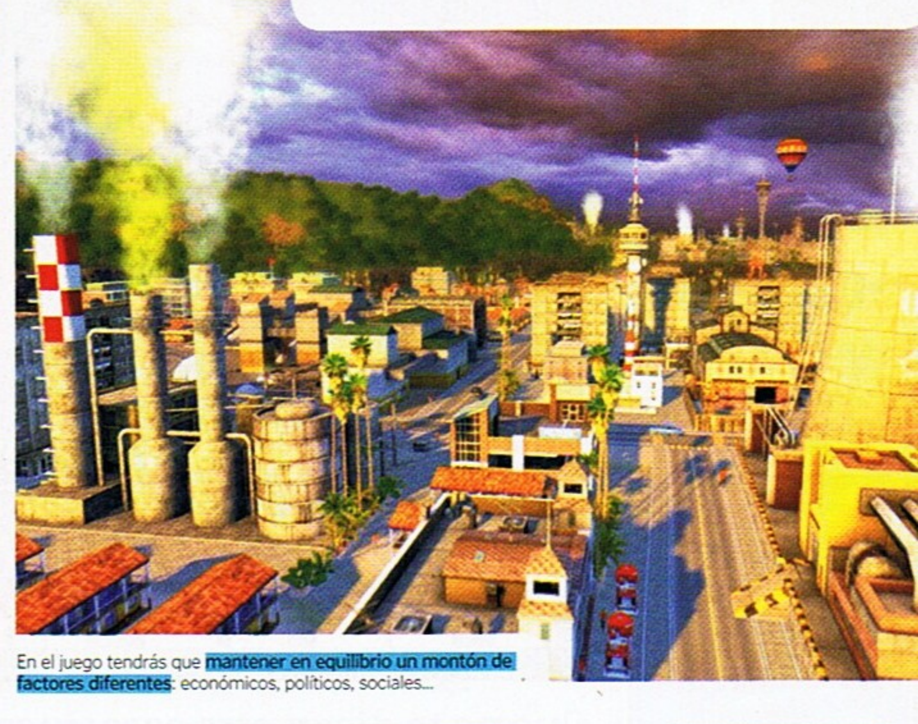
¡Menudo desastre! ¿Y ahora qué hacemos, presidente?

Una de las novedades de esta nueva entrega de la serie será el mayor protagonismo que tomarán los desastres naturales. Volcanes, tsunamis, tornados, derrames petrolíferos... Hasta el más pequeño de ellos puede sumir a tu nación en un caos del que te costará sangre, sudor y lágrimas salir. ¡Demuestra tu sapiencia y liderazgo!



La lista de edificios disponibles es larga, pero tienes que tener los recursos necesarios para construirlos.





En el juego tendrás que mantener en equilibrio un montón de factores diferentes: económicos, políticos, sociales...

tendrá también costes en uno o varios de esos aspectos, por lo que tendrás que pensar muy bien todas las decisiones que tomes.

PONTE AL FRENTE DE UNA PEQUEÑA ISLA TROPICAL Y CONVIÉRTELA EN UNA NACIÓN RICA Y PUJANTE

Un juego con historia

De entre todas las novedades que se incluirán en «Tropico 4», la más destacada sin duda es que por vez primera en la serie, esta entrega incluirá una campaña individual, con más de 20 misiones, en la que además se incluirá un completo tutorial con el que será mucho más fácil llegar a dominar los entresijos de este complejo juego. La campaña te pondrá en la piel del líder de Santa Clara, una pequeña pero floreciente isla-estado en la que las cosas se tuercen cuando un complot internacional te hace sospechoso de orquestar nada menos que el asesinato del presidente de los Estados Unidos. Tu misión, por supuesto, será limpiar el nombre de tu nación y devolverla al lugar que merece, mientras, de paso intentas descubrir a los verdaderos responsables del magnicidio.

Renovado y aumentado

Aunque la campaña es sin duda la novedad más estacada, no es la única, y así, por ejemplo, en «Trópico 4» harán su aparición hasta seis nuevos desastres naturales que además tendrán una importancia mucho mayor. Habrá también más de 20 edificios nuevos y, además, se incluirá por primera vez la posibilidad de una integración automática con las principales redes sociales, para que puedas, por ejemplo, postear tus comentarios desde el juego y compartirlos en Twitter o tomar fotos de tu paradisíaca isla y colgarlas en Facebook.

Y a todo esto hay que añadirle además un renovado acabado visual, que usará una versión mejorada del mismo motor gráfico de la anterior entrega, y, por supuesto, el "extra" que pone FX en todos sus productos y que suele tomar la forma de una producción excelente unida a un precio muy competitivo... ¿Te parece todo ello razón suficiente para esperar con impaciencia la inminente llegada de «Trópico 4»? ¡A nosotros desde luego que sí! J.P.V.

se parece a...



IMPERIVM CIVITAS III En este juego de gestión urbanística también debes construir una ciudad mientras garantizas la felicidad de sus habitantes.



LOS SIMS MEDIEVAL Otro juego en el que debes ponerte en la piel de un gobernante, aunque en este caso de un reino de fantasía y con un tono mucho más "light".



El rey del deporte rey

FIFA 12

Que no te digan otra cosa: jugar con los mejores, competir en las grandes ligas, vivir a tope el fútbol... ¡está a tu alcance!

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Deportivo**
- Estudios/Compañía: **Electronic Arts**
- Distribuidor: **E.A.**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **29 Septiembre 2011**

www.ea.com/es/futbol/fifa

LAS CLAVES

- Será una experiencia futbolística **intensa, espectacular y realista** como nunca en la saga.
- **El realismo** se disparará en aspectos como las caídas y el contacto físico entre los futbolistas.
- La defensa tendrá más importancia con un nuevo sistema de **defensa táctica.**
- El desarrollo de los encuentros **tendrá un estilo más televisivo.**
- Jugarás con y para tu equipo, **que ascenderá** en el ranking mundial gracias a tus logros.

Primera Impresión

«FIFA 12» optará por potenciar el realismo y el aspecto táctico de los partidos sin descuidar la jugabilidad o el espectáculo. Será una delicia para los futboleros.

No es nada fácil para un juego mantenerse dieciocho años en lo más alto con una fórmula a la que se le han dado todas las vueltas posibles. El simulador de EA, que desde hace tiempo es también el juego de fútbol por excelencia, lo ha conseguido de la única forma posible, no por conocida menos meritoria: mantener y mejorar lo bueno, descartar lo que no funciona. El tiempo, y millones de fans, le han dado la razón.

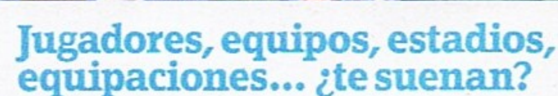
Más allá del mejor «FIFA»

Asi de ambicioso será el empeño de EA a la hora de estrenar «FIFA 12»: poner en tus manos la experiencia futbolística más real, jugable, espectacular y vibrante que haya habitado nunca en tu disco duro. Y si para eso son necesarios cambios importantes, pues se hacen. No es de extrañar, por tanto, que debas contar ya con que desde los primeros minutos de partido te darás cuenta de que tu «FIFA» sigue siendo tu «FIFA», pero... más. Primero serán las sensaciones. No sabrás bien qué pasa pero verás a los jugadores comportándose de un modo más verosímil. Notarás que la pelota se mueve de forma menos "dirigida" y más realista, las entradas de unos y otros jugadores parecerán idénticas a las que ves en las repeticiones de los partidos televisivos... y esto sólo será el principio. Bienvenido al nuevo «FIFA 12».

No tengas miedo, EA se encargará de que la primera toma de contacto sea el principio de una larga luna de miel entre tú y el fútbol de «FIFA 12». Crearás tu perfil –que se mantendrá para otras entregas de la franquicia– y escogerás tu equipo favorito, una decisión nada gratuita: desde ese momento, tu trayectoria se verá reflejada en el "curriculum" de tu equipo en las clasificaciones semanales online, al tiempo que tus logros podrán brillar en Facebook o la página web. Vivir el progreso de tu equipo a lo largo de toda la temporada será una experiencia única a la que se incorporarán periódicamente eventos basados en lo que esté ocurriendo en la temporada real. Si a eso añades todos los acontecimientos del mercado de fichajes –la negociación de última hora en tiempo real proporcionará cierres de infarto– y la gestión de las lesiones –podrás interrumpir la



«FIFA 12» volverá con el entusiasmo de un niño y la experiencia de un veterano para elevar su propio listón. ¿Querías fútbol? Aquí lo tienes: será **fútbol en estado puro**.



Jugadores, equipos, estadios, equipaciones... ¿te suenan?

¡Claro que sí! La saga «FIFA» ha presumido siempre de incluir las licencias oficiales de las ligas y competiciones más importantes del mundo y en esta ocasión no habrá una excepción, fíjate en las cifras: más de quinientos equipos oficiales y más de quince mil futbolistas reales habitarán en la enorme base de datos del juego.



Las diferentes perspectivas y cámaras de «FIFA 12» te darán **el control del partido** en todo momento.



Gracias a la repetición de las jugadas más destacadas del encuentro verás **secuencias e imágenes espectaculares**.

convalecencia de un jugador que consideres importante y convocarle antes de su alta médica– pronto verás que la temporada de fútbol que se avecina será lo más emocionante, disputado y espectacular que hayas vivido en mucho tiempo. Fútbol con todas las de la ley.

Una nueva experiencia

Como decíamos, una vez en el césped, el nuevo fútbol de «FIFA 12» te cautivará rápidamente. Su nuevo sistema de defensa táctica, fácil de jugar pero que a la vez añade profundidad, te enganchará. La mejora en las animaciones de los jugadores y el planteamiento televisivo de los encuentros confeccionará un espectáculo digno de ver y el comportamiento de tus rivales –con una IA responsable de provocar reacciones más humanas que nunca– rematará la experiencia. Para cuando quieras darte cuenta, el árbitro pitará el final del partido y tú sólo querrás más.

Por descontado y antes de que preguntes, te lo diremos nosotros: «FIFA 12» incluirá todo un rosario de nombres, equipamientos, estadios y licencias oficiales para que tú puedas recrear el mejor fútbol con las condiciones que prefieras: ligas de todo el mundo, quince mil jugadores representados con todo lujo de detalles físicos y de juego...

SIÉNTETE PROTAGONISTA DEL MEJOR FÚTBOL Y DISFRUTA DE LA EMOCIÓN DEPORTIVA MÁS REALISTA

Esto huele a buen fútbol

A falta de su estreno definitivo, «FIFA 12» se presentará ante su exigente afición con las mejores expectativas y ganas de comerse el mundo. Todo parece indicar que seguirá manteniéndose en lo alto de la tabla y en la división de honor. EA Sports se ha esforzado para que los más "futboleros" se beneficien de numerosas mejoras de importancia pero por suerte, también habrá un «FIFA 12» para quienes salten por primera vez al césped y vengan de ligas inferiores. A unos y a otros, sólo les queda ficharlo, instalarlo, escoger sus colores y lanzarse a respirar fútbol del bueno durante los próximos meses. Si estás dispuesto a sudar la camiseta, toda la gloria destinada a los campeones y la emoción del balompié te estarán esperando. T.G.G.



se parece a...



FIFA 11 Desde hace dieciocho años, cada entrega de la serie «FIFA» incorpora novedades y mejoras, manteniendo a la vez toda la esencia de la saga.



PES 2011 Pisándole los talones a su eterno rival, la pasada edición del juego de Konami demostró a base de jugabilidad y opciones que le queda cuerda para rato.

¡VIDEOJUEGOS DE CARTÓN!

Se ha ido la luz, tu portátil se ha quedado sin batería... ¿Estás condenado al aburrimiento? ¡Nada de eso! Sólo tienes que encender un par de velas, sacar uno de estos "juguetes" del armario... ¡y a seguir disfrutando de tus juegos favoritos!

World of Warcraft Adventures

Viaja por los Reinos del Este de Azeroth combatiendo monstruos, completando misiones y venciendo a los demás personajes en una lucha por la supremacía.

- Jugadores: 2-4
- Precio: 40 €
- Donde conseguirlo: www.devir.es

Gears of War

Los jugadores de este juego, que asumen el papel de soldados de la CGO que luchan para destruir a la horda Locust, deben colaborar para completar difíciles misiones de vital importancia para la supervivencia de la humanidad.

- Jugadores: 1-4
- Precio: 69,95 €
- Donde conseguirlo: www.edgeent.com

Sid Meier's Civilization

Explora el mundo, investiga nuevas tecnologías, construye un imperio y conquista a tus enemigos en esta lucha diplomática y militar por convertir tu civilización en la primera que deje su huella en la Historia.

- Jugadores: 2-4
- Precio: 59,95 €
- Donde conseguirlo: www.edgeent.com

World of Warcraft Trading Card Game

Reproduce los combates entre Horda y Alianza, con este apasionante juego de cartas que, además, por fin acaba de ser presentado en castellano.



- Jugadores: 2
- Precio: 10,95 € (mazo inicial)
- Donde conseguirlo: www.devir.es



Age of Empires III La Era de los Descubrimientos

Asume el control de una potencia colonial en el Nuevo Mundo para organizar expediciones de conquista, colonizar regiones, expandir tu flota mercante y desarrollar tu economía a lo largo de tres siglos, ¡sin perder de vista a tus enemigos, por supuesto!

- **Jugadores: 2-5**
- **Precio: 64,95 €**
- **Donde conseguirlo: www.edgeent.com**

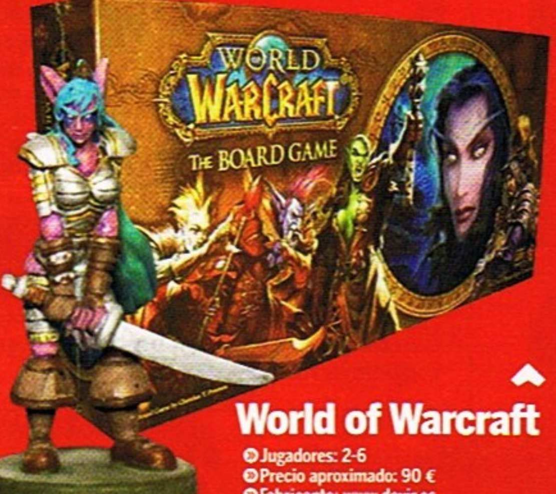
StarCraft

Cada jugador controla una de las tres razas disponibles para enfrentarse en diversos mundos al tiempo que forjan alianzas, reúnen recursos y construyen ejércitos en un intento por conquistar la galaxia.

- **Jugadores: 2-6**
- **Precio: 79,95 €**
- **Donde conseguirlo: www.edgeent.com**

¡Todavía estás a tiempo!

A diferencia de los videojuegos, que tienen una vida bastante corta en las tiendas, los juegos de mesa tienen una permanencia mucho mayor y pueden (y a menudo lo hacen) permanecer durante años acumulando polvo en una estantería a la espera de que llegue un cliente con buena vista. Todos los juegos de este cuadro están fuera del catálogo de sus fabricantes, pero no debería costarte trabajo encontrarlos en alguna juguetería o en cualquiera de las muchas tiendas online especializadas.



World of Warcraft

- **Jugadores: 2-6**
- **Precio aproximado: 90 €**
- **Fabricante: www.devir.es**



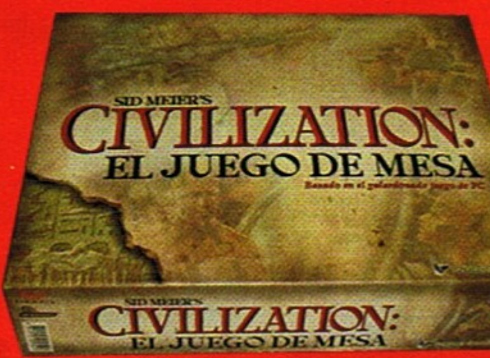
Railroad Tycoon

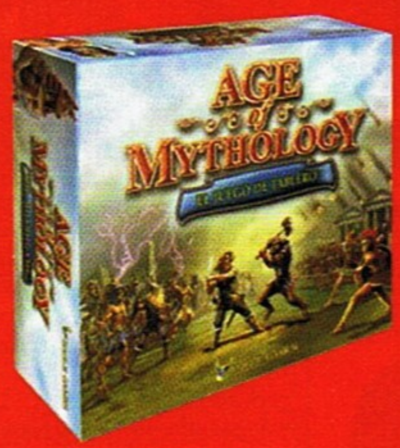
- **Jugadores: 2-6**
- **Precio aproximado: 55 €**
- **Fabricante: www.edgeent.com**



Sid Meier's Civilization

- **Jugadores: 2-6**
- **Precio aproximado: 60 €**
- **Fabricante: www.eaglegames.net**





Age of Mythology

- **Jugadores: 2-4**
- **Precio aproximado: 65 €**
- **Fabricante: www.edgeent.com**



Doom

- **Jugadores: 2-4**
- **Precio aproximado: 60 €**
- **Fabricante: www.devir.es**

Warcraft

- **Jugadores: 2-4**
- **Precio aproximado: 40 €**
- **Fabricante: www.devir.es**





Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

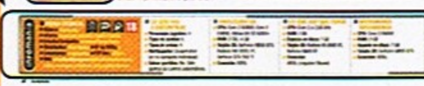
al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.

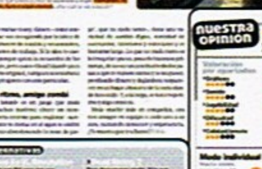














INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota de cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES
El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO
Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

Iconos PEGI

3 (A) 7 (B) 12 (C) 16 (D) 18 (E)













F G H I J K L M

A. Más de 3 años · B. Más de 7 años · C. Más de 12 años · D. Más de 16 años · E. Más de 18 años · F. Discriminación · G. Drogas · H. Palabrotas · I. Sexo-desnudos · J. Terror · K. Violencia · L. Juegos de azar · M. PEGI Online



¡A tortas por el Emperador!

Warhammer 40.000 Space Marine

El mundo forja ha sido invadido or los Orkos, pero eso no es nada que no puedan arreglar los Ultramarines de Titus. Agarra tu espada sierra, tu bolter y ponte los sellos de pureza, que vamos a repartir tortas, ¡pero bien!

Infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Relic/THQ
- **Distribuidor:** THQ ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.spacemarine.com Información sobre personajes, armas, enemigos... básica, pero interesante.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 1 (Titus)
- **Razas enemigas:** 2 (Orkoz y Marines del Caos)
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** Sí (hasta 16)
- **Modos Multijugador:** 2 (por equipos, máximo 8v8)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core 2 E6850, Core 2 X6800
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 550 Ti
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 2 GHz
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista, 7)
- **Espacio en disco:** 20 GB (7 + 10 libres)
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon 3850, GeForce 8800 GT
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 20 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS o superior
- **Conexión:** ADSL

Busca los vídeos y entrevistas en HOBBYNEWS.es


No hay nada como combinar una buena arma de fuego con el poder devastador de tu espada sierra, tu hacha o tu martillo. ¡Disfruta!


En un giro considerable del estilo global de la acción, hay un momento en que te subes a una valkiria para luchar desde el aire.


El Inquisidor se convierte en una pieza clave de la historia, pero no es hasta el final del tercer capítulo cuando conoces la terrible verdad.



Enfúndate la armadura de Ultramarine y viaja hasta el universo Warhammer 40.000, ahora convertido en un espectáculo total de Acción en tercera persona. ¡No hay nada más divertido que masacrar Orkos!



Cuando ejecutas con un movimiento especial a un enemigo no sólo se ralentiza la animación, sino que además rellenas tu –a veces– maltrecha barra de salud. ¡Espectáculo y beneficio en un solo movimiento!

CONVIÉRTETE EN CAPITAN DE LOS ULTRAMARINES Y ACABA CON LA INVASIÓN ORKA A GOLPES Y TIROS

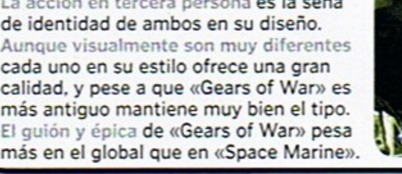
El Emperador está triste. ¿Qué tendrá el Emperador? Pues más bien es lo que no tiene. Porque ya no tiene el control sobre Graia, uno de sus planetas Forja. ¿Qué es un planeta Forja? Pues básicamente una enoooorme fábrica de armamento para todas las fuerzas imperiales, Marines Espaciales incluidos. Así que la solución está clara: mandar a un escuadrón de los Ultramarines, al mando del capitán Titus, un jovenzuelo de ciento y pocos años, pero curtido y experimentado en el combate, para darles la del pulpo a esos insolentes pieles verdes que se han atrevido a tocarle los Titanes al Emperador. Y así comienza «Space Marine»...

Con «Space Marine» Relic ha dado un osado paso, aunque no por ello menos lógico: dejar a un lado en el universo Warhammer 40.000 un género que ya dominan, como la Estrategia, y afrontar nuevos retos con la Acción. Y cómo les ha quedado ese reciclaje de toda la experiencia "warhammera" es de lo que se trata aquí: ¿ha merecido la pena? ¿Está a la altura de los «Dawn of War»?

Cambo de registro

Como en toda nueva experiencia, hay cosas buenas –Relic da ciertas garantías en su trabajo, hombre– y otras más flojas, pero en conjunto «Space Marine» es un título muy recomendable: es divertido a más no poder y es muy jugable, y aunque echa un tufillo a consolero que a veces apesta, su espectacularidad y ma-

LA REFERENCIA


Gears of War

- La acción en tercera persona es la seña de identidad de ambos en su diseño.
- Aunque visualmente son muy diferentes cada uno en su estilo ofrece una gran calidad, y pese a que «Gears of War» es más antiguo mantiene muy bien el tipo.
- El guión y épica de «Gears of War» pesa más en el global que en «Space Marine».




Pues no era cosa solo de los Orkos...

Aunque «Space Marine» está dividido en cuatro actos, no es hasta el final del tercero cuando aparece el verdadero enemigo de la historia: las fuerzas del Caos. Un Señor del Caos, dirigiendo a sus marines y demonios, aparece en escena y la lía parda. Ahora bien... ¿no podía haber sido antes? Los Orkos molan, pero el Caos mola mucho más... Si no, ya nos lo dirás.



¿Con que creías que sólo te las ibas a ver con un puñado de ineptos pieles verdes? ¡Pues toma demonios del Caos, Titus! Cuando menos te lo esperabas, va y salta la liebre... bueno, el Caos.





Ese maldito Orko no va a subirse a la Valkiria, ¿verdad? Venga, venga, dispara que ya lo tienes casi dentro... ¡vamos, Titus!

¡Ejecuta, que eres un Marine!

Además de combos, la variedad de armas de fuego y alternar espada sierra, hacha y martillo, ejecutar enemigos uno a uno es la clave de «Space Marine».

›Las ejecuciones son clave porque te permiten recargar salud. Y no se trata solo de que sean divertidas y brutales, que también, sino que son absolutamente necesarias en algunos combates, cuando la horda de enemigos te rodea.

›Necesitas tu sierra, hacha o martillo. Las ejecuciones solo se pueden efectuar con armas de melé, tras aturdir al enemigo con una patada o una carga. En el momento en que aparece un pequeño icono sobre su cabeza, debes actuar rápido y pulsar la tecla de ejecución. Luego, relájate y disfruta.







Cuando encadenas varios golpes sencillos los combos se ejecutan prácticamente solos. Y la verdad es que contra los "noblez" son muy útiles...

COMBINA ARMAS DE FUEGO Y DE MELÉ Y ELIMINA A LAS HORDAS DE ENEMIGOS QUE TE RODEAN



...sacrar enemigos por docenas no deja de ser un placer culpable. Es como ver esa peli que sabes que no es una obra maestra, pero te lo pasas como un enano con el cubo de las palomitas al lado.

En «Space Marine» la base de su diseño queda patente desde el primer minuto con una secuencia espectacular en que tu personaje, Titus, salta en caída libre sobre la nave Orka para empezar a dar caña. Aquí se trata de repartir, repartir y repartir tortas. Y luego, seguir repartiendo... Bueno, vale, hay más: también puedes pegar tiros. Y ya está. Tan sencillo como eso, y tan complicado. Porque hay que reconocer que «Space Marine» lo hace con mucho estilo.

Su perspectiva en tercera persona, que combina un acercamiento de la cámara sobre el hombro del personaje cuando eliges el arma de fuego, y más alejada con las armas de melé (espada sierra, hacha, martillo), te va a recordar al clásico por excelencia en estas lides –y también con estilo consolero–: «Gears of War». Pues vale, ten en cuenta una cosa: «Space Marine» no es «Gears of War». No es tan épico, circunspecto ni oscuro. Pero es diversión al 100%. Y jugable como pocos. Y sí, el cambio de registro de Relic va a doler a los estrategas más furibundos, pero hay que reconocer que convertirse en Ultramarine así... ¡mola mucho!

Brutal y espectacular

Los cuatro capítulos de «Space Marine» te llevan por los escenarios de Graia, el planeta Forja, de una manera suave e impecablemente te van contando una historia sencilla en la que los tres Ultramarines, el Inquisidor y los Orkos parecen formar los cimientos de todo, pero es un espejismo. Al final del tercer capítulo se despeja la terrible verdad (¡ojo, "spoiler"!): el Caos está detrás de todo (y hasta aquí los "spoilers").

El guión es sencillo, ¿verdad? Aparentemente, la acción también. Pero la verdad es que la acción es tan impecable –y sencilla– como lo demás: con hacha, espada, bólter o martillo liquidas a todo lo que se mueva: orkos, noblez, garra-

La imponente figura del Titán se perfila majestuosa en el Manufactorum... Tu deber es proteger ambos, Manufactorum y Titan, porque el enemigo se ha colado hasta la cocina, como se suele decir.



Hay que reconocerlo... ¡los golpes son espectaculares! Y según el enemigo al que te enfrentes más te vale hacerlo con unas armas u otras. El juego es sencillo, pero también tiene su miga en alguna cosa.

Multi entretenido aunque limitado... ¡y sin cooperativo!



›Multijugador de la vieja escuela. Ese ha sido el objetivo para Relic al diseño los dos modos disponibles en «Space Marine», partiendo de la base del enfrentamiento por equipos, siempre.



›Marines Espaciales contra Caos. Los bandos no cambian. Y aunque el multi versus es entretenido se echa de menos ese cooperativo que se prometió pero solo llegará próximamente en DLC.





patos, a base de combos, recuperando vida cuando haces una ejecución, disparando, etc. Y, eso sí, tampoco esperes mucho de tus compañeros. En pocas palabras, hacen bulto y ya.

Esa es una de las grandes pifias del juego: la IA es muy floja, tanto la de tus amigos como la de los enemigos. Van a por ti o se retiran según el área. Y ya está.

Divertido pero escaso

La campaña de «Space Marine» no pasa de las canónicas 10 horas, más o menos, y lo divertido y jugable que es no quita que sea corto. Sí, luego está el multi, que mola, enfrentando a Marines del Caos, aunque sus dos únicos modos tampoco es que compensen lo corto del modo individual. También están los desafíos, que aportan un extra, y el editor, que siempre es bien recibido en un Warhammer 40.000 para "pintar figuritas". Y aunque en conjunto «Space Marine», como te dijimos al comienzo, es muy, muy recomendable y divertido, tiene algo en su contra, que es evidente: es muy caro para lo escaso que resulta. Ahora, la decisión es tuya, Marine. F.D.L.

Alternativas

›Assassin's Creed La Hermandad
La clásica serie de Ubi hace del combate sólo parte de sus virtudes.
▶ Más inf. MM 196 ▶ Nota: 97

›Hunted The Demon's Forge
Combate en tercera persona, pero en un mundo fantástico.
▶ Más inf. MM 199 ▶ Nota: 80

Nuestra opinión

EN LA ARMADURA DE UN ULTRAMARINE. Acaba con la invasión Orka del planeta forja y elimina a las fuerzas del Caos en el paso de Warhammer 40.000 al mundo de la Acción.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Enormemente divertido. Dar castañas a troche y moche en melé es impagable.
- Los movimientos especiales de ejecución. Brutales y espectaculares.
- Combinar armas de fuego y de melé es un acierto. Y los enemigos "gordos".

Lo que no nos gusta

- No deja de ser todo el rato lo mismo.
- Tus marines te acompañan, pero como si no lo hicieran. Su eficacia es nula.
- Pocas misiones con el retrorreactor.
- Muy caro para ser tan lineal y sencillo.

Modo individual
Sencillo y muy divertido. Es pura esencia Marine Espacial: golpes, tiros, lucha... ¡Mola!
90

Modo multijugador
¡Un poco más, por el Emperador! Aunque es divertido en el versus, dos modos son escasos.
85



Evolución de un veterano

PES 2012

Un año más, el simulador deportivo de Konami se presenta como serio aspirante al trono, cargado de armamento en forma de novedades y mejoras.

La referencia



PES 2011

- Ambos son similares en lo visual, pero en «PES 2012» el comportamiento de los jugadores es más realista.
- En «PES 2012» están licenciadas algunas ligas y competiciones utilizando nombres y jugadores reales. Entre ellas, la liga española.

Ningún aficionado puede dejar pasar la tradicional lucha anual por la corona que señala al rey de los simuladores futbolísticos, más aún cuando los dos candidatos se presentan siempre con una oferta sensiblemente mejorada de la que nos beneficiamos todos. Este año no parece que haya excepción alguna y el primero en golpear ha sido el simulador de Konami, pisando fuerte el césped a la espera de lo que tenga que decir su rival. «PES 2012» llega trayendo bajo el brazo algunos cambios que dejan claro que escuchan a su fiel comunidad de jugadores e intentan contentarlos con cada novedad incorporada. Cambios que pretenden satisfacer a los fans de siempre y atraer a los del "otro bando", manteniendo el espíritu clásico de la serie «Pro Evolution Soccer».

¿Es el fútbol de siempre?

Siempre hay quienes rechazan cualquier cambio en su juego favorito, pero la mayoría piensan que sin estos es imposible mejorar y avanzar.

Por eso, «PES 2012» incluye algunas novedades positivas que, aunque nunca llueve a gusto de todos, seguro que contentan a muchísimos fans que creían que el juego los necesitaba. Uno de los abanderados de estos cambios y que Konami lleva tiempo anunciando es el sistema "off the ball", mediante el cual podrás seleccionar y controlar a un jugador que no tenga la posesión del balón y así desmarcarte o participar directamente de saques de banda, de esquina... si bien sobre el papel pinta

DISFRUTA DEL NUEVO FÚTBOL DE LA SAGA, QUE HA CRECIDO EN CONTROL, VARIEDAD Y REALISMO

Infomanía

FICHA TÉCNICA

3

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Konami
- **Distribuidor:** Konami ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** 29 septiembre ▶ **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** http://www.konami-pes2012.com/ Info, video-blog, redes sociales y liga, la última en castellano.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Ligas disponibles:** 8
- **Copas:** 5
- **Niveles dificultad:** 5
- **Aspectos para entrenar:** 5
- **Contenido extra:** Sí (galerías, peinados, balones, estadios, equipos, jugadores, modos)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i5 430-M
- **RAM:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GT420M
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2.4 GHz o AMD equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 8GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GeForce 6200 o ATI Radeon X1300
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Intel Core 2 a 2 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 8 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA GeForce 7900 o ATI Radeon HD2400
- **Conexión:** ADSL

Todo la información de «PES 2012» está en HOBBYNEWS.es



Si te has perdido los detalles de una jugada o quieres presumir recordando una hazaña, las repeticiones muestran todo al detalle.



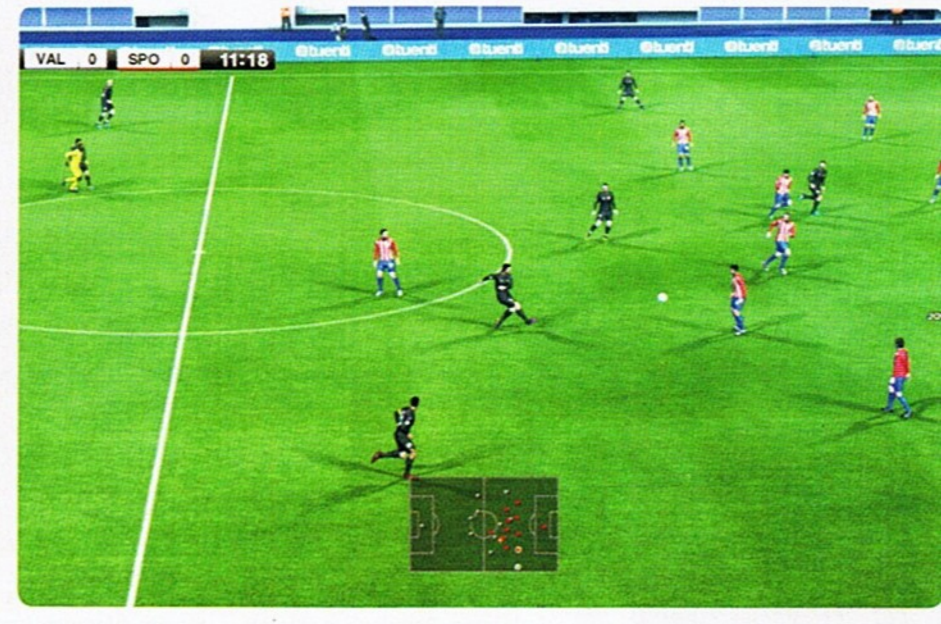
Así de espectaculares lucen los estadios en «PES 2012», con unas gradas que han ganado un aspecto más vivo y realista.



«PES 2012» incluye algunas de las competiciones más célebres del mundo del fútbol, como la indispensable Champions League.



Descubre en cada partido el nuevo fútbol de «PES 2012» lleno de detalles y mejoras como la IA de los futbolistas, el mayor control o la variedad de jugadas en acción que componen un fútbol más realista.



muy bien, a la hora de la verdad es un tanto lioso, pero muchos desearán "entrenarse" para utilizar esta opción con soltura. Otros cambios menos específicos radican en la mejora de la IA de jugadores y árbitros, un cambio difícilmente palpable hasta jugar unos partidos, en los que pronto observarás jugadas más naturales y realistas.

La oferta se amplía

Los modos de juego se mantienen en general, pero se añade la novedad del Modo Boss en el apartado Football Life, que te permitirá ser presidente de un equipo e intentar llevarlo por el camino del éxito, además de otros cambios de menor importancia. Como siempre, no cuenta ni de lejos con las licencias oficiales que sí luce «FIFA» pero en esta ocasión sí que ha conseguido incluir ligas y competiones con nombres y equipos reales, entre ellas nuestra liga.

«PES 2012» da un paso al frente y confirma la trayectoria ascendente de la última entrega, aunque apartados como el visual necesitarían un lavado de cara más intenso. Con todo, la saga sigue yendo a más, recuperando a veteranos y atrayendo a nuevos seguidores. T.G.G.

Alternativas

›FIFA 11
Si el planteamiento del fútbol de «PES 2012» no te convence siempre quedará el de su eterno rival, la serie «FIFA».
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 94

›Football Manager 2011
Tal vez prefieras la parte más táctica en lugar de la acción en el césped. Prueba entonces la Estrategia deportiva.
▶ Más inf. MM 192 ▶ Nota: 90

Nuestra opinión

EL FÚTBOL NO ES ASÍ... PERO CASI. «PES 2012» ofrece un fútbol cada vez más realista, espectacular y en el que tú llevas el control, mejorando la oferta en cada edición.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●●
- ›Dificultad ●●●●●●
- ›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El comportamiento de los jugadores, más realista que en juegos anteriores.
- El sistema configurable de pases.
- La presencia de la liga española con sus equipos y futbolistas reales.
- Los comentarios, variados y acertados.

Lo que no nos gusta

- Ocasionalmente seguirás viendo jugadas y comportamientos poco creíbles.
- Las animaciones han mejorado pero necesita un avance mayor en el apartado visual, resulta muy similar al anterior.

Modo individual

Evolución, pero no revolución. Cada vez brilla más, pero la saga se merece algunas mejoras.

89

Modo multijugador

¡Cómete el mundo! Opciones de sobra para engancharte a competir contra todos y todos.

90



¡El poder de un dios!

From Dust

Así que quieres ir a ese valle, pero no te deja la montaña, ya... ¡Pues a la porra con la montaña! Menudos somos nosotros...

Los más veterano del lugar recordarán juegos como los de la serie «Populous» o el relativamente más reciente «Black & White»... Juegos que tienen en común con el que nos ocupa, «From Dust», que son "juegos de dios" –"God Games"–, un tipo de juegos muy especial en los que ostentas el poder absoluto y el mundo es arcilla para que lo moldees.

Haz y deshaz

Más en concreto, «From Dust» te enfrenta a una sucesión de escenarios en los que una tribu intenta crear unos poblados, pero no puede hacerlo porque las condiciones del terreno se lo impiden. Tu misión como fuerza "todopoderosa" es modificar este terreno para que puedan realizar su tarea y para ello contarás con diferentes herramientas, sencillas al comenzar el juego, pero cada vez más potentes y versátiles según la aventura se complica. Así, al principio puedes mover agua y arena en pequeñas cantidades, abriendo caminos y eliminando obstáculos poco a poco, pero luego adquieres la capacidad de transportar la lava de los volcanes, de solidificar el agua, de desintegrar la materia, apagar los incendios... y así hasta completar una larga lista de habilidades que te permiten convertir hasta el escenario más inhóspito y agreste en un paraíso.

Control y diseño

Para poder hacer todo esto el juego cuenta con una sencilla pero potente interfaz que es, sin duda, uno de sus grandes aciertos, y es que todo se puede controlar

DESAFÍA A LA NATURALEZA Y USA ALUCINANTES PODERES PARA MODELAR EL PAISAJE A TU ANTOJO

Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Estrategia/simulador
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Ubisoft Montpellier/Ubisoft
- **Distribuidor:** Ubisoft ▶**Nº de DVDs:** No tiene (disponible sólo como compra digital)
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶**PVP Rec.:** 15,95 €
- **Web:** *from-dust.ubi.com*

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas incluidas:** 1
- **Escenarios en la campaña:** 13
- **Mapas desafío:** 30
- **Editor:** No
- **Multuijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

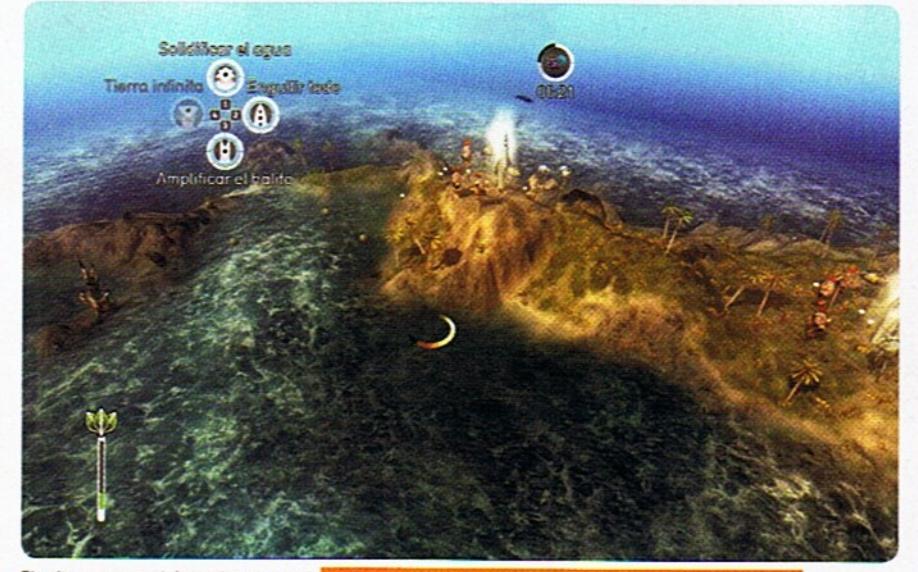
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 Duo 1,8 GHz
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, compatible con Shader Model 3.0 o superior
- **Conexión:** Requiere conexión para el registro y sincronización de datos.

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 a 2,4 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB

Tu misión es hacer que los indígenas puedan llegar hasta los lugares marcados donde deben crear sus poblados y para que lo consigan tendrás que abrirles camino modificando el el relieve.



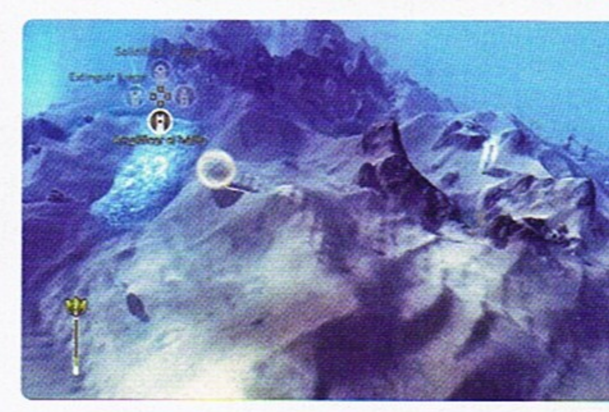
El relieve no es el único "enemigo": las fuerzas de la naturaleza también están en tu contra y a menudo tienes que proteger los poblados de tsunamis, volcanes o terremotos.

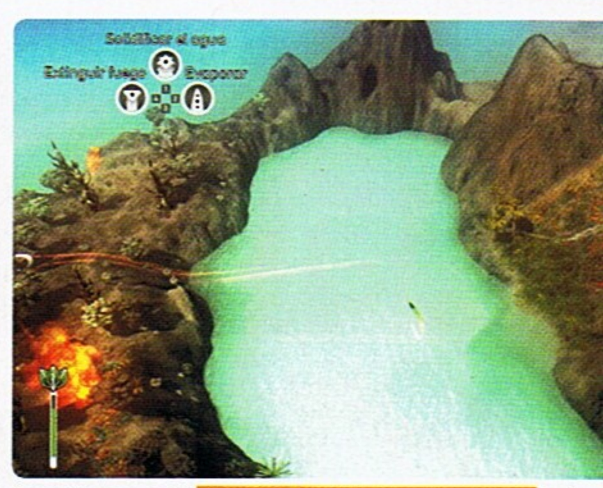
La referencia

Spore

- En los dos juegos cuentas con un enorme poder que te permite modificar las reglas de la naturaleza.
- En la referencia controlas la evolución de una especie, mientras que en «From Dust» trabajas sobre la tierra, el mar y los elementos.







A medida que avances irás ganando habilidades más poderosas. La de congelar el agua, por ejemplo, te permitirá despejar caminos inundados.

con apenas cuatro teclas y el ratón y sus botones. Eso sí, esta sencillez tiene un precio y es que al unirse a la libertad de acción que te plantea el juego en cada escenario, es realmente fácil encontrarse perdido, sin saber qué es exactamente lo que tienes que hacer o, lo que es más importante, cómo tienes que hacerlo.

El otro gran acierto de «From Dust», probablemente el más destacado, es su diseño artístico, sencillamente impecable, que toma prestada no sólo la estética de los aborígenes australianos sino también sus característicos sonidos (si no sabes lo que es un didgeridoo, haz una búsqueda rápida en Youtube y verás qué risas). Y esto está acompañado además por un estupendo motor gráfico y una narración igualmente trabajada.

Una gran oferta

El resultado, en fin, de esta peculiar mezcla es un juego brillante en la forma y muy original en el fondo, y aunque es cierto que tiene algunas lagunas que afectan a la jugabilidad, con un precio de apenas 16 euros, es sin duda una opción a tener muy en cuenta por cualquiera que esté buscando una experiencia alejada de los géneros "tradicionales". J.P.V.

Alternativas

Dungeons
Ponte en la piel de un Señor del Mal y construye y controla tu terrorífica guarida y a los secuaces que la habitam.
▶ Más inf. MM 200 ▶ Nota: 87

Los Sims Medieval
Otro juego en el que ostentas un gran poder, aunque en este caso desde un punto de vista social.
▶ Más inf. MM 197 ▶ Nota: 90

Nuestra opinión

DOMINA EL MUNDO. Desafía a la naturaleza y manipula montañas, mares y desiertos a tu antojo haciendo uso de poderes casi divinos hasta modelar cada escenario a tu antojo.

Valoración por apartados
- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta
- El diseño del juego es genial. Es una auténtica obra de arte, muy rompedor en el panorama actual.
- La jugabilidad es sencilla, muy original y repleta de posibilidades.
- Por 16 euros es una verdadera ganga.

Lo que no nos gusta
- A veces es difícil saber qué es lo que tienes que hacer. No hay referencias claras de la progresión de tus acciones.
- La IA de los indígenas no siempre responde como debe.

Modo individual

Bueno, bonito y barato. La combinación de una jugabilidad muy original, fácilmente accesible, con un acabado gráfico tremendamente atractivo y absorbente y un precio de escándalo es tan buena que consigue disimular las pequeñas carencias del juego.



JUEGO RECOMENDADO micromanía

La magia del juego "indie"

Bastion

Cuando una calamidad arrasa Caelondia, mucho después de la guerra con los Ura, un chico, Kid, es el único que puede recomponer los pedazos del mundo.

La Referencia



Torchlight

- Aunque ambos mezclan Rol y Acción «Torchlight» es mucho más canónico en el estilo «Diablo». «Bastion» es más artístico y original.
- El sistema de combate y la progresión de las habilidades en «Bastion» es también más variado y fresco que en «Torchlight».

Caelondia es una tierra mágica. Un mundo que ha sido arrasado y convertido en pedazos, literalmente, por la Calamidad; el Gran Desastre ha dejado flotando en el aire, como rocas etéreas, parte de lo que era Caelondia, territorios a los que Kid, el chico, debe acceder tras despertar en medio de lo que parece una pesadilla para encontrar los núcleos del altar del Bastión.

El Bastión es el único portal a estas zonas. Es el lugar en el que la magia de Caelondia puede resurgir. El lugar desde el que se puede recomponer el mundo. Pero el Bastión debe crecer, con los núcleos y con los edificios capaces de mejorar las habilidades de Kid en su lucha contra los monstruos, los enemigos de Caelondia, las máquinas y las terribles bestias que protegen los territorios donde los núcleos, primero, y los fragmentos del altar, después, se hallan.

Arte en movimiento

Esa es, a grandes rasgos, la historia de «Bastion», un juego de esos que a su naturaleza "indie" le une conceptos que tras los primeros minutos de juego empiezan a flotar en tu mente con un nexo común: arte. Arte en el diseño, arte en el concepto, arte en la narración... y es que, literalmente, «Bastion» es un juego que, a medida que se desarrolla, es narrado por una voz en off que va contando la historia de Kid, de Caelondia... ¡y de tus acciones!

El diseño de «Bastion» une su estética de película de animación en sus escenarios –dibujados a mano– con su pers-

AYUDA A KID A RESTABLECER EL ORDEN DE CAELONDIA TRAS EL DESASTRE QUE DESTRUYÓ EL MUNDO

Infomanía

FICHA TÉCNICA



16

- **Género:** Acción/Rol
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Supergiant Games/Warner
- **Distribuidor:** Warner (solo descarga Steam)
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 13,99 €
- **Web:** supergiantgames.com Información variada del desarrollo, estudio, versiones, banda sonora...

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Armas:** 6 (2 simultáneas, con una habilidad especial)
- **Ranuras para bebidas:** 10
- **Ranuras para dioses:** 10
- **Ranuras para objetos:** 11
- **Edificios para mejoras:** 6
- **Multijugador:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 550 Ti, Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Dual Core a 1.7 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB compatible DirectX 9, shader 2.0
- **Conexión:** ADSL (solo en descarga digital Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** NVIDIA 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



Así es el Bastión. Los edificios que vas levantando en él te permitirán mejorar las habilidades y armas de Kid.



Hay todo tipo de enemigos fantásticos en Caelondia. O en lo que queda de ella... Usa tus armas como quieras contra ellos.



Sólo puedes llevar dos armas a la vez. Y una habilidad especial. Tendrás que elegir tu estilo para superar todos los desafíos.



El mundo fantástico de Caelondia ha sido arrasado y sus tierras flotan por los cielos. Sólo la recuperación de los núcleos en el altar del Bastión podrá devolver a su ser este universo de Rol y Acción.



pectiva isométrica para mezclar Acción y Rol a partes iguales, en la línea de juegos como «Torchlight», pero aquí con un sentido más artístico y, si nos apuras, poético. Y es que parece mentira que algo como la voz del narrador –¡en inglés! Excepcional, pero en inglés– aporte un signo de distinción tan importante y tan perfectamente adaptado a la jugabilidad y desarrolllo de «Bastion».

Las enormes posibilidades con que puedes desarrollar las habilidades de Kid, gracias a las armas, sus numerosas mejoras, la adaptación a tu estilo de juego, y el sensacional diseño de la acción y artístico hacen de «Bastion» una pequeña delicia, de esas que de vez en cuando conviene regalarse a uno mismo.

Pequeño gran juego

«Bastion» es, en su propio concepto, un juego distinto y también limitado. Pero está plagado de detalles de los que hacen a un juego grande y de calidad. Como la aparición de las torretas de «Portal» en la Partida Plus. Sí, son cosas "tontas", pero que dan idea de su espíritu y estilo: diferente, divertido, para amantes de los juegos. Una pequeña joya, por muy poco dinero. F.D.L.

alternativas

› World of Goo
Los pringosos puzzles de las gotas de «World of Goo» ofrecen innumerables desafíos a la lógica y la física.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92

› Trine
Otro juego "indie" que con una producción artística y de diseño impecable es ya un clásico.
▶ Más inf. MM 176 ▶ Nota: 94

nuestra opinion

SALVA A CAELONDIA. Una historia llena de magia, Rol y Acción en un diseño de juego clásico y con un narrador que te va contando la aventura que tú mismo estás jugando.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●
- Sonido ●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●
- Dificultad ●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●

Lo que nos gusta

- ↑ La dirección artística es sensacional.
- ↑ Jugabilidad total desde el comienzo.
- ↑ El uso de la voz en off del narrador aporta muchísimo al propio desarrollo de la aventura.
- ↑ Las posibilidades de personalización de las armas y el estilo de juego.

Lo que no nos gusta

- ↓ Es una pena que no se haya doblado, pero la voz original es excepcional.
- ↓ Su estilo de juego tan clásico quizá no sea del gusto de muchos jugadores.

Modo individual

Ayuda a Kid a contar su fascinante historia. El desarrollo de la jugabilidad de «Bastion» no es original, pero todo lo demás sí, y es espectacular: la voz de la narración, los desafíos, las mejoras, los objetos, las armas, la dirección artística. Una pequeña joya en tu PC.

85

¡Zombis hasta en la sopa!

Dead Island

Decían que Banoi era un paraíso y que serían unas vacaciones inolvidables... Pues mira, tenían razón: ¡es un paraíso zombi y si sobrevives no lo olvidarás!

La referencia



Left 4 Dead 2

- En ambos debes sobrevivir a un apocalipsis zombi, aunque el juego de Valve se enfoca a la acción y «Dead Island» apuesta por el Rol.
- En ambos el multijugador es el modo potenciado en el diseño de la acción, pero en «Dead Island» puedes jugar solo, sin compañeros IA.

Tras ofrecer un primer trailer apoteósico –¿lo viste en el reportaje interactivo del DVD del número 199 de Micromanía?– mucho se ha venido hablando y esperando de «Dead Island», aunque hasta que lo jugamos por primera vez no nos dimos cuenta de que no se trataba de un juego de Acción, sino de Rol, quizá la mayor sorpresa de todas... Bueno, nos explicamos. Sí, «Dead Island» tiene acción en primera persona, pero no es un juego al estilo de, por ejemplo, «Left 4 Dead», quizá el referente actual para el "género" zombi en PC.

«Dead Island» te lleva a la isla tropical de Banoi, un paraíso de vacaciones donde todo es perfecto, hasta que, claro, se tuerce por una infección que transforma a todo bicho viviente en zombis ávidos de sesos y carne humana. Así que no te queda otra que sobrevivir, como sea. Lo bueno es que no estás solo para conseguir tus objetivos...

No es solo acción

Pues sí, como ya te hemos dicho «Dead Island» no es un juego de Acción, que es lo que se esperaba. Es un juego de Rol, lo que queda meridianamente claro en cuanto ves que el personaje que eliges de entre los cuatro disponibles acumula la experiencia, sube de nivel, tiene habilidades que seleccionar y mejorar, y es capaz de manejar una extensa variedad de armas –aunque cada uno se especializa en una en concreto–... ¡y puede repararlas! Sí, repararlas, porque las armas se estropean con el uso, y para ponerlas de nuevo en condiciones ne-

ESCOGE TUS ARMAS, TU PERSONAJE, Y JUEGA SOLO O EN COMPAÑÍA PARA SOBREVIVIR AL HORROR ZOMBI

Infomanía

FICHA TÉCNICA



- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Techland/Deep Silver
- **Distribuidor:** Koch Media **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.deadislandgame.com Información básica, vídeos, enemigos, la historia... te la puedes ahorrar.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes jugables:** 4
- **Tipos de zombis:** 6
- **Tipos de armas:** 4
- **Multijugador:** Cooperativo (en la campaña individual)
- **Salvar partidas:** No. Sólo puntos de control automáticos.

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB, 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 550 Ti
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2,66 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2600 XT, GeForce 8600 GT
- **Conexión:** ADSL (requiere Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 7 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS
- **Conexión:** ADSL



En los bancos de trabajo puedes gastarte el dinerito y mejorar las armas que lleves o crear nuevas si tienes los planos del "mod".



Mejora tus armas y tendrás mucho ganado en los combates. Además, puedes ser creativo: ¿eléctricas, explosivas, de impacto?



A medida que sumas puntos de experiencia eliges habilidades de combate, furia o supervivencia. ¿Por cuál te vas a decidir?



¡Bienvenido a tus vacaciones más infernales! Banoi es un paraíso, sí... ¡pero zombi! La isla se ha llenado de infectados y tus amigos se han convertido en muertos vivientes ansiosos de sesos... ¡Mola!



cesitas varias cosas: dinero –como suena–, que vas recogiendo por la isla y de las cadáveres de zombis y veraneantes, y un banco de trabajo. Si la idea te suena, es porque quizá la recuerdes de los «Fallout», pero como «Dead Island» ya es bastante original, tampoco nos vamos a poner picajosos con este particular.

Más ritmo, amigo zombi

«Dead Island» es un juego que mola por muchos motivos: ofrece un mundo abierto enorme para explorar –aunque como te metas en el agua te saldrá un "estás abandonando la zona de juego", que no mola tanto–, tiene una variedad de zombis digna, variedad de escenarios, interiores y exteriores y es bastante largo. Lo que no mola tanto es lo irregular que es, pues de buenas a primeras, de no ver un zombi alrededor pasas a que te rodeen varios y te noqueen, perdiendo dinero y dejándote reaparecer en un lugar aleatorio de la zona donde has caído. Y, a la larga, se hace repetitivo y algo cansino.

Mola mucho más en compañía, con tres amigos en equipo o cada uno a su aire, sumando misiones y experiencia. ¿Te mueres por ir a Banoi? F.D.L.

Nuestra opinión

VACACIONES EN EL INFIERNO. Sobrevive al apocalipsis zombi de la isla tropical de Banoi y crea todo tipo de armas para acabar con los muertos vivientes. Y hazlo en compañía.

Valoración por apartados

- Gráficos ●●●●●●
- Sonido ●●●●●●
- Jugabilidad ●●●●●●
- Dificultad ●●●●●●
- Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- El mundo de juego es enorme y está abierto para la exploración.
- La posibilidad de jugar la campaña en solitario o en modo cooperativo.
- Poder modificar las armas para mejorarlas o crear algunas nuevas.

Lo que no nos gusta

- La calidad gráfica es irregular, con detalles de calidad y otros algo pobres.
- Los personajes son planos y no hay mucha diferencia al escoger uno u otro.
- Demasiado caro. Mucho.

Modo individual

Mucho zombi, poco ritmo. La perspectiva es original, pero el ritmo es lento...

80

Modo multijugador

Mejor con amigos. Cuando realmente se hace divertido Banoi es juntándote con tres amigos.

84

Alternativas

›Deus Ex H. Revolution
Acción con Rol pero con una ambientación muy diferente y donde la historia y las alternativas priman.
▶ Más inf. MM 200 ▶ Nota: 94

›Dead Rising 2
Puro desparrame zombi. Si lo que quieres es masacrar muertos vivientes, no lo dudes: es tu juego.
▶ Más inf. MM 189 ▶ Nota: 89

...ximamente



...d for Speed SHIFT

...mo, conducción extrema ...azos inalcanzables para ...oría de los mortales se ...n en este título y dan a luz ...go de velocidad y diversión ...izada. La rebaja de EA lo ...en un precio de 9,95 euros.



... City ...ieties Deluxe

...spiraciones como alcalde ...atendidas por fin por pequeño ...ea tu presupuesto. De eso ...carga EA al poner a la venta ...City Societies» y su expansión ...inations» a 9,95 euros.



...g's Bounty ...ogy Deluxe

...queta "deluxe" que encabeza ...producto se explica por un ...he de lujo que contiene todos ...ulos que forman la saga de ...tegia y rol y que FX Interactive ...ahora a tu alcance al ...adísimo precio de 19,95 euros.



...GA Mega Drive ...ssic Collection Gold

...colección de leyendas de SEGA ...puestas por cuatro volúmenes ...recopilan los mejores clásicos ... compañía hasta un total de 46 ...os. El bombardeo nostálgico ...e el precio de 20,95 euros.



El poder del dinero

Patrician IV El Imperio de los mares

El general que manda ejércitos domina el mundo, sí, pero... ¿quién es más poderoso? ¡El que maneja el dinero del general!

Antes decíamos

Conviértete en un comerciante medieval y arruina a tus rivales levantando un imperio económico. Para conseguirlo deberás viajar de un lugar a otro comprando barato y vendiendo caro, aumentando tu popularidad en las ciudades para así construir fábricas y viviendas en ellas y defendiendo tus convoyes de los piratas. Comercio, política y poder militar envueltos en una jugabilidad clásica que aprovecha la última tecnología para entusiasmar a novatos y veteranos con su espectacular nivel visual y el elevado nivel de su IA. No lo dudes, «Patrician IV» te enganchará a poco que te dejes.

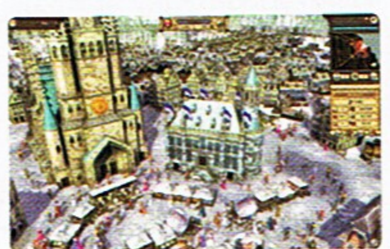


Ahora decimos

Por si le faltaran atractivos a un juego como este «Patrician IV», FX ha cargado de forma espectacular su nueva edición Oro añadiendo el contenido extra de su edición especial, la expansión «Rise of Dinasty» en primicia mundial –encargada de añadir un modo multijugador, además de nuevas misiones y modos de juego– y, por último, «Patrician III». Una edición cuidadísima, generosa en contenido y precio y rebosante de estrategia comercial de calidad. Gracias a un brillante aspecto visual y una interfaz cómoda y accesible, «Patrician IV» se encarna en compra obligada para cualquiera que busque introducirse en el género de la mano de uno de sus nombres más veteranos e importantes.







Infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- Género: Estrategia/Gestión
- PVP Recomendado: 9,99 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 191 (Dic. 2010)
- Estudio/Cía: Amino Minds/Kalypso
- Distribuidor: FX Interactive
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.patrician4.com

La antigua nota 92

Comercio adictivo. Si te gusta la gestión comercial te mantendrá atrapado durante mucho tiempo.

La nueva nota 95

La mejor mercancía. La nueva edición del juego multiplica su contenido y su diversión y reduce su precio. Genial.

Ahora llevas tú todo el control

Pro Evolution Soccer 2011

Konami lo da todo en la última entrega de la serie



Antes decíamos

La última entrega de la clásica serie de simulación deportiva se centra en la libertad de juego y ofrece mil ajustes que permiten controlar con precisión cada pase y disparo que realices. Hay mucho contenido nuevo, una IA que ha sido rediseñada por completo y se comporta de una forma mucho más natural y unos gráficos muy mejorados, además de que por fin (¡por fin!) podemos disfrutar de una Master League online, de modo que si eres un fan de la mítica serie, «Pro Evolution Soccer 2011» no puede faltar en tu colección.



Ahora decimos

Todos sabemos que los aficionados al fútbol se colocan en dos gradas opuestas: la de la saga «FIFA» de EA y la de la serie «Pro Evolution Soccer» de Konami. Ambas están renovándose ahora con las correspondientes entregas anuales pero para quienes no necesiten lo último o su presupuesto no permita más, «PES 2011» es una excelente opción a precio rebajado y sin perder ni uno sólo de los alicientes que presentó en su estreno. El mejor juego de la serie, con muchas cualidades para plantar cara a su rival. Entre ellas, y desde ahora mismo, su nuevo precio.



Infomanía

FICHA TÉCNICA 3
- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 14,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 190 (Nov. 2010)
- Estudio/Cía.: Konami
- Distribuidor: Konami
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento.: Ya disponible
- Web: www.konami-pes2011.com

La antigua nota — **92**
El mejor «PES» de la historia. Es el salto que pedían los fans, una entrega muy superior a las demás.

La nueva nota — **93**
Puro «PES». Los incondicionales tendrán nuevos motivos para defender la saga a capa y espada.

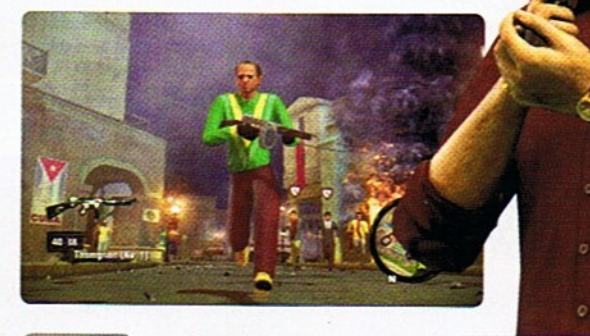
La familia permanece unida... ¡a tiro limpio!

El Padrino II

Conviértete, sea como sea, en el rey de la ciudad

Antes decíamos

Crea tu propia "familia" en la mafia y haz que los demás te teman, sean rivales o amigos. Dominic quiere ser el nuevo Don, y para ello debe eliminar a las familias rivales. Todo vale: extorsión, robo, asesinato... la trama combina misiones obligatorias con otras opcionales y goza de una ambientación muy lograda, sólo lastrada por un apartado visual justito.



Ahora decimos

Si te gusta el desarrollo al más puro estilo «GTA», «El Padrino 2» te ofrece una jugabilidad divertida y variada, no muy espectacular en sus gráficos pero muy fiel al espíritu de la inmortal saga cinematográfica. Jugable, auténtico, tremendamente peliculero y con el sabor de las mejores familias... de la mafia.



Infomanía

FICHA TÉCNICA 18
- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Idioma: Castellano (textos)
- Comentado: MM 172 (Mayo 2009)
- Estudio/Cía.: Electronic Arts
- Distribuidor: Electronic Arts
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible
- Web: www.ea.com/godfather2

La antigua nota — **84**
Muy respetable. El guión de la mejor saga cinematográfica al servicio de una jugabilidad muy variada.

La nueva nota — **87**
La familia te llama. No es un título magistral pero sí muy divertido y con un gran tono cinematográfico.

Serie Clásica

ACTIVISION BLIZZARD
- Apache: Air Assault
- Call of Duty 4: Modern Warfare 2
- Call of Duty: World at War
- Spider-Man Dimensions
- Transformers Cybertron

DIGITAL BROS
- ArmA 2
- Pro Cycling Manager 2009
- PC Fútbol Liga Trivia
- Runaway Trilogy

ELECTRONIC ARTS
- Battlefield: Bad Company 2
- Command & Conquer 4: Tiberian Twilight
- Dragon Age: Origins
- El Padrino II
- FIFA 11
- FIFA Manager 11
- Harry Potter y las Reliquias de la Muerte 1
- Left 4 Dead 2
- Mass Effect 2
- Medal of Honor
- Need for Speed Hot Pursuit
- Need for Speed Shift
- Need for Speed Undercover

FRIENDWARE
- A Vampire Story
- The Abbey

FX INTERACTIVE
- Call of Juarez Oro
- City Life Premium
- Drakensang Edición Coleccionista
- Imperivm Online
- King's Bounty Trilogy Deluxe
- Patrician IV Oro
- Sparta II
- Trackmania United Forever

KOCH MEDIA
- Divinity II: Ego Draconis
- Guild Wars Trilogy
- Mini Ninjas
- SBK 09

KONAMI
- Pro Evolution Soccer 2011

MICROSOFT
- Halo 2

NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉR
- Fallout 3 GOTY
- Gothic Universe

NOBILIS IBÉRICA
- Sam & Max Primera Temporada
- Speedball 2 Tournament

PLANETA DE AGOSTINI INTERAC
- Clive Barker's Jericho
- Colin McRae Dirt
- Overlord

SEGA
- Football Manager 2010
- Medieval II Total War
- Rome Total War
- Sonic & SEGA All-stars Racing
- Virtua Tennis 2009

TAKE 2
- Bioshock 2
- Mafia II
- NBA 2K10

THQ
- Company of Heroes Anthology
- Supreme Commander Gold
- Warhammer 40K DoW Complete Coll.

UBI SOFT
- Far Cry 2
- Prince of Persia
- Tom Clancy's End War
- World in Conflict Complete

VIVENDI
- Starcraft + Brood War
- Warcraft III
- WoW The Burning Crusade

WARNER INTERACTIVE
- F.E.A.R. 2 Project Origin
- LEGO Batman
- Wanted. Weapons of Fate

Los más vendidos en:

1. Los Sims 3 ¡Menuda Familia! (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
2. Los Sims 3 (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
3. Battlefield: Bad Company 2 (+16)
   Acción · Electronic Arts
4. Assassin's Creed Codegame (+18)
   Acción · Ubisoft
5. Dungeons Premium (+12)
   Estrategia · FX Interactive
6. World of Warcraft Cataclysm (+12)
   Rol Online · Activision Blizzard
7. Age of Empires Codegame (+3)
   Estrategia · Ubisoft
8. World of Warcraft (+12)
   Rol Online · Activision Blizzard
9. Los Sims 3 Al Caer la Noche (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
10. Los Sims 3 Patios y Jardines (+12)
    Estrategia · Electronic Arts

* Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a agosto de 2011

1. W40K Space Marine (+15)
   Acción · THQ
2. The Sims 3 Generations (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
3. Deus Ex Human Revolution (+15)
   Rol/Acción · Square Enix
4. The Sims 3 (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
5. Starcraft II Wings of Liberty (+16)
   Estrategia · Activision Blizzard
6. W40K DoW II: Retribution (+16)
   Estrategia · THQ
7. Dead Island (+18)
   Acción · Deep Silver
8. The Sims 3 Late Night (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
9. The Sims 3 Ambitions (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
10. Shogun 2 Total War (+16)
    Estrategia · SEGA

* Datos elaborados por Amazon UK correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2011

1. Dead Island (Descarga)
   Acción · Deep Silver
2. W40K Space Marine (Descarga)
   Estrategia · Electronic Arts
3. Deux Ex Human Revolution (Descarga)
   Rol/Acción · Square Enix
4. Civilization V (Descarga)
   Estrategia · 2K Games
5. StarCraft II Wings of Liberty
   Estrategia · Activision Blizzard
6. The Sims 3 (Descarga)
   Estrategia · Electronic Arts
7. Flight Simulator X Gold Edition
   Simulación · Microsoft
8. Final Fantasy XI Ult. Collec. (Descarga)
   Rol Online · Square Enix
9. Deux Ex Human Revolution
   Rol/Acción · Square Enix
10. Dead Island
    Acción · Deep Silver

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de septiembre de 2011

recomendados de MICROMANÍA

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción · Eidos/Square Enix
Koch Media · 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al Rol y la Acción más complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

3 Bastion



Acción/Rol · Supergiant/Warner Bros.
Descarga digital · 13,99 €



La originalidad en su diseño, narrativa y desarrollo han aupado a este título y lo han llevado a un lugar más alto del que a priori esperaba. Un toque de frescura entre tantas versiones y secuelas.

Comentado en MM 201 · Puntuación: 85

4 El Primer Templario



Acción/Aventura · Haemimont/Kalypso
FX Interactive · 19,95 €



Las leyendas de los templarios y la búsqueda del Santo Grial reunidas en una aventura llena de exploración, puzzles y acción, con una ambientación fiel a la historia y detalles originales.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 93

9 Duke Nukem Forever



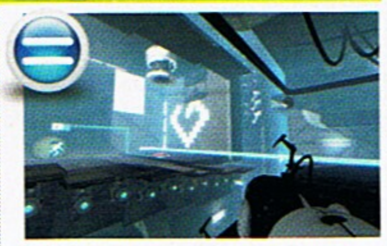
Acción · Gearbox/2K Games
Take 2 · 50,50 €



El irreverente rey de la Acción regresa a lo grande: disparos, alienígenas, lenguaje soez, macarradas, chicas monas, explosiones... y mucho, muchísimo humor. ¡Duke está en forma!

Comentado en MM 198 · Puntuación: 92

10 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



El triunfo de la excelencia: Valve vuelve al ruedo con una continuación inteligente, jugabilidad y diseño magistrales, mucho humor y una capacidad de enganchar que casi da miedo.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

11 Hollywood Monsters 2



Aventura · Pendulo Studios/FX Interactive
FX Interactive · 19,95€



El género de la Aventura tiene un estupendo futuro por delante mientras compañías como la española Pendulo sigan desarrollando títulos tan divertidos y bien realizados como éste.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 93

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

estrategia — StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

acción — Call of Duty Black Ops

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La última entrega de la serie es también la más realista, espectacular e intensa de todas. ¡Una obra maestra!

Comentado en MM 191 · Puntuación: 98

aventura — Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

Pendulo tira de maestría y presen
ta una aventura que reúne lo mejo
del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 9

1 Warhammer 40K Space Marine



Acción · Relic Entertainment/THQ
THQ · 49,95 €



El universo Warhammer se cambia de género y ofrece la misma brutalidad pero en forma de Acción. Orkos y Marines del Caos serán los enemigos que se enfrentarán por legiones a tu Ultramarine. Ahora, la guerra se libra a golpes pero es igual o más divertida que nunca.

Comentado en MM 201 · Puntuación: 90

5 DiRT 3



Velocidad · Codemasters
Namco Bandai · 40,95 €



Vive intensamente las competiciones más emocionantes con los pilotos y coches más exclusivos. Mil modos de juego, mil opciones y mil formas de divertirse a toda velocidad.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 92

6 Dungeons



Estrategia · Realforge/Kalypso
FX Interactive · 9,95 €



No tendrás oportunidad como ésta: «Dungeons» te permite ser esta vez el villano encargado de colocar y gestionar las trampas que los héroes encuentran en las mazmorras.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 87

7 Virtua Tennis 4



Deportivo · SEGA
SEGA · 39,95 €



Toda la emoción de los partidos de tenis más exigentes y espectaculares de la mano de la saga más veterana y reconocida del género, que incorpora el modo online en su cuarta entrega.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 87

8 The Witcher 2 Assassins of Kings



Rol/Acción · CD Projekt RED
Namco Bandai · 50,95 €



Ya nadie puede negar que Geralt de Rivia es uno de los personajes más carismáticos del Rol actual, un estatus que se ha ganado gracias a juegos tan sobresalientes como éste.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

12 Dragon Age II



Rol · BioWare
Electronic Arts · 49,95 €



El mundo de Thedas sigue dando razones para ser visitado una y otra vez. Saca tu espada, prepara tu magia y acepta el desafío de sumergirte en una aventura de las que no se olvidan.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 97

13 F.E.A.R. 3



Acción · Day 1 Studios/Warner Bros Games
Warner Bros · 49,95 €



Alma regresa con la familia al completo, dejándote manejar a sus dos hijos y disfrutar de una Acción menos terrorífica pero muy jugable, especialmente en sus estupendos modos multijugador.

Comentado en MM 199 · Puntuación: 85

14 Crysis 2



Acción · Crytek
Electronic Arts · 49,95€



Nada mejor que una espectacular Nueva York arrasada para probar las bondades del nuevo nanotraje. Motivos no faltan: una nueva invasión alienígena que repeler y una jugabilidad aplastante.

Comentado en MM 195 · Puntuación: 90

15 Total War Shogun 2



Estrategia · The Creative Assembly
SEGA · 59,90€



El espectáculo de la guerra más épica te enganchará desde el primer minuto de juego y no te soltará hasta que no consigas dominar el campo de batalla primero y, con el tiempo, Japón.

Comentado en MM 194 · Puntuación: 97

ROL

The Witcher 2

CD Projekt RED · Namco Bandai · 50,95€

El nuevo rey del género sube al trono apoyado en sus gráficos, su magistral trama y su gran jugabilidad.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 98

VELOCIDAD

Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

SIMULACIÓN



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

DEPORTIVOS



FIFA 11

EA Sports · Electronic Arts · 40,95€

Una vez más, esta serie te ofrece el fútbol más divertido, jugable y completo del momento.

Comentado en MM 190 · Puntuación: 94

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

ESTRATEGIA

El maléfico «Dungeons» es el soplo de aire fresco en la lista este mes, situándose en un podio compartido con «W40K DoW II Retribution» y «MoW Assault Squad».



1 Warhammer 40K DoW II Retribution

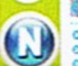
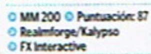
31% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- Relic Studios/THQ
- THQ



2 Men of War Assault Squad

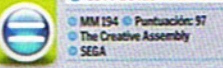
24% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 95
- DigitalMindSoft/1C/FX
- FX Interactive



3 Dungeons


21% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- Realmforge/Kalypso
- FX Interactive

4 Total War Shogun 2

13% de las votaciones
- MM 194 · Puntuación: 97
- The Creative Assembly
- SEGA



5 StarCraft II Wings of Liberty

11% de las votaciones
- MM 188 · Puntuación: 98
- Blizzard
- Activision Blizzard

ACCIÓN

Ni novedades ni movimientos entre los tres primeros puestos de la lista. «Portal 2» sigue líder a la espera de un título que ponga en jaque su merecido dominio.



1 Portal 2
33% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 99
- Valve/EA
- Electronic Arts



2 El Primer Templario
29% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 91
- Haemimont/Kalypso Media
- FX Interactive



3 F.E.A.R. 3
27% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 85
- Day 1 Studios/Warner Bros Games
- Warner Bros

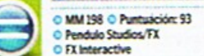
4 Super Street Fighter IV A.E.
9% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 86
- Capcom
- Koch Media

5 Hunted
2% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 80
- inXile/Bethesda
- Koch Media

AVENTURA

La recuperación de «Sherlock Holmes vs. Jack el Destripador», que sube hasta la tercera posición, es la única novedad, manteniéndose los dos primeros en sus puestos.



1 Hollywood Monsters 2

29% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 93
- Pendulo Studios/FX
- FX Interactive



2 Runaway A Twist of Fate
26% de las votaciones
- MM 183 · Puntuación: 92
- Pendulo Studios
- Digital Bros.



3 Sherlock Holmes vs. Jack el...
23% de las votaciones
- MM 177 · Puntuación: 92
- Frogwares/Focus-Home
- FX Interactive

4 Gray Matter
15% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 88
- Wizbox/dtp Entertainment
- Friendware

5 The Abbey La Abadía
7% de las votaciones
- MM 169 · Puntuación: 90
- Alcachofa Soft/Crimson Cow
- Friendware

ROL

Estaba cantado que «Deus Ex Human Revolution» entraría con fuerza en la lista, y así ha sido: primera posición, y a una distancia cómoda respecto al segundo, «The Witcher 2».



1 Deus Ex Human Revolution
36% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 94
- Eidos Montreal/Square Enix
- Koch Media



2 The Witcher 2 Assassins of Kings
27% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 98
- CD Projekt RED
- Namco Bandai



3 Dragon Age II
15% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 97
- BioWare/EA
- Electronic Arts

4 Dungeon Siege III
11% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 85
- Obsidian/Square Enix
- Koch Media

5 RIFT
11% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 91
- Trion Worlds
- Ubisoft

VELOCIDAD

Algunos movimientos y cambios de posiciones, pero nada que afecte al líder, «DiRT 3». Los otros dos puestos del podio se intercambian y el cuarto y el quinto se mantienen.



1 DiRT 3
30% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 92
- Codemasters
- Namco Bandai



2 Test Drive Unlimited 2
26% de las votaciones
- MM 195 · Puntuación: 84
- Eden Games/Atari
- Namco Bandai



3 SHIFT 2 Unleashed
21% de las votaciones
- MM 196 · Puntuación: 90
- Slightly Mad Studios/EA
- Electronic Arts

4 SBK 2011
12% de las votaciones
- MM 198 · Puntuación: 89
- Milestone/Blackbean
- Namco Bandai

5 Need For Speed Hot Pursuit
11% de las votaciones
- MM 192 · Puntuación: 95
- Criterion/DICE/EA
- Electronic Arts

El espontáneo

Estamos encantados con todas las novedades que «¡Vaya Fauna!» traerá a «Los Sims 3». Con expansiones como ésta, ¡tenemos Sims para rato!

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



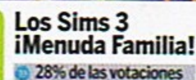
Graham Nardone (Productor de «Los Sims 3 ¡Vaya fauna!»)

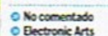
Simulación

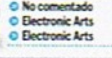
La última expansión de «Los Sims 3» anima con su llegada el cotarro en un género que habitualmente se caracteriza por el poco movimiento. «¡Menuda Familia!» rompe esta calma.



1 Los Sims 3 ¡Menuda Familia!







- 28% de las votaciones
- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts

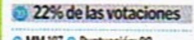


2 Silent Hunter 5

- 25% de las votaciones
- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft



3 Los Sims Medieval



- 22% de las votaciones
- MM 197 · Puntuación: 90
- Electronic Arts
- Electronic Arts



4 Los Sims 3 Al Caer la Noche



- 17% de las votaciones
- No comentado
- EA Redwood/EA
- Electronic Arts



5 Rise of Flight

- 8% de las votaciones
- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni

Deportivos

La llegada de «Virtua Tennis 4», aunque con fuerza, no consigue retirar a «FIFA 11» del liderato, pese a que se queda muy cerquita de la soñada primera posición.



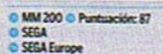
1 FIFA 11



- 33% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 94
- EA Sports
- Electronic Arts



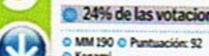
2 Virtua Tennis 4



- 31% de las votaciones
- MM 200 · Puntuación: 87
- SEGA
- SEGA Europe



3 Pro Evolution Soccer 2011



- 24% de las votaciones
- MM 190 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami



4 NBA 2K11

- 10% de las votaciones
- MM 191 · Puntuación: 90
- 2K Sports/2K
- Take 2



5 Pro Cycling Manager 2011

- 2% de las votaciones
- MM 199 · Puntuación: 88
- Cyanide Studios
- Digital Bros

Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1. StarCraft — 46% de las votaciones
- Comentado en MM 41
- Puntuación: 90
- Blizzard

2. StarCraft II — 44% de las votaciones
- Comentado en MM 188
- Puntuación: 98
- Blizzard

3. Civilization IV — 10% de las votaciones
- Comentado en MM 131
- Puntuación: 96
- Firaxis

Acción



1. COD MW 2 — 43% de las votaciones
- Comentado en MM 179
- Puntuación: 95
- Infinity Ward

2. Doom 3 — 36% de las votaciones
- Comentado en MM 116
- Puntuación: 98
- id Software

3. Crysis — 21% de las votaciones
- Comentado en MM 156
- Puntuación: 98
- Crytek

Aventura

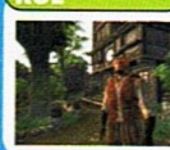


1. Grim Fandango — 38% de las votaciones
- Comentado en MM 47
- Puntuación: 92
- LucasArts

2. Monkey Island — 35% de las votaciones
- Comentado en MM 42
- Puntuación: 85
- LucasArts

3. G. Knight III — 27% de las votaciones
- Comentado en MM 60
- Puntuación: 86
- Sierra

Rol

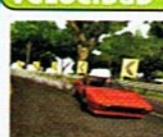


1. Oblivion — 40% de las votaciones
- Comentado en MM 135
- Puntuación: 95
- Bethesda Softworks

2. Baldur's Gate — 33% de las votaciones
- Comentado en MM 49
- Puntuación: 93
- Bioware

3. Ultima VII — 27% de las votaciones
- Comentado en MM 63
- Puntuación: 97
- Origin

Velocidad



1. Test Drive Unlim. — 39% de las votaciones
- Comentado en MM 147
- Puntuación: 96
- Eden Games

2. Need for Speed — 37% de las votaciones
- Comentado en MM 107
- Puntuación: 88
- EA Games

3. Grand Prix 4 — 24% de las votaciones
- Comentado en MM 87
- Puntuación: 90
- Microprose

Simulación



1. Silent Hunter 4 — 41% de las votaciones
- Comentado en MM 148
- Puntuación: 94
- Ubisoft/Ubisoft

2. IL-2 Sturmovik — 35% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 90
- 1C/Maddox Games

3. Flight Sim. 2002 — 24% de las votaciones
- Comentado en MM 83
- Puntuación: 88
- Microsoft

Deportivo

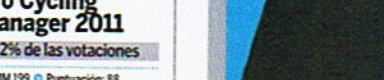


1. Virtua Tennis — 46% de las votaciones
- Comentado en MM 88
- Puntuación: 92
- SEGA

2. Sensible Soccer — 34% de las votaciones
- Comentado en MM 62
- Puntuación: 95
- Sensible Software

3. PES 4 — 20% de las votaciones
- Comentado en MM 119
- Puntuación: 94
- Konami

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera vo



Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

«WoW» recibirá el que podría ser su último gran parche de contenido

«World of Warcraft» Actualización 4.3

Rol Online » Actualidad » Blizzard » Actualización 4.3 de «WoW» » Finales de 2011

«WoW» prepara su parche 4.3, a largo plazo, pero... ¿qué será de esta leyenda del Rol online en el futuro?

Blizzard ha anunciado que a finales de este año llegará la actualización 4.3 para «World of Warcraft». Según parece, será el último parche de gran calado para «Cataclysm», que a partir de ese momento sólo recibirá retoques menores. De ahí en adelante se barajan dos opciones para «World of Warcraft». Una es que vaya extinguiéndose lentamente para abrir paso al juego que dé lugar el proyecto "Titan" de Blizzard. La otra es que aún salga una última expansión tan grande como «Cataclysm», que al parecer se titularía «Mists of Pandaria» y estaría centrada en la tierra de los Pandaria. En cualquier caso, las novedades de la actualización 4.3 van a prolongar durante meses tus aventuras en «WoW».

Habrá tres nuevas mazmorras para cinco jugadores y una mazmorra de banda de Alamuerte. Pero las novedades principales serán el Transfigurador y el Depósito del Vacío. El Transfigurador permitirá cambiar la apariencia de un objeto sin afectar a sus atributos. Así, podrás elegir un conjunto de objetos atendiendo exclusivamente a sus características. Los únicos objetos que no podrán someterse al Transfigurador serán los legendarios y las reliquias. El Depósito del Vacío, por su parte, funcionará como un gran banco de 80 casillas donde almacenar todas tus cosas antiguas. Tienes más detalles en la web: **eu.battle.net/wow/es/forum/topic/2505107330**

«The Old Republic» ya bate récords

¡Ya en la preventa, la edición coleccionista se agota en EE.UU. en tan solo 24 horas!

Rol Online » Actualidad » BioWare » «SW: The Old Republic»

El Director General de Electronic Arts, John Riccitiello, ha afirmado que «The Old Republic» será un juego rentable con medio millón de suscriptores. Sin embargo, parece que esta cifra se va a quedar pequeña, a tenor del éxito de ventas que está cosechando antes de su lanzamiento. Tras ponerse a la venta online, en las primeras 24 horas se agotaron todas las unidades de la edición de coleccionista en EE.UU. al precio oficial de 150 dólares, y enseguida alcanzaron los 400 en la reventa en portales como eBay y Amazon. Riccitiello puede estar tranquilo en cuanto a la acogida inicial del juego pero, después de captar a los suscriptores, Electronic Arts todavía tendrá que ser capaz de mantenerlos durante muchos años, como ha hecho Blizzard con «WoW».



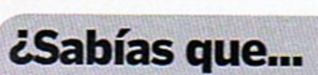


El Depósito de Vacío será un banco de espacio extra en el que podremos depositar objetos que ya no utilizamos. Habrá un cargo por depósitos y retiradas pero aún sin determinar.

Con el Transfigurador, los miembros de una guild podrán vestir con un mismo esquema de color y mantener sus bonificaciones.



Blizzard ha comunicado que la actualización 4.3 será la última de gran envergadura para «Cataclysm». A partir de ahí, el futuro de «World of WarCraft» se vislumbra incierto.



¿Sabías que...



...según el diario The New York Times el dictador de Corea del Norte, Kim Jong-il habría reclutado a un grupo de piratas informáticos para robar cuentas de juegos online como «Lineage»? El propósito sería vender luego los objetos virtuales por dinero real. Las autoridades de Corea del Norte niegan la acusación.

Fórmula 1 para todos los públicos con «F1 Online»

«F1 Online» será un MMO gratuito de carreras arcade que permitirá la gestión total de tu propia escudería

MMO Velocidad · **Actualidad** · **Codemasters** · **2012**



Codemasters, creadores del simulador oficial de Fómula 1 actual, preparan «F1 Online» para el año que viene. Será un juego de carreras online Free2play. El estilo de conducción será arcade, con una perspectiva aérea que lo hará fácil de jugar a todos los públicos. Gracias a la licencia oficial de la FIA, el juego contará con todos los corredores, escuderías y circuitos reales de la temporada 2011. Sin embargo, también podremos crear nuestro propio equipo, gestionando todos los aspectos deportivos y comerciales, que abarcarán desde la investigación en evoluciones mecánicas hasta la búsqueda de patrocinadores. **www.f1onlinethegame.com**

ÚLTIMA HORA

«TERA» para la primavera de 20



Mase Entertainment ha anunciado que a finales de es año comenzará la fase de prue alfa de «TERA». La beta será un mes después, y el juego saldrá a venta en primavera de 2012.

«F.E.A.R.» saltar al juego online



El estudio coreano Inplay ha comprado a Monolith el código fuente de «F.E.A.R. 2» para una versión multijugador que se llamará «F.E.A.R.: Origin Online»

«DOTA 2» salrá por fin este año



A finales del pasado mes de agosto, Valve aprovechó el torne The International en Alemania pa presentar «Defense of the Ancier 2», y para confirmar que saldrá a venta antes de 2012.

«Hellgate Globa apunta alto



La beta abierta de «Hellgate Global» tuvo este verano una acogida tan masiva que los servidores se colapsaron. Pocos apostaban por este juego que, sin embargo, parece que va a triunfar

¿Un MMO de «Civilization»?



Take-Two ha comenzado a trabajar con los estudios de XL Games para desarrollar un proyecto secreto que, según rumores, podría tratarse de un «Civilization» MMO de pago.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la Acción o el Rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

EL PERSONAJE



Muqtadasil

- **Soy elfo de la noche y sacerdote sagrado** en «World of Warcraft», por lo que curar es mi especialidad. Mis profesiones son sastre y encantador, complemento idóneo para una clase que viste tela, además de ser una importante fuente de ingresos y materiales.
- **Estoy en el Reino de Tyrande** porque me gusta centrarme en el juego PvE y aquí tengo muchos amigos. De momento no hemos forjado una hermandad, pero lo haremos pronto para raidear y acometer las quest heróicas.
- **Soy nivel 33**, así que me queda un largo periplo hasta llegar a Rasganorte y volver al devastado Azeroth con mi montura voladora. Pero tengo la cuenta enlazada a la de un amigo de alto nivel... Espero llegar al 85 en un par de meses.
- **Estoy terminando de completar misiones en Desolace** para pasar a otro territorio. No obstante, gano la mayor parte de mi experiencia en mazmorras ya que es más emocionante y muy rápido. En cuanto alcance el nivel 40 podré obtener una nueva montura muy veloz a la que le tengo echado el ojo.



La expansión «Enemies Unite» te permite pelear junto a Lex Luthor o Superman por el control de la Fortaleza de la Soledad.



«Fight for the Light» es un DLC de pago que salió este verano aprovechando el tirón de la película de Linterna Verde.

Asalto al refugio helado de Superman

«DC Universe Online» se amplía con una expansión gratuita y un DLC de pago.

Rol Online » «DC Universe» Online » Sony Entertainment » Expansión y DLC » Ya disponibles

Superman se construyó la Fortaleza de la Soledad precisamente para tener un lugar en el que estar a solas, como su propio nombre indica. Pero las fuerzas del mal le han fastidiado los planes, porque la fortaleza se le ha llenado de villanos por culpa de la expansión «Enemies Unite» para «DC Universe Online». Brainiac ha conseguido reunir las Piedras del Sol y pretende usar su poder para tomar la Fortaleza de la Soledad. Únete a Lex Luthor para participar en el asalto, o a Superman para luchar en la defensa. Esta épica batalla tiene el formato doble de una raid para ocho jugadores y de un mapa PvP en el que se pelea por el control de la Cámara de las Piedras del Sol. Los vencedores conseguirán una armadura de nivel tres de tecnología kriptoniana, una de las más avanzadas que hay en el juego. Por lo demás, «Enemies Unite» añade también 12 tipos nuevos de cuerpos para nuevos personajes y una alerta de combate para cuatro jugadores en la Batcueva.

Y si después de luchar por la Fortaleza de la Soledad todavía tienes ganas de más aventuras de superhéroes, entonces no puedes perderte «Fight for the Light». Iba a salir como DLC este verano por 9,99 €, pero finalmente SOE lo lanzará gratis. Está protagonizado por Linterna Verde y los Green Lantern Corps, y trae nuevas misiones, escenarios, y objetos entre los cuales no podía faltar el famoso anillo de poder. Todos los detalles de las expansiones en: **dcuniverseonline.com/es/gameupdates/index.vm**

PERTRECHOS Y CACHIVACHES

Alfombrilla de ratón de «Runes of Magic»

Steel Series ha lanzado una edición limitada de una alfombrilla de ratón inspirada en «Runes of Magic». La superficie está texturizada para un deslizamiento óptimo, y lleva impreso un dibujo del demonio Sismond, villano principal de la expansión «Lands of Despair». Su precio es de 14,99 €, e incluye una montura exclusiva de Avestruz de Trueno en el juego: **steelseries.com/products/games/runes-of-magic/steelseries-qck-runes-of-magic-edition**



Maestro Pandaria de «World of WarCraft»

Blizzard ha registrado recientemente la marca comercial «Mists of Pandaria», lo cual hace sospechar que Pandaria será posiblemente la tierra principal de la próxima expansión de «WoW», porque algo similar sucedió cuando registraron la marca «Cataclysm». ¿Podremos jugar con la raza de los Pandaria? De momento podemos, pero no en el juego, sino con esta miniatura para coleccionistas de edición limitada. **us.blizzard.com/store/details.xml?id=1100000802**







Los dioses dragones amenazan Telara

Nuevas aventuras en «RIFT» con la expansión «Legacy of the Fallen»

Rol Online · «RIFT» · Trion Worlds · parche · Ya disponible

Las expansiones de «RIFT» se suceden a un ritmo vertiginoso. No habíamos terminado de explorar todo el contenido de la 1.3, y ya tenemos disponible la 1.4, titulada «Legacy of the Fallen». Su aventura principal se centra en los cultistas, que han decidido recorrer Telara en busca de las esencias de los dragones muertos con la esperanza de resucitarlos. Los Ascended, por su parte, deben enfrentarse a los cultistas para impedir que los dioses dragones vuelvan dominarlo todo. Esta aventura se desarrolla a través de la Water Saga, una serie de misiones que llevarán a los Ascended a descubrir los orígenes de los cultistas. Además, se introducen otros contenidos nuevos, como la raid Drawned Halls para 10 jugadores, más zonas PvP, un sistema de búsqueda de grupos entre servidores ymás opciones de artesanía. Tienes más detalles en la web: **eu.riftgame.com/en/game/updates/legacy-fallen.php**

PRÓXIMO ENCUENTRO



Torneos de «StarCraft II» y «WoW» en la BlizzCon

El 20 y 21 de octubre se celebrará en California la BlizzCon, la convención anual de los juegos de Blizzard. Podremos disfrutar de la retransmisión online en directo de todas las actividades a través de la página oficial. Lo mejor del programa serán las finales de la GSL (Global StarCraft II Team League) y la Global Battle.net Invitational, en las que se medirán los mejores jugadores del mundo de «StarCraft II» y «World of WarCraft» para luchar por un bote de premios de 300.000 $. **www.blizzcon.com y www.gomtv.net**

LO MÁS COTIZADO

Descarga gratis el cómic oficial de «Alganon»

Durante la pasada ComicCon 2011 en San Diego, (California, EE.UU.) Quest Online y DC Comics presentaron el cómic oficial basado en el RPG masivo «Alganon». Su argumento gira en torno a Banaserit, un joven líder de los Urobani. Para ayudar a su pueblo a resistir los ataques enemigos Banaserit se embarca en la búsqueda de un arma mitológica de poderes sobrenaturales. Esta trama enlazará con la próxima expansión del juego, «Rise of the Urobani». El primer número del cómic, que sólo está disponible en inglés, se puede descargar gratis desde la página oficial. **www.myalganon.com/comic**



estamos jugando a...

Aion



La actualización 2.6 ha añadido el Crucible Challenge, un sistema de auto-party para encontrar compañeros en varias instancias, una mascota especial y muchas otras novedades que nos han encandilado.

Shot Online



El último parche permite elegir a un montón de jugadores profesionales de la PGA, que han sido recreados tanto físicamente como en su estilo de juego. Nuestro favorito es el español Sergio García.

Battlefield Heroes



Los campos de batalla más disparatados de la Segunda Guerra Mundial abren sus puertas a dos nuevos tipos de héroes: los bárbaros y los magos. La fuerza bruta y la magia amplían las posibilidades tácticas.

Prius Online



El MMORPG más espectacular de gPotato ha recibido una actualización que incrementa el nivel máximo al 60, y que trae nuevas zonas, mazmorras y un sistema de asedio de castillos.

Juega en la red



Mariposea sin complejos con «Flutter»

www.facebook.com/fluttergame

La propuesta de «Flutter» es que te conviertas en una mariposa y explores los coloridos bosques de la Amazonia para conocer a sus habitantes. Un juego simpático, ideal para relajarse un rato frente al ordenador.



«OGame» pone el universo a tu alcance

URL: www.ogame.com.es

Para conquistar la galaxia con tus amigos, pocos retos hay tan apasionantes como «OGame», un MMO de gestión en tiempo real que lleva casi una década causando furor entre los estrategas más duros pero que no deja de actualizarse.



«King's Bounty» da el salto a Facebook

www.facebook.com/KingsBountyLegions

«King's Bounty: Legions» es el título de la versión para Facebook de la saga de estrategia «King's Bounty». Se parece mucho a cualquier «Heroes of Might and Magic», incluidas las batallas en tablero hexagonal. ¡Imprescindible!

¡Participa en la Comunida

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Sprin España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

Novedades Free2Play

Dejamos atrás el verano pero no la diversión! El esperadísimo MMORTS «Dawn of antasy» está aquí... Y los amantes del Rol y la Acción también tienen novedades.





La Estrategia fantástica que dominará la Red!

Dawn of Fantasy

Un mundo de fantasía online con batallas en tiempo real y ejércitos mágicos!

INFOMANÍA

- Género: **Estrategia MMO**
- Estudios/Cía: **Reverie World Studios/505 Games**
- Distribuidor: **Digital Bros.**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

www.dawnoffantasy.com

Los amantes de la Estrategia en tiempo real por fin pueden crear su propio ejército en «Dawn of Fantasy». Ambientado en un mundo de fantasía clásico, el juego –tal y como prometía meses atrás– ofrece el entorno de campañas y batallas online más completo de la Red, tanto por la variedad de sus modos de juego como por la profundidad de su mundo y su progreso online. A partir de la elección de una de las tres razas –elfos, orcos o humanos– «Dawn of Fantasy» ofrece un desarrollo diferente, con su propia historia y una compleja trama de ambiciones políticas que te llevarán a tomar decisiones para establecer las prioridades de tus objetivos. Una vez dentro de una batalla, el manejo de tus huestes y el uso táctico de las unidades mágicas en asaltos a fortalezas o escaramuzas en campo hacen de cada partida una gozada.

›Interés ●●●●●●





untos hasta encontrar el Núcleo!

Spiral Knights

cción, puzzles y tesoros para explorar en compañía!

uscas un juego diferente y ginal que favorece el juego operativo y está repleto de vados desafíos «Spiral Knights» mple todos los requisitos. Se sarrolla en un mundo persiste, un planeta alienígena en que te encuentras atrapado. , junto a otros Spiral Knights, desafía a explorar los llamados ockworks que se encuentran o su superficie y que están en ntinuo cambio, con el fin de anzar un misterioso Núcleo. entras tanto tendrás que luchar n monstruos alienígenas, soluonar puzles, descubrir tesoros y sarrollar tu propio arsenal.

nterés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Acción/Rol MMO**
- Estudios/Compañía: **Three Rings/SEGA**
- Distribuidor: **Valve (Steam)**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

store.steampowered.com/app/99900/

¡La guerra moderna se lucha online!

War Inc. Battlezone

¡Acción bélica y batallas multijugador basadas en clanes!

¿Quieres disfrutar de la mejor Acción bélica con tácticas cooperativas? Entonces «War Inc.» te va a dar toda la guerra que quieras. Se trata de un juego realista y completo que te brinda la oportunidad de participar en campañas online, reconociendo tus progresos. Puedes personalizar tu soldado a partir de ocho combinaciones de clase y emplear más de un centenar de armas. Juegas en tercera persona y su repertorio de modos incluye mapas de conquista, sabotaje, caos urbano y asaltos nocturnos, todo ello disponible para lanzar o entrar en la batalla que tú elijas.

›Interés ●●●●●●



INFOMANÍA

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Online Warmongers**
- Distribuidor: **Valve (Steam)**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Ya disponible**

store.steampowered.com/app/107900/



// Transmisión entrante
ESCOGE TU ARMA CON CUIDADO. EQUÍPATE CON GEFORCE® GTX
ENTRA EN COMBATE CON EL ARMA DIRECTX 11 MÁS POTENTE: GEFORCE GTX
Enfréntate a la última oleada de juegos de PC, armado hasta los dientes con las tarjetas gráficas NVIDIA® GeForce® GTX y asegúrate la experiencia de juego más auténtica del planeta. Vive toda la acción con el realismo de NVIDIA PhysX®, NVIDIA 3D Vision™, Surround y el inagotable poder de la tecnología NVIDIA SLI®. Sea cual sea tu tipo de juego, juégalo de verdad. Siempre.
Experiméntalo todo. No renuncies a nada. Equípate con GeForce® GTX.
Para más información, visita www.nvidia.es/EscogeTuArma.
NVIDIA
GEFORCE
ESCOGE TU ARMA.
EMPIEZA EL JUEGO.
GEFORCE® GTX
©2011 NVIDIA Corporation. NVIDIA, el logotipo de NVIDIA, GeForce y NVIDIA 3D Vision son marcas comerciales o registradas de NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados. Las restantes marcas comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios. Todos los derechos reservados.



El futuro no es oscuro.... ¡es brillante!

Universos de Ciencia-Ficción

No importa que lo tuyo no sean las matemáticas o la biología. La ciencia-ficción sólo tiene de ciencia el título. El resto son naves espaciales, rayos láser, alienígenas, mutantes y mucha, mucha diversión.



Portal 2

» **Estudio/Comp.:** Valve
» **Distribuidor:** EA » **Año:** 2011
» **MM:** 197 » **Puntuación:** 99

Una vez más Valve ha rozado la perfección con este disparatado juego de puzzles en el que prácticamente todo alcanza el nivel de obra maestra: la jugabilidad, la tecnología, la simulación física, la ambientación, los personajes, el modo cooperativo... Todo es sencillamente insuperable en un juego que no debería faltar en la colección de ningún aficionado.

INFOMANÍA
- Género: **Puzzles**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Universo "Half-Life"**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (2 jugadores)**
- Precio: **49,95 €**

www.portal2.es

«Portal 2» no sólo es el juego más divertic
año, sino también uno de los mejores.

En «Deus Ex Human Revolution» tú eliges cómo quieres jugar. Sigilo, acción directa... Todo depende de los implantes que elijas para tu personaje.



Deus Ex
Human Revolution

» **Estudio/Comp.:** Eidos/Square Enix
» **Distribuidor:** Koch Media » **Año:** 2011
» **MM:** 200 » **Puntuación:** 94

La tercera entrega de la legendaria serie creada por Warren Spector hace más de diez años combina una vez más el Rol y la Acción de forma magistral para ofrecerte una experiencia de juego totalmente abierta, en la que el desarrollo de la historia depende por completo de las decisiones que vayas tomando a lo largo de la aventura. Con una ambientación genial, dentro de la estética que se ha dado en llamar "ciber-renacentista", un mundo enorme que podrás explorar a tu antojo mientras desarrollas y mejoras a tu personaje con total libertad, y un argumento oscuro y complejo, como hacía mucho que no veíamos, éste es uno de los pocos juegos que realmente se merecen el calificativo "para adultos", en el mejor sentido del término.

INFOMANÍA
- Género: **Acción/Rol**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Cyberpunk**
- Desarrollo: **Abierto**
- Multijugador: **No**
- Precio: **39,99 €**

www.deusex.com

Warhammer 40.000
Space Marine

» **Estudio/Comp.:** Relic/THQ
» **Distribuidor:** THQ » **Año:** 2011
» **MM:** 201 » **Puntuación:** 88

INFOMANÍA
- Género: **Acción**
- Idioma: **Castellano**
- Ambientación: **Warhammer 40K**
- Desarrollo: **Lineal**
- Multijugador: **Sí (2-16 jugadores)**
- Precio: **49,95 €**

www.spacemarine.com/es

Los chicos de Relic nos ofrecen una nueva visión del oscuro y sangriento universo de "Warhammer 40.000", esta vez desde el punto de vista de la acción en tercera persona, con unos combates tan intensos como espectaculares. Si quieres saber lo que se siente siendo un marine a las órdenes del Emperador, éste es tu juego.







Hablar de universos de ciencia-ficción es decir mucho... o decir muy poco, según se mire, porque dentro de una definición tan amplia cabe prácticamente todo. Caben las batallas entre cazas espaciales de "Star Wars", desde luego, pero también el mundo post apocalíptico de "Matrix". Cabe el terror de "Alien", y caben también las oscuras calles de "Blade Runner"... Extrapolándolo a la industria del videojuego, la lista de títulos de ciencia-ficción es tan larga como variada, y es que en ella se dan la mano todos los tipos de juego imaginables. Si quieres, puedes comprobarlo tú mismo acompañándonos en este recorrido por los mejores juegos de ciencia-ficción del mercado.

Acción espacial

A pesar de que la variedad, como decimos, es enorme, lo cierto es que si ha-

En el futuro solo hay guerra...

El rico universo de ciencia-ficción de la línea "Warhammer 40.000", creado por Games Workshop, ha sido adaptado al mundo de los videojuegos en numerosas ocasiones, pero nunca con tanto éxito como lo ha hecho Relic en su serie de juegos de Estrategia en tiempo real «Dawn of War». Esta serie, que cuenta con dos entregas, cada una de ellas con numerosas expansiones, es uno de los mejores exponentes del género y una referencia obligada para todos los aficionados a la Estrategia.


«Dead Space 2» no es apto para corazones sensibles, pero es una auténtica pasada. Es violento, es salvaje, es terrible… pero también apasionante y genial.



Dead Space 2

» Estudio/Cía.: Visceral Games/EA
» Distribuidor: EA » Año: 2011
» MM: 194 » Puntuación: 98

Con sus terribles enemigos, su maravillosa ambientación, su sensacional jugabilidad, su trama y su acción, «Dead Space 2» es un título capaz de hacer olvidar a su predecesor, lo que no es poco decir. En él, una vez más, Isaac Clarke se pone la "armadura" de ingeniero espacial para dedicarse a masacrar necromorfos, esta vez en una colonia en Titán. De nuevo la iglesia de la Uniología se encuentra detrás de todo, con la Efigie como oscuro motor de los desastres a los que Isaac debe poner remedio. Un nuevo modo multijugador pone la guinda a una excepcional continuación, capaz de mejorar en todo al juego original: diseño, dirección artística, tecnología, jugabilidad y diversión. Si no tenías muy claro si ir a por él, despeja tus dudas: es sensacional.


Infomanía
- Género: Acción
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Futuro lejano
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 50,95 €

www.ea.com/es/dead-space-2

StarCraft II Wings of Liberty

» Estudio/Comp.: Blizzard
» Dist.: Activision Blizzard » Año: 2010
» MM: 188 » Puntuación: 98

La continuación del que para muchos es el mejor juego de Estrategia en tiempo real de la Historia recupera con maestría toda la magia del juego original, sin alterar el perfecto equilibrio entre las tres facciones enfrentadas, pero poniéndolo al día con una tecnología alucinante. De nuevo, un juego imprescindible.

Infomanía
- Género: Estrategia
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Futuro lejano
- Desarrollo: Lineal
- Multijugador: Sí (2-8 jugadores)
- Precio: 59,90 €

eu.battle.net/sc2


Una década después, «StarCraft» vuelve a nuestros ordenadores y lo hace por todo lo alto.

Fallout New Vegas

» Estudio/Comp.: Obsidian/Bethesda
» Distribuidor: Namco Bandai » Año: 2010
» MM: 190 » Puntuación: 95

Ambientado en el mismo universo y época que «Fallout 3», «New Vegas» traslada la acción de la serie al desierto de Mojave, manteniendo, eso sí, la genial jugabilidad y la asombrosa libertad de acción que se han convertido en "marcas de la casa" de esta legendaria serie de juegos de Rol. Si eres aficionado a este género, con este juego no te puedes equivocar.

Infomanía
- Género: Rol
- Idioma: Castellano
- Ambientación: Postapocalíptica
- Desarrollo: Abierto
- Multijugador: No
- Precio: 19,95 €

fallout.bethsoft.com





cemos una clasificación por géneros la parte del león se la llevan actualmente los juegos de Acción, algo de lo que tiene gran parte de culpa dos excelentes y muy recientes juegos: «Warhammer 40.000 Space Marine» y «Deus Ex Human Revolution». El primero es una apuesta decidida por la acción más directa, con espectaculares combates dentro de la impresionante ambientación del universo Warhammer 40.000. «Deus Ex Human Revolution», por su parte, opta por una acción mucho más abierta, dentro de un mundo oscuro y complejo, lleno de matices, en el que son tus decisiones las que marcan la evolución de la historia.

A este extraordinario duo hay que añadirle, además, «Dead Space 2», un fabuloso juego de Acción tan terrorífico como pocas veces se ha visto, en el que se combinan los combates más intensos con una ambientación sencillamente sobrecogedora.

La ciencia-ficción llega a todos los géneros, con exponentes geniales en cada uno de ellos

La guerra del futuro

Pero si lo tuyo no es la Acción, no por ello debes renunciar a los juegos de ciencia-ficción. Puedes, por ejemplo, disfrutar con «StarCraft 2», la continuación de unos de los mejores juegos de Estrategia en tiempo real, que ha vuelto con toda la jugabilidad que hizo del original un clásico, pero puesta al día con la tecnología más actual. O, si lo tuyo es el Rol, no puedes perderte «Fallout New Vegas», la última entrega

ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DE LA MEJOR CIENCIA FICCIÓN EN TU PC

	DEUS EX HUMAN REVOLUTION	PORTAL 2	WARHAMMER 40.000 SPACE MARINE	DEAD SPACE 2	STARCRAFT II WINGS OF LIBERTY	FALLOUT NEW VEGAS
PRECIO	39,99 €	49,95 €	49,95 €	50,95 €	59,99 €	19,95 €
AÑO	2011	2011	2011	2011	2010	2010
PEGI	18+	12+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	18+ (Violencia, PEGI online)	18+ (Violencia, Lenguaje soez, PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online)	18+ (Violencia)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	Eidos Montreal/Square Enix	Valve/Electronic Arts	Relic Studios/THQ	Visceral Games/EA	Blizzard/Activision Blizzard	Bethesda/Namco Bandai
PÁGINA WEB	www.deusex.com	www.portal2.es	www.spacemarine.com/es	www.ea.com/es/dead-space-2	eu.battle.net/sc2	fallout.bethsoft.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Core 2 a 2 GHz, 1 GB de RAM, 8,5 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8000, Radeon HD 2000 o superior	Pentium 4 2 GHz, 1 GB de RAM, 7,6 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Pixel Shader 2.0	Dual Core a 2 GHz, 1 GB de RAM (XP), 2 GB (Vista), 20 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GT, Radeon 3850 o superior	Pentium 4 2,8 GHz, 1 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, compatible con Shader Model 3.0	Pentium 4 2,6 GHz, 1,5 GB de RAM, 12 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 6600, Radeon 9800 PROv o superior	Core 2 2 GHz, 2 GB de RAM, 10 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce serie 6, Radeon 1300 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
GÉNERO	Acción/Rol	Puzzles	Acción	Acción	Estrategia	Rol
ESTILO	Exploración abierta	Tiempo real	Tercera persona	Tercera persona	Tiempo real	Exploración abierta
AMBIENTACIÓN	Ciber-renacentista	Universo "Half-Life"	Universo Warhammer 40.000	Futuro lejano	Futuro lejano	Postapocalíptica
DESARROLLO	Abierto	Lineal	Lineal	Lineal	Lineal	Abierto
PESO DEL ARGUMENTO	Alto	Alto	Medio	Alta	Media	Alta
FACCIONES/ PERSONAJES	1	1	1	1	1 (3 en el multijugador)	1
CAMPAÑAS	1	1	1	1	1	1
EDITOR	No	Sí, como descarga adicional	Sí	No	Sí	No
MULTIJUGADOR	No	Sí	Sí	Sí	Sí	No
Nº DE JUGADORES	–	2	2-16	2-8	2-8	–
JUEGO COOPERATIVO	–	Sí, exclusivamente	No (previsto en un futuro DLC)	No	Sí	–
			VALORACIÓN (1-10)			
GRÁFICOS	10	10	8	10	9	9
SONIDO	8	10	9	10	8	9
JUGABILIDAD	9	10	9	9	9	9
CALIDAD/PRECIO	9	9	7	8	9	9

de esta legendaria serie ambientada en un futuro post-apocalíptico, tan oscuro y terrible como repleto de posibilidades. ¿Todavía no te decides? Pues por qué no pruebas algo diferente, algo tan diferente como «Portal 2», una combinación alucinante de puzzles, destreza y aventura ambientada en el universo futurista de la serie «Half-Life», en el que tendrás que enfrentarte a una inteligencia artificial tan chiflada como genialmente divertida.

Un panorama brillante

Y si el panorama de la ciencia-ficción es bueno, lo que nos espera en los próximos meses es sencillamente genial. Con juegos en ciernes como «Star Wars The Old Republic», «Mass Effect 3», «Heart of the Swarm» o «RAGE», por mencionar sólo algunos, la variedad, la calidad y la diversión están más que garantizadas.

Así que, dinos: ¿Estás listo para vivir un futuro alucinante? ¡Porque ya falta muy poco para que llegue! J.P.V.

Nuestros favoritos

Es difícil elegir un juego entre un grupo tan variado como éste, porque todos son, en su estilo, excelentes, pero si nos obligais, nos quedamos con:

› **Deus Ex. Human Revolution.** Una genial combinación de Acción y Rol, con una historia de ciencia-ficción apasionante.

› **Portal 2.** Uno de los mejores juegos del año, con una ambientación futurista insuperable.



Y para el futuro...







Star Wars The Old Republic

» Estudio/Compañía: BioWare/EA
» Dist.: EA » Lanzamiento: Finales 2011

Tras lo que ya comenzaba a asemejarse demasiado a un desarrollo interminable, parece que por in se aproxima el lanzamiento de este uego de Rol online, uno de los títulos nás esperados de los últimos años. Esas expectativas, aunque enormes, son omprensibles, si tenemos en cuenta que se trata del primer juego de Rol online desarrollado por BioWare (los dominadores indiscutibles del Rol actual), ambientado nada menos que en el universo Star Wars. Todos os indicios, desde luego, apuntan a una combinación explosiva que podría sacudir los cimientos del género, pero todavía tendremos que esperar un poco más para ver si es así. ¡Paciencia!

Infomanía
- Género: Rol online
- Ambientación: Universo Star Wars

www.swtor.com



Mass Effect 3

» Estudio/Compañía: BioWare/EA
» Dist.: EA » Lanzamiento: 2012

BioWare prepara un cierre por todo alto para esta imprescindible serie de juegos de Rol, con una invasión de la Tierra por parte de los Segadores a la que, una vez más, tendrás que enfrentarte poniéndote en la piel de Shepard. Nuevas habilidades, más opciones de juego y, según parece, un montón de sorpresas nos esperan.

Infomanía
- Género: Rol
- Ambientación: Futuro lejano

masseffect.bioware.com

StarCraft II Heart of the Swarm

» Estudio/Compañía: Blizzard
» Dist.: Activision Blizzard » Lanzto: 2012

La primera expansión para «StarCraft II» incluirá toda una nueva campaña en la que, por fin, podrás ponerte al mando de la facción de los Zerg, disfrutando además de las nuevas unidades y habilidades especiales creados para la ocasión, así como de los nuevos mapas multijugador. Eso sí, como siempre con Blizzard, no hay fecha oficial de lanzamiento.

Infomanía
- Género: Estrategia
- Ambientación: Futuro lejano

eu.battle.net/sc2





Y además

BioShock Infinite

El que para muchos fue el juego más impresionante del pasado E3, promete superar el elevado listón dejado por sus antecesores, con una jugabilidad totalmente renovada y una dirección artística sencillamente genial.



XCOM

Uno de los grandes clásicos de la Estrategia de todos los tiempos, se pasa a la Acción en primera persona pero conservando numerosos elementos tácticos, en una mezcla tan original como prometedora. Lo esperamos impacientes.



RAGE

La nueva tecnología gráfica desarrollada por John Carmack está sirviendo para dar forma al primer juego de Id en años que no pertenece a una de sus series míticas. Mutantes, acción y una ambientación a lo "Mad Max", para un juego que promete ser rompedor.

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

Al contrario que «Call of Duty», no habrá un «Battlefield» cada año. Tendríamos que contratar un estudio aparte de DICE. Y además, no queremos saturar a nuestra audiencia con lo mismo una y otra vez.

Patrick Bach, Productor de «Battlefield 3»

Somos conscientes de que algún día, los jugadores de «World of Warcraft» serán captados por otro juego, es ley de vida. Por tanto, lo más sensato es que seamos nosotros los que llamemos su atención con "Titan", en vez de quedarnos de brazos cruzados para que sea otra compañía quien nos los "levante".

Frank Pearce, co-fundador de Blizzard

Creo que cuando comienzas a trabajar en un juego de gran presupuesto estás tan sometido a la exigencia de conseguir grandes ventas que hay muchas áreas que no puedes explorar. Te ves obligado a seguir fórmulas que ya han demostrado su éxito comercial, en vez de arriesgarte a probar cosas nuevas.

Derek Paxton, Diseñador de «Elemental: War of Magic»

Mi próximo videojuego será una experiencia "kármica" en la que una computadora se encarga de gestionar el karma que hay entre los jugadores, y les hace interactuar entre sí cuando considera que tal interacción puede mejorar sus vidas, aún cuando sean extraños que no se conocen de nada.

Will Wright, creador de «Los Sims», «SimCity»

El juego del mes

«Warhammer 40.000 Space Marine»

¡Vive tu cruzada en el espacio!



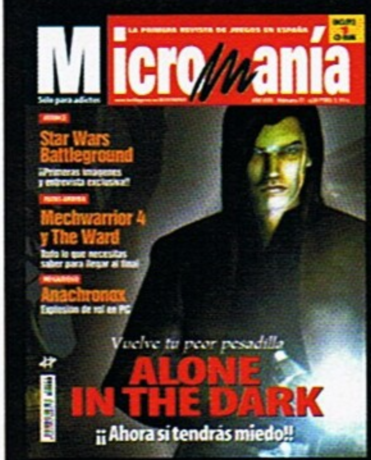
Puede que la campaña publicitaria de «Space Marine» lanzada en televisión captase tu atención sobre el juego, pero créenos, el spot no le hace justicia... Cuando juegas ves que se trata de un juegazo de acción brutal e impactante que reproduce el espíritu Warhammer 40.000 no sólo con acierto e inspiración, sino con rigor dentro de su propia fantasía haciendo el progreso del juego convincente y cautivador. No podía ser otro nuestro juego favorito de este mes.

Con respecto al mes pasado, vuestros votos fueron favorables casi en su totalidad para «Deus Ex: Human Revolution», coincidiendo con nuestra elección como anterior juego del mes.

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

El regreso de una pesadilla tal y como soñábamos



Si hay un puñado de juegos de ordenador que distinguieron al PC por encima de lo que las consolas podían ofrecer, ese fue el primer «Alone in the Dark»... Nueve años después, este «Alone in the Dark: The New Nightmare» volvía a aterrorizarnos y protagonizaba la portada del número 77. Echando un vistazo a sus páginas, recordamos el divertido «Anachronox» de Rol futurista... Y el avance de «Star Wars: Battlegrounds», todo un pionero en aquello de la acción multijugador.

Hace 20 años

Arcades de recreativa y aventuras de darle al coco



La acogida de «War Zone», un arcade de perspectiva cenital como los de recreativa, fue muy favorable en Amiga y Atari ST, así que os ofrecimos una guía completa y trucos. De aquello hace 20 años, ¿te suena la peli de "Darkman" de la que se preparaba el juego? Mucho más importante era lo que te descubríamos en el reportaje de Sierra on Line, una de las grandes de la Aventura («King's Quest»), el avance sobre «Carmen Sandiego» y la solución para «La Pulga 2».

Contactos

› Somos un gran equipo de jugadores unidos que jugamos en diferentes juegos online y nos gustaría dar a conocer el clan a los lectores de Micromanía. Nos podéis encontrar en: **www.goliatclan.com**
COMUNIDAD GOLIAT CLAN

› Star Trek Online Hispano es la flota hispana más grande dentro del juego «Star Trek Online». Contamos con jugadores de todos los rincones del mundo, que tienen algo en común, todos hablamos español. Nos gusta jugar STF's (raids), PVP y misiones diarias. Tenemos "Ventrilo" y una buena pagina web, al igual que tenemos un foro bastante activo con pistas y guías muy útiles. Búscanos en **http://www.stohispano.com/.**
STO HISPANO

› Queremos dar a conocer a todos los lectores nuestra Comunidad/Clan para el futuro juego de Bioware, «Star Wars The Old Republic». Tenemos una página web en marcha y un grupo en Facebook con muchos seguidores. Tendremos un clan en en la República y otro en el Imperio y estamos reclutando ya. Seremos clanes principalmente de Rol, pero no vamos a dejar de lado ni el PvP ni el PvE. Todo el mundo está invitado a sumarse. Cuenta en Facebook: Star Wars The Old Republic – Hispania **www.theoldrepublic-hispania.com**

Escríbenos y partici en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-ma a **lacomunidad@micromania.es** o una car Axel Springer España S.A. Micromanía. C/San de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. To las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

ACTUALIDAD » «ARMA: COLD WAR ASSAULT»

La Guerra Fría invade la Acción bélica de ArmA

Con el 10º Aniversario de «ArmA», Bohemia lanza una edición especial y una expansión que homenajea el origen de la serie.



Los cuatro mapas de juego individual nos trasladarán a zonas de combate muy dispares, como una base o un cine al aire libre.

No se puede negar que la franquicia «ArmA» de Bohemia Interactive, se ha convertido en una de las sagas de acción bélica más importantes del momento. Pero no podemos olvidar que sus grandes cualidades fueron heredadas de un juego que salió allá por 2001 con el título de «Operation Flashpoint: Cold War Crisis» (también de Bohemia) y que, tras su lanzamiento, logró obtener algunos de los premios más prestigiosos de la industria del videojuego. Pues bien, parece que los chicos de Bohemia Interactive tampoco quieren que el juego que lo inició todo caiga en el olvido y, coincidiendo con su décimo aniversario, han decidido lanzar de nuevo una expansión que homenajea al progenitor de la saga, esta vez con el título de «ArmA: Cold War Assault».

Guerra Fría actualizada

Ya en «Operation Flashpoint» la clave era su realismo bélico y, aunque en los actuales títulos de la saga «ArmA» han cambiado muchas cosas, este "remake" con la campaña de «Cold War Assault» está totalmente adaptado a «ArmA». Además, se ha incluido la expansión «Resistance» que salió después de aquel «Operation Flashpoint» y que ampliaba tanto el campo de batalla como las misiones y el equipamiento.

Frente abierto por tierra mar y aire

«Cold War Assault» nos da la oportunidad de liderar un escuadrón de soldados en todo tipo de misiones y en un campo de batalla que se extiende por más de 100 Km², incluyendo la posibilidad de utilizar vehículos terrestres y aéreos. Además de las misiones individuales y de la campaña oficial, el título nos permite participar en combates multitudinarios con otros jugadores por Internet o una red local. Es una gran oportunidad para revivir uno de los clásicos del género o para descubrirlo.

El precio de venta es de 3,99 € si compraste el juego «ArmA» en su momento. La edición especial del décimo aniversario contiene todos los títulos de la saga hasta la última expansión de «ArmA II». Lo puedes encontar en: **steampowered.com**

MODS EN DESCARGA

Vader en «The Force Unleashed 2»



Con el curioso nombre de «Kuku's swtfu2 characters» nos llega un mod para «Star Wars: The Force Unleashed 2» que permitirá a todo aficionado a Star Wars incluir los famosos personajes de las películas en el juego original y disfrutar así de combates espectaculares. Podrás encontrar a casi todos: Obi Wan Kenobi, Luke Skywalker, Darth Vader, Darth Maul, Palpatine y muchos más.

» Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/kukus-swtfu2-characters-mod

Otros lugares en «Half-Life 2»



Si permaneces expectante ante la aparición del "Episodio 3", aquí tienes un pequeño mod para «Half-Life 2: Episodio 2» que te permitirá explorar una nueva sección de City 17 y que está ambientado en la época de la Rebelión contra la Alianza. Encontrarás mucho terreno que cubrir y grandes dosis de acción. Por supuesto, necesitarás tener instalado «Half-Life 2: Episodio 2».

» Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/random-17

Nanosuits para el Bien o para el Mal



"ProtoSuit MK1 and ShadowSuit" es un mod para «Crysis 2» que altera el famoso nanotraje del juego original y lo divide en dos modelos diferentes. Uno para aquellos de corazón puro que busquen hacer el bien y ayudar a los demás, y otro para aquellos que disfruten aniquilando a todo bicho viviente. Cada uno tiene sus propios poderes, y se han incluido nuevas voces para cada una de sus funciones.

» Lo encontrarás en: moddb.com/mods/protosuit-mk1

EXTRAS!

Con la música de Red Faction

» DESCARGAS » B.S.O. DE «RF: ARMAGEDDON»



Si te gustaron las canciones de «Red Faction: Armageddon», puedes hacerte con su espléndida banda sonora. Quince temas compuestos por Brian Reitzell que captan a la perfección la atmósfera que se respira en el juego. Puedes elegir entre comprar las canciones por separado o todo el álbum.
Lo tienes en: www.redfaction.com/es/soundtrack

¡Periféricos para la batalla!

» COMPRAS » HARDWARE DE «BATTLEFIELD 3»

Si quieres preparar tu PC para la inminente llegada de «Battlefield 3» echa un vistazo a los diversos periféricos que la compañía especialista en gaming Razer acaba de lanzar, con diseños exclusivos del juego. Incluye un ratón, un teclado, un mando, una bolsa de transporte y una funda protectora para tu iPhone. Los precios son bastante estándar pero cuentas con un diseño espectacular y con unas sus prestaciones y tecnología que no se quedan atrás.
Lo encontrarás en: eu.razerzone

ACTUALIDAD » DLC «RISE OF THE SAMURAI» Y «SENGOKU JIDAI»

Nueva campaña y unidades para Shogun 2

«Rise of the Samurai» y «Sengoku Jidai» amplían las guerras medievales del Japón en «Shogun 2»



La campaña de «Rise of the Samurai» nos traslada a las Guerras Genpei, cuyo desenlace fue el primer shogunato establecido en Japón.

«Shogun 2» ha recibido recientemente dos nuevos contenidos descargables, ambos disponibles a través de la red Steam. El más importante se titula «Rise of the Samurai» y consiste en una nueva campaña completa. El otro, aunque de menor tamaño, también es interesante, porque introduce una decena de unidades que pueden utilizarse en las batallas online.

El origen del conflicto

La campaña de «Shogun 2», recordemos, narraba la guerra civil que tuvo lugar en Japón durante el siglo XVI. Aquel conflicto tuvo su origen en otro anterior ocurrido en el siglo XII, que es justamente el que ahora podemos revivir gracias a la campaña «Rise of the Samurai». Al cambiar de época, cambian las facciones que conocíamos. Ahora hay seis clanes en liza, que luchan entre sí en las Guerras Genpei, fechadas entre los años 1180 y 1185. El resultado de la contienda será la forja del primer shogunato de la historia. En individual o en cooperativo, podemos jugar esta campaña eligiendo cualquiera de los seis clanes, cada uno de ellos con sus características exclusivas. Además, se introducen 16 unidades militares de tierra, 10 navíos y 4 unidades especiales. Tiene tanto contenido nuevo, que se podría decir que «Rise of the Samurai» más que una campaña es casi un mod oficial. Su precio es de 6,99 €.

Diez unidades extra

«Sengoku Jidai Unit Pack» es un pack descargable más modesto, pero también merece la pena, porque añade diez unidades, una para cada uno de los clanes de la campaña principal, que pueden utilizarse en todos los modos de juego, tanto individuales como online. Estas unidades son los samuráis a prueba de balas, monjes maratonianos, morteros de mano, fusileros pesados, corsarios wako, fusileros montados, bandidos, ashigaru de yari larga, caballería de disparo y samuráis arqueros. Un buen puñado de nuevos guerreros por sólo 1,99 €. Más información en: **www.totalwar.com** y en **www.steampowered.com**



Los fusileros montados son una de las mejores unidades que se incluyen en el DLC «Sengoku Jidai Unit Pack».

¡DLC en descarga!

Corea y maravillas del mundo antiguo



Firaxis ha unido los dos últimos DLCs para «Civilization V» en un solo paquete que se llama «Korea and Wonders of the Ancient World». Se pueden adquirir por separado a 3,49 cada uno, pero compensa comprar los dos juntos por 4,99 en Steam. «Korea» por su parte introduce la civilización coreana en el juego, con un escenario que recrea la invasión samurái. «Wonders of the Ancient World» añade tres maravillas: el Mausoleo de Halicarnaso, la Estatua de Zeus y el Templo de Artemisa.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/sub/11092

Escaramuzas para «Assault Squad»



Estamos ante el segundo contenido descargable para «Men of War: Assault Squad», que lleva por título «Skirmish Pack». Añade al juego cinco misiones de escaramuza, una para cada facción, es decir, Estados Unidos, Alemania, Unión Soviética, Reino Unido y Japón. El gran aliciente de estas escaramuzas estriba en su planteamiento novedoso, que consiste en aguantar la embestida de las tropas enemigas hasta que llegue el momento propicio para tomar la iniciativa. Una especie de modo resistencia que hará las partidas muy emocionantes cuando no épicas. Cuesta 4,49 € en Steam.

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/64013

¡Extras!

«StarCraft II: Starter Edition»

DESCARGAS » DEMO DE «STARCRAFT II»



Blizzard ha lanzado un modo de juego gratuito de «StarCraft II», tal y como hicieron recientemente en «World of WarCraft». Esta nueva modalidad, que se llama «Starter Edition», permite jugar gratis las primeras cuatro misiones de la campaña, dos desafíos y cuatro mapas multijugador.

Más información en: www.trystarcraft.com

Figuras Deluxe de «StarCraft II»

COMPRAS » MERCHANDISING DE «STARCRAFT II»

Por fin, ya están aquí las figuras oficiales de «StarCraft II» que se presentaron durante la pasada ComicCon. Para ser exactos, salen a la venta el día 28 de septiembre, y su nombre técnico en inglés es "StarCraft Premium Series 1 Action Figures". Se trata de unas impresionantes miniaturas de Jim Raynor y Zeratul fabricadas en PVC, de unos 25 centímetros de altura y pintadas a mano con todo lujo de detalles. Más adelante, el 21 de diciembre, saldrán a la venta las figuras de la Series 2, que son las de Sarah Kerrigan y Tychus Findlay. Si quieres que te las traigan los Reyes Magos, ve escribiéndoles ya la carta, porque al precio de 30 € cada una, tiene pinta de que estas espectaculares miniaturas van a volar de las tiendas.

Más info.: www.dccomics.com/dcdirect/?cat=ACTION+FIGURES

DESCARGAS » NUEVO DLC » «FALLOUT: NEW VEGAS»

Nueva expansión para solitarios en New Vegas

Llega un nuevo DLC para «Fallout: New Vegas» con nuevas aventuras mientras se preparan nuevos packs exclusivos.



«Lonesome Road» cierra el círculo de la historia del Mensajero Seis, llamado Ulysses, mencionado en el juego y en posteriores DLC.

Bethesda acaba de lanzar la cuarta expansión de contenido de «Fallout: New Vegas», disponible desde el 20 de septiembre en Steam por 9,99 € bajo el título de «Lonesome Road». La historia de este nuevo DLC nos pondrá en contacto con el Mensajero Seis original, un tipo llamado Ulysses que recordarás por que se negó a llevar la ficha de platino al inicio de «Fallout: New Vegas». En su transmisión, Ulysses te prometerá explicar por qué no aceptó aquel trabajo, pero a cambio te pedirá que hagas un último trabajo a los cañones de la Divisoria, un territorio asolado por terremotos y tormentas, barrido por huracanes. Tú decides si aceptas el encargo o no pero el camino a la Divisoria es largo y muy peligroso, nadie ha regresado.

Un camino con muchos desafíos

Aunque el desarrollo de la quest principal de este capítulo es lineal, «Lonesome Road» te desafiará con cinco logros si consigues encontrar todas las mejoras E-DE disponibles, marcar el destino de los habitantes de la Divisoria, completar el "Camino Solitario", mejorar al máximo un nuevo arma que encontrarás y, finalmente, si haces detonar las cabezas nucleares de la Divisoria. Además, «Lonesome Road» ampliará el límite de niveles de «New Vegas» con cinco más. Y eso no es todo, aún hay más.

Nuevas armas para tu arsenal

Tras el lanzamiento de «Lonesome Road» el 27 de septiembre estarán disponibles en Steam dos descargas de contenido: "Courier's Stash" y "Gun Runners' Arsenal".

La primera, Courier's Stash podrá descargarse por 1,99 € y ofrecerá a los jugadores acceso inmediato a cuatro paquete de contenido exclusivo que, previamente, sólo podía obtenerse con la versión de reserva anticipada de «New Vegas».Los paquetes Caravan, Classic, Mercenary y Tribal contienen armas, ventajas y equipo exclusivos que te ayudarán en tu viaje.

También disponible en Steam, pero por 3,99 € "Gun Runners' Arsenal" aumentará tu arsenal, las modificaciones, los tipos de munición y las recetas que esperan a ser descubiertos en la inmensidad del Desierto de Mojave. Tienes más información: **fallout.bethsoft.com**

EXTRAS!

¡Viste como Adam Jensen!

COMPRAS » LA COLECCIÓN DE MODA DE «DEUS EX»



¿Estás jugando a «Deus Ex: Human Revolution»? ¿Alucinas tanto como nosotros con los escenarios, los gadgets y el vestuario de los personajes? Pues ahora te puedes vestir con el mismo atuendo que el protagonista del juego Adam Jensen, e incluso ampliarlo un poco más... Para ello visita la tienda online que te indicamos. ¡Date prisa si estás interesado!
Más info.: eu.deusex-store.com/category/29_Deus-Ex-Official-Collection

Cómic en la isla de los zombis

DESCARGAS » HISTORIETA DIGITAL DE «DEAD ISLAND»

Si has visto la review de «Dead Island» y estás dedicido a jugar aquí te ofrecemos un anticipo para que conozcas la historia que da origen al juego, el estallido zombi en la isla de Banoi. Llega de la mano de Deep Silver en forma de cómic digital de seis páginas, creado por Marvel Custom Solutions. Se centra en el personaje de Roger Howard, un periodista que se traslada a Banoi y que no tarda en descubrir una terrible sorpresa... El cómic es gratuito y puedes leerlo online en aquí:
www.marvel.com/digitalcomics/view_white.htm?iid=22757



Más contenido en «The Witcher 2»



Con motivo del lanzamiento de la edición para Xbox 360 de «The Witcher 2» CDProjekt prepara una gran actualización también para la versión de PC, la 2.0, que introducirá un buen puñado de añadidos y mejoras gratuitas. Destacarán un nuevo modo de dificultad "Dark Mode" y un modo de juego Arena, luchas frente a hordas de enemigos!
Más info.: thewitcher.com

Nueva conspiración en «Deus Ex»



«Deus Ex: Human Revolution» no deja de generar novedades. Las más recientes son las del lanzamiento del primer contenido descargable, bajo el título de «El Eslabón Perdido». Antes del anuncio oficial, unos cuantos avispados jugadores pudieron averiguar que para cuando estaba previsto este DLC y todo gracias a un puzzle dentro del menú principal del juego que conducía a una misteriosa web, **13311Tower.com**, en referencia a la organización Belltower. Estará disponible en Octubre... Ah, y este invierno el juego saldrá para Mac.
Más info.: www.deusex.com

Tesoros del Sol en «Dungeon Siege III»



«Dungeon Siege III» recibirá una gran expansión bajo el título de «Treasures of the Sun». En ella podrás descubrir una nueva región, el desierto de Aranoi en la búsqueda de un héroe de la Legión perdida. Este capítulo incluirá un buen puñado de quest, un incremento de cinco niveles en el máximo y nuevas habilidades y permitirá reasignar los puntos de talento en las habilidades. En octubre, estará disponible en Steam por un precio de 9,99 €.
Más info.: dungeonsiege.com

Aventura

ACTUALIDAD LANZAMIENTO DE «AR-K»

La primera aventura episódica española

Gato Salvaje ha cumplido su promesa y lanza el primer episodio de «AR-K. Sexo, Mentiras y Trabajos de Clase».

Las aventuras por episodios descargables han supuesto una inmejorable plataforma de lanzamiento para proyectos pequeños gracias a la posibilidad de ajustar los precios y los capítulos a las exigencias de los compradores. La compañía española Gato Salvaje acaba de estrenar el primer capítulo de «AR-K», una aventura de estilo clásico con ciencia-ficción y comedia juvenil. ¿Te la vas a perder?

Reveses del destino

En «AR-K» nos ponemos en la piel de Alicia, una aspirante a policía que fue falsamente acusada de robo, así que tuvo que abandonar sus sueños para convertirse en universitaria. Pero una noche de juerga la lleva tras la pista de una posible conspiración que afecta a su vida personal. «AR-K» cuenta con unos gráficos renderizados notables, un desarrollo clásico y un buen doblaje con actores tan populares como María Castro o Miguel Pernas. Puedes bajarte la demo o comprar el primer capítulo en su web oficial: **www.gatosalvajestudio.com**



Alicia se despierta con una enorme resaca tras una fiesta... Tiene una conspiración por desvelar. ¿Le echarás una mano?

¡en la red!

Ya caminan...



Telltale Games sigue filtrando detalles sobre la aventura «The Walking Dead». En el primer capítulo el convicto Lee deberá escapar de las hordas zombis y poner a salvo a una pequeña de siete años.

www.telltalegames.com

Diversión gratuita



¡Juega «Riddle Transfer» en tu navegador! Un grupo de viajeros del espacio queda atrapado en un planeta hostil. Debes escapar de la prisión, liberar a tus compañeros y descubrir por qué os han encerrado.

www.newgrounds.com /portal/view/571729

Velocidad

ACTUALIDAD «WRC2»

El WRC 2011 de la FIA a punto para comenzar

El juego oficial de la FIA World Rally Championship de Black Beam llegará a España de manos de Namco Bandai.

Todos los aficionados que lo pasamos en grande con el «WRC» de Milestone y Balck Beam, ya podemos celebrar que Namco Bandai distribuirá «WRC 2 011» el juego en España en las próximas semanas. Al igual que el juego anterior, este «WRC» vuelve a centrarse en el campeonato mundial de rally, bajo licencia oficial de la FIA, con todo rigor, pero combinando su realismo con una jugabilidad adaptable a jugadores de todos los niveles. La entrega de este año, que ya hemos podido probar en una versión de preview, constará de diez modos de juego diferentes, incluyendo etapas o rallies independientes, campeonatos, pruebas contrarreloj, escuela WRC y además, un amplísimo repertorio de pruebas multijugador y online. Contendrá coches como el Citroen C4 de Loeb o los Mitsubishi Lancer Evo X entre otros, y te permitirá correr etapas y rallies en Argentina, Alemania, Méjico, Portugal, Suecia, Finlandia y el resto de países del circuito FIA WRC. Como novedad introducirá un modo para sacar fotos y también ofrecerá unos interiores del cockpit en 3D completamente animados. Si quieres seguir las novedades, pásate por la web oficial recién inaugurada. La tienes en: **www.wrcthegame.com**

en descarga

Nuevo «RFactor»



El desarrollo de «RFactor 2» va viento en popa para el 2012 y ya se han publicado los requisitos de hardware. ¡No te pierdas los detalles!

Más info.: www.factor.net

¡«F1 2011» arranca!



No te pierdas la review de «F1 2011» el mes que viene. Mientras tanto, visita la web oficial que no deja de detallar novedades, entre ellas la nueva campaña cooperativa del juego.

www.formula1-game.com/es

Simulación

REPOSTAJE EN VUELO

«Rise of Fight» 1.021



Los chicos de 777 Studios no dejan de ofrecernos contenido nuevo para el soberbio «Rise of Flight». Lo más nuevo es la actualización 1.021 que tiene como motivo principal la introducción de un nuevo aeroplano, el legendario caza Francés Spad 7.C1. El parche es gratis, aunque la disponibilidad del avión, –que se venden independientemente– dependerá de la versión que hayas adquirido. Además, la actualización mejora el mapa, favorece el encuentro con ases, el manejo de armamento y se mejora el rendimiento y las opciones de juego. Consulta el listado de mejoras en la web.



www.riseofflight.com

DESCARGAS «FALCON 4 BSM 4»

¡El parche definitivo de Falcon 4.0 despega!

Tras cinco años de desarrollo y casi por sorpresa el esperado "BMS 4" para «Falcon 4.0» es toda una realidad. ¡Hazlo volar!

El equipo de desarrollo BenchmarkSims ha puesto en pie toda la comunidad de «Falcon 4.0» con el lanzamiento de l mod "Falcon BMS" (nombre oficial) que actualiza y mejora en todos los aspectos imaginables éste legendario simulador de MicroProse doce años después de su lanzamiento en diciembre de 1998. Realismo táctico, aviónica, efectos gráficos, complejidad del terreno, teatro operacional, IA, climatología... Todo ello devuelve a «Falcon 4.0» la frescura de un juego al día. Y además, funciona con un rendimiento de maravilla con el hardware actual y bajo Windows 7.

Conflicto en la Península de Corea

Tomando el modelo del Lockheed-Martin F-16C "Falcon" Block 50/52, el mod de BMS te lleva a un conflicto abierto en Corea, donde podrás emprender una campaña de desarrollo dinámico que soporta modos multijugador.

Y lo mejor, es gratis. El único requisito para disfrutarlo es disponer de una copia original de una de las versiones de «Falcon 4». Tienes más detalles en: **benchmarksims.org**



Se basa con todo rigor en una de las últimas variantes del F-16C, el Block 50/52 que presta servicio actualmente en la USAF.

Deportivos

MODS EN DESCARGA

Entrena mejor



¿Quieres equipamientos más realistas en «FIFA 11»? Pues no puedes perderte este grupo de parches repleto de un buen puñado de atuendos.

www.fifa-infinity.com/category/fifa11downloads/kit-packs

Nuevos fichajes



Con el nuevo parche "Superstars Rosters" podrás añadir nuevos jugadores a «NBA2K11», desde leyendas vivas hasta las estrellas emergentes.

nba-2k.com/nba-2k11-superstar-rosters

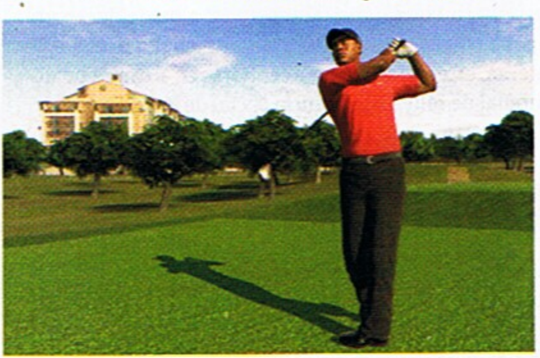
ACTUALIDAD «TIGER WOODS PGA TOUR 12»

El Tigre ha vuelto al PC con su mejor swing

No hemos jugado un «Tiger Woods» desde 2007, pero por fin EA nos devuelve este genial simulador de golf al PC.

Después de cuatro años de ausencia de la saga en PC, Electronic Arts ha decidido lanzar «Tiger Woods PGA Tour 12» para Windows y Mac. Saldrá a la venta de manera inminente... cinco meses después de su salida en consolas. En fin, más vale tarde que nunca.

«Tiger Woods PGA Tour 12» nos permite disputar el prestigioso torneo Masters en el Augusta National Golf Club, uno de los campos de golf más famosos de este deporte. Nuestra meta está clara: clasificarnos para este campeonato y tratar de ganarlo a toda costa. Para ello, contamos con todo tipo de golpes y palos de golf, además de los consejos que nos proporcione nuestro acompañante, un caddy que actuará como consejero durante los partidos y que pondrá a nuestra disposición sus conocimientos sobre el tema. Se trata, en definitiva, de la oportunidad perfecta para volver a disfrutar de todas las virtudes de este magnífico deporte. El hijo pródigo ha vuelto... Tienes más información en: **www.ea.com/tiger-woods**



De nuevo, el as Tiger Woods vuelve a dar vida a un juego de golf en PC prometiéndonos todo realismo y rigor habitual en la saga.

DVD manía





Sacred Edición de Oro

Un clásico del Rol para disfrutar a tope de la fantasía en tu PC... ¡con más contenidos!

El mundo de Ancaria se ha convertido ya en un universo clásico en el Rol para PC. Las aventuras de «Sacred» y de los personajes que pueblan su mundo –enanos, elfos, diablos, dragones...– vuelven ahora a tu ordenador con la Edición de Oro, ampliada y mejorada con nuevas aventuras y personajes, como el enano y la diablesa, para que disfrutes del mejor Rol, por la patilla. ¿A qué esperas? ¡Instálalo ya y salva Ancaria de la destrucción!

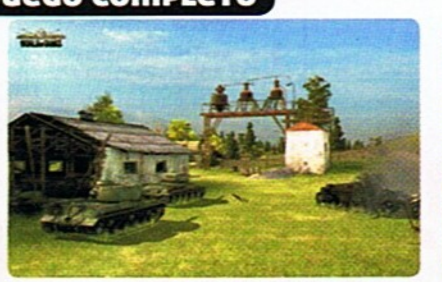
LO QUE HAY QUE TENER: SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: Pentium III a 800 MHz · RAM: 256 MB · HD: 2,6 GB · Tarjeta gráfica: 32 MB compatible DirectX9 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

CONTROLES BÁSICOS: W/S/A/D: Movimiento · Ratón: Acciones principales

INFOMANÍA

- Género: **Rol**
- Estudios/Compañía: **Ascaron/FX**
- Idioma: **Castellano**
- Espacio en Disco: **2,6 G**
- NOTA: **Esta versión no tiene operativos los modos online.**

JUEGO COMPLETO





World of Tanks

Si quieres luchar online... ¡hazlo con un regalo excluisvo para tu tanque!



«World of Tanks» está triunfando entre los aficionados a los juegos online y no es de extrañar pues su original ambientación y jugabilidad son excepcionales. Ahora puedes encontrar el juego completo en el DVD y además puedes aprovechar una promoción exclusiva de Wargaming.net y Micromanía. Entre en **www.hobbynews.es/wot** y consigue un código para disfrutar de 300 de oro y una cuenta Premium durante un día.

LO QUE HAY QUE TENER: SO: Windows XP/Vista/7 · CPU: 2.2 GHz · RAM: 2 GB · HD: 5 GB · Tarjeta gráfica: GeForce 6800 GT/ATI X800 · Tarjeta de sonido: 16 bit · DirectX 9.0c

CONTROLES BÁSICOS: Ratón: Acciones principales

Resuelve todas las dudas técnicas del PC

¿Que dónde están las páginas del consultorio técnico? Pues, a partir de ahora las encontrarás en el DVD cada mes. Configuración del PC, problemas con los drivers, consultas sobre componentes, recomendaciones sobre periféricos... Envía tus dudas y consultas y te las resolvemos como siempre... en el DVD.



Más de 3.000 trucos de la A a la Z...

Se acabó lo de quedarte atascado en tus juegos favoritos. Si necesitas una ayudita para salir de ese puzzle, nivel o enemigo que se atraganta, echa un vistazo a esta aplicación que iremos ampliando en los próximos meses con nuevos títulos y trucos. Hay miles de consejos y datos que te serán de lo más útil para acabarte, por fin, tus juegos.



INFOMANÍA

El DVD lanza el menú de instalación automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después la opción adecuada y sigue los pasos que te vaya indicando.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con cada número de la revista ha sido sometido a exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¿NECESITAS AYUDA?

Si tienes cualquier problema con los programas inc en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico

satmicromania@micromania.es



Logitech K400

Teclado táctil e inalámbrico

TECLADO CON PANTALLA TÁCTIL · Precio: 39,99 €
Más información: Logitech · *www.logitech.es-es*

Aunque el K400 de Logitech no es un teclado especialmente pensado para jugar, su versatilidad y diseño hacen de él un modelo muy interesante. Con un **alcance de 10 metros**, su **conexión inalámbrica** lo hacen idóneo para controlar un PC de sobremesa o, por ejemplo, un portátil conectado a la tele. Además el **touchpad de 3,5"** situado a la derecha permite **prescindir del uso de un ratón.** Lo mejor es que la instalación y la configuración es inmediata. **Basta con conectar un adaptador al USB** y listo.

Interés ●●●●●●



Hercules XPS 2.1 40 Slim White

Sonido 2.1 en un escritorio elegante

ALTAVOCES 2.1 · Precio: 54,99 €
Más información: Hercules · *www.hercules.com*

Si buscas un conjunto de altavoces para tu equipo que suenen bien, pero te preocupa el diseño, échale un vistazo a los nuevos XPS 2.1 40 de Hercules. Vienen en **dos versiones,** con un elegante lacado blanco, o en negro y con detalles cromados. Ofrecen una **potencia de 32 vatios RMS** (2x8 vatios los satélites más 16 el subwoofer). Cada satélite incorpora dos altavoces y están apantallados magnéticamente. Cuentan con un mando por cable y **salida para auriculares** y una entrada de audio secundaria.

Interés ●●●●●●

Las claves

- Procesador Core i7 2630QM o i5 2410M.
- Tarjeta gráfica GeForce GTX 560M.
- Pantalla LED de 17,3" compatible con 3D Vision.
- Sonido THX TruStudio y EAX Advanced HD 5.0.

ASUS G74SX

Portátil para jugar a la última

PORTÁTIL DE GAMA ALTA CON PANTALLA 3D · Precio: De 2.099 € a 2.299 € según opciones
Más información: Asus · *www.asus.es*

El fabricante Asus fue uno de los primeros en desarrollar portátiles pensando especialmente en los aficionados a los videojuegos y ha ido incorporando la tecnología más avanzada en cada uno de sus ordenadores de la serie G. Ahora, **acaba de presentar el G74SX,** un portátil que representa actualmente el no va más en cuanto a tecnología y prestaciones disponibles en un portátil, tanto para jugar como para disfrutar de contenidos multimedia. Con respecto a la anterior generación, G73 del año pasado, este portátil cuenta con un **diseño mejorado** y funciona también como centro multimedia 3D.

La tecnología G74SX incorpora la segunda generación de **procesadores Intel Sandy Bridge,** en dos variantes, Core i5 o Core i7, con hasta 16 GB de memoria DDR3. Por su parte, los gráficos están a cargo de una de las GPU para portátiles más potentes, la **GeForce GTX 560M, con 3 GB** de VRAM GDDR5. Este equipamiento ha permitido que el G74SX pulverice las marcas de rendimiento y potencia gráfica en test de benchmark como «3DMark 2011» y «3DMark Vantage», en cuanto a portátiles para gaming se refiere.

El sonido y el vídeo 3D también han sido potenciados en este portátil capaz de **reproducir contenidos 3D** gracias a la compatibilidad con 3D Vision, e incluso de exportar imágenes estereoscópias a una televisión compatible con 3D. Todo ello en conjunción con las tecnologías de sonido **THX y EAX 5.0** 3D de entorno.

El diseño del Asus G74SX es similar al de su predecesor, también en este apartado introduce importantes mejoras pensando en la ergonomía, en la refrigeración y en las posibilidades de actualización. El equipamiento se completa con una **pantalla de 17,3" en 16:9 3D con retroiluminación LED**, disco duro de hasta 500 GB HDD más SSD, reproductor de Blu-ray combo o Super-multi DVD, lector de tarjetas, webcam HD, red inalámbrica con **Bluetooth opcional**, USB 3.0, altavoces y sistema Windows 7.

Interés ●●●●●●

Razer Tiamat 7.1
Sonido 7.1 solo para ti

Las claves
- Auriculares más micro para juegos compatible con 7.1 canales reales.
- Sonido de entorno 3D meidante 10 altavoces.
- Mando de control por cable con ajuste de volumen y varios modos.

AURICULARES PARA JUEGOS · **Precio: 179 €** · **Más información: Razer** · ***www.razerzone.com***

Desde la aparición de las tarjetas de sonido con 7.1 canales, no deja de resultar paradójico que, tras un primer momento, cada vez resulta más y más difícil encontrar sistemas de altavoces 7.1. Esta ausencia resulta aún más sorprendente teniendo en cuenta lo que han evolucionado los estándares de sonido 3D en los juegos. Pero, por fin, Razer nos presenta un producto que ofrece **sonido surround de 7.1 canales,** tal y como permiten las nuevas tarjetas de sonido... ¡y todo ello en un headset!

El Tiamat 7.1 es, de hecho, el primer headset capaz de ofrecer un sonido surround 7.1. Para ello emplea **diez minialtavoces,** cinco en cada casco. Cuenta con dos centrales, dos laterales, otros dos laterales de subgraves, dos más de surround y otros dos de surround trasero.

También incorporan un **mando** que permite controlar el volumen de cada canal y ofrece un **modo estéreo**.

›Interés: ●●●●●●



LG D2342P
3D de cine en tu PC

Las claves
- Pantalla LED 3D de 23" en formato panorámico (16:9).
- Conversión 2D a 3D.
- Sistema de gafas pasivas, sin ondas, baterías ni parpadeos.
- Conexiones D-Sub, DVI-D, HDMI y auriculares.

MONITOR 3D CON PANTALLA LED · **Precio: 299 €** (aprox. incluye gafas 3D) · **Más info.: LG** · ***www.lg.com/es/informatica/monitores/LG-D2342P.jsp***

Seguro que, si has ido a ver una peli en 3D recientemente, tienes por ahí una de esas gafas muertas de risa... Bueno, pues atento a este f**enomenal monitor de LG** con la última tecnología LED 3D CINEMA porque con él tendrás ocasión de aprovecharlas. El LG 2342P no sólo permite jugar en **3D con gafas de cine,** sino que permite convertir todo tipo de contenido multimedia de 2D a 3D. Todo ello, además, lo hace con una **calidad de imagen superior** a la que vienen ofreciendo otros sistemas de gafas 3D en PC. Su pantalla LED y el uso de gafas pasivas se traducen en ausencia de fatiga ocular, imágenes más nítidas y **libres de parpadeos**. ¡Tienes que verlo!

›Interés ●●●●●●



ASUS Republic of Gamers Mars II
¡Una gráfica para batir records!

Asus ha presentado la que viene a convertirse en la tarjeta gráfica para PC más potente. Fabricada en edición limitada la Mars II cuenta con **dos GPU GeForce GT 580** y 3GB de memoria gráfica GDDR5. Además, este monstruo incorpora un siste ma de refrigeración único diseñado para soportar el oveclockling más extremo. **La Mars II ofrece un rendimiento 22% más rápido** que su tarjeta de referencia la GTX590, pero además, alcanzando temperaturas un 20% menores. Eso sí ocupa 3 bahías PCI y su precio es igualmente exclusivo, 1523 €. Más detalles en: **www.asus.es**



Thermaltake Level 10 GT
Tecnología a todo co

Es difícil superar la funcionalidad y el equipamie to de la Level 10 GT, pero Thermaltake nos presenta la edición LCS que incorpora **refrigeraci por agua CoolFlux 850 GT** en combinación c 4 ventiladores. Además, la nueva Level 10 GT L añade un **sistema de iluminación** que permi personalizar la caja combinando rojo, verde y a Aparte hay que contar con las características d base, incluyendo un panel frontal **con conexio nes 2 USB 3.0 y eSATA, EasySwap** para disc duros y un cierre de seguridad. Más informació en **es.thermaltake.com**

Thrustmaster TH8 RS Shifter
¡Velocidad en PC a toda marcha!

La Velocidad es uno de los géneros entre cuyos aficionados se encuentran los más expertos y exigentes de cara al realismo. Sin embargo, incluso hoy, es difícil encontrar entre los periféricos de PC un conjunto de volante y pedales que incorpore una **palanca de cambios de aspecto realista** y que ofrezca un pilotaje convincente. Thrustmaster viene a paliar esta carencia con la palanca de cambios TH8 RS. Construida con una **mecánica 100% metálica** y con sensores magnéticos para una fiabilidad máxima, posee un modo **manual tradicional en "H"** con 8 hendiduras, (siete marchas más la reversa) y otro **manual secuencial** que admite dos posiciones. Más detalles en **www.thrustmaster.com**



Logitech G300
Gaming ambidiestro

Los diseños de periféricos para jugadores, con una erg mía estudiada tiene un inconveniente. Su especializaci limita su versatilidad y así, un ratón ergonómico para l mano derecha no es apto para la izquierda. Pero el Log **G300 rompe esta norma** y consigue reunir un estu diseño, funciones avanzadas para juegos y la versatili de un ratón simétrico, apto para diestros y zurdos. El G permite almacenar hasta **3 perfiles de juego difere** y asignar una luz a cada perfil de entre siete colores d bles. Cuenta con **9 botones programables** y un **se óptico de hasta 2500 ppp** ajustable. El software q acompaña permite una configuración sencilla. Tienes información en **www.logitech.com/es-es/**

Kingston USB 3.0 Media Reader
¡Te lo lee todo!

Los módulos lectores multitarjetas han sido introducidos en los frontales de los equipos de sobremesa en los últimos años, así que es muy posible que tu PC no disponga de uno de ellos. El de Kingston es una de las soluciones externas más versátiles y rápidas, no sólo es **compatible con USB 3.0** sino que admite conexiones **USB 2.0** y tiene una capacidad de transferencia máxima de **hasta 5 GB/s**. Además, puede leer prácticamente todos los formatos de tarjetas estándar, como los diferentes **microSD, Compact Flash, Memory Stick** y los **SD**, incluyendo recién introducido **SDXC**. Su precio es de 20,30 € y proporciona una garantía de dos años. Si quieres más información visita la web: **www.kingston.com/europe**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

TU PC A LA ÚLTIMA

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

	Presupuesto
Caja: Thermaltake Level 10 GT (VL30001N1Z)	520 €
Placa base: GigaByte GA-X58-G1 Assassin	520 €
Procesador: Intel Core i7 990X Extreme Edition	990 €
RAM: GSkill DDR3 24 GB 2000	1.299 €
T. Gráfica: 2 x POV GeForce GTX 590 Beast WaterC.	1.880 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Platinum HD	180 €
Disco duro: 2 x Serial SATA/600 (10000 rpm) 1,2 TB	500 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	112 €
Monitor: ASUS 27" VG278 (1920x1080)	680 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Cyborg R.A.T.9 Logitech +G19+G13	340 €
TOTAL	**7370 €**
Periféricos extra:	
Gafas Nvidia 3D Vision	120 €
Saitek X65F/Thrustmaster HOTAS Warthog	349 €
Thrustmaster T500 RS	499 €

¡El mejor 3D!

Con la llegada de la tecnología Cinema 3D procedente de las teles -seguro que has visto los anuncios este verano- LG da un paso adelante con una **nueva generación de monitores 3D** para PC, como el **LG D2342-PN** que emplean una pantalla LED y permiten la utilización de unas simples **gafas pasivas** de cine, evitando parpadeos.



Gráficos a toda potencia

Aunque pueden adquirirse tarjetas gráficas basadas en la GPU Dual GeForce GTX590 con refrigeración líquida incluso más caras, la nueva **ASUS Mars II** ostenta el record de ser la **tarjeta gráfica más potente** en programas de Benchmarks de la que se tiene registro. Dirigida a los entusiastas del overclocking, el precio de la Mars II es de 1.523 €.

SELECCIÓN MICROMANÍA

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequibl

	Presupues
Caja: Zalman GS1200	195
Placa base: MSI Z68A-GD80 (B3) Military C. II	235
Procesador: Intel Core i5 2500K	205
RAM: 8 GB DDR3 1866 MHz (2 módulos)	70
Tarjeta gráfica: EVGA GeForce GTX 560 TI DS	240
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	74
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm)	60
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	72
Monitor: LG EV2360V	220
Altavoces: Creative Inspire T6160	79
Ratón y teclado: Logitech G510 + Cyborg R.A.T. 7	215
TOTAL	**1665**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	39
Sennheiser PC 333D G4ME	150
Thrustmaster Ferrari F430 FF Racing Wheel	120

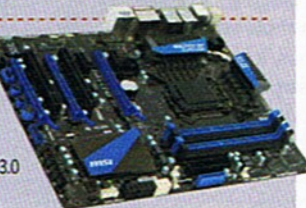
RECOMENDADO MICROMANÍA

PLACAS BASE

MSI Z68A-GD80 (G3) • ¡Chipset nuevo y calidad militar!

235 € · Información: MSI · es.msi.com

El chipset de Intel Z68 mejora el rendimiento de los chips Corei5 y Corei7 Sandy Bridge en las placas con socket 1155. Aquí está presente en una moderna placa de MSI que dentro de la línea Military Class II integra componentes de alta calidad. Tiene todo lo que un aficionado a los juegos puede necesitar, incluyendo sonido integrado, tarjeta de red, controlador Firewire, SATAIII, USB 3.0 y funciones de overclocking. Admite hasta 32 GB de RAM.



PROCESADOR

Intel Core i5 2500K • La nueva generación Sandy Bridge



205 € · Más información: Intel · www.intel.com

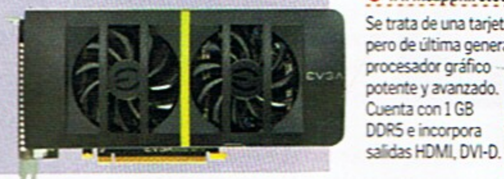
La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

TARJETA GRÁFICA

EVGA GeForce GTX 560 Ti DS Potencia gráfica y tecnología actual

240 € · Información: EVGA · www.EVGA.com

Esta tarjeta es uno de los modelos más potentes y avanzados de EVGA de toda la gama basada en la GPU GeForce GTX 560 de Nvidia. Por tanto es una de las que ofrece un mayor incremento de rendimiento frente a los modelos básicos o de referencia. Está equipada con doble ventilador, 1 GB de VRAM GDDR5 y cuenta con frecuencias de reloj de la GPU, los shader y memoria, aceleradas.

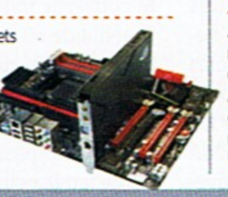


ALTERNATIVAS

ASUS Crosshair Formula V

230 € · Mas información: ASUS · www.asus.com

Con la llegada de los chipsets 990 FX ASUS pone al día su Crosshair con una quinta evolución que lo tiene todo y soporta los nuevos chips en su socket AM3+.



GigaByte GA-X58-G1 Assassin

520 € · Mas información: GigaByte · www.giga-byte.es

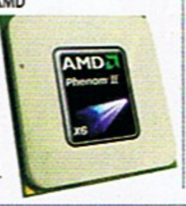
Además de ser una de las más avanzadas placas con chipset X58, la Assassin cuenta con un equipamiento insuperable y un llamativo diseño inspirado en la imaginería militar.



AMD Phenom II X6 1100T

190 € · Información: AMD · www.amd.com

Fabricado en 45 nm es una de las opciones más equilibradas por su relación entre rendimiento y precio. Integra seis núcleos a 3300 MHz, 9 MB de caché y soporta RAM en doble canal.



Intel Core i7-990X Extreme Edition

990 € · Mas información: Intel · www.intel.com

Es el Core i7 más avanzado de la familia y uno de los procesadores más potentes que puedes instalar en un PC. Consta de seis núcleos a 3466 MHz, compatibles con memoria en triple canal.



Sapphire Radeon HD 6850

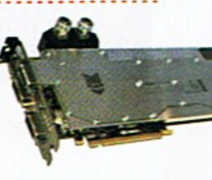
133 € · Mas información: Sapphire · www.sapphiretech.com

Se trata de una tarjeta de gama media, asequible pero de última generación, equipada con un procesador gráfico potente y avanzado. Cuenta con 1 GB DDR5 e incorpora salidas HDMI, DVI-D.

Point of View GeForce GTX590 BEAST Watercooled

940 € · Más información: Point of View · www.www.pointofview-online.com

Basada en la GPU dual GTX 580, la más potente del momento, está equipada con 3GB y, en este modelo, refrigeración liquida.







Sonido envolvente



Además del modelo Tiamat 7.1 que has podido ver en las anteriores páginas del Escaparate, Razer también ha desarrollado el **Tiamat 2.2,** una versión de idéntico diseño pero que dispone de **dos altavoces de subgraves y dos de agudos.** Por 99 € ofrecen un sonido de gran profundidad, idóneo para sentirse inmerso en los juegos.

Un ratón universal

El G300 de Logitech es uno de los ratones diseñados para juegos más versátiles. Su estudiado diseño simétrico, permite una **gran flexibilidad**, resultando apto para cualquier juego y jugador. También es preciso, con un **sensor óptico** muy veloz. Además permite **almacenar perfiles** de juego.

al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Caja:	Presupuesto
Semitorre (ATX, Micro ATX) Enermax Hoplite	100 €
Placa base: **Chipsets AMD 890GX o Intel P67**	85 €
Procesador: **AMD Phenom II X4 o Intel Core i5/i7**	120 €
RAM: **4 GB de memoria DDR3 1333 MHz**	60 €
Gráfica: **Radeon HD 5870 / GeForce GTX 460**	160 €
Tarjeta de sonido: **PCI sonido 3D HD**	20 €
Disco duro: **500 GB Serial ATA 300**	40 €
Unidad óptica: **regrabadora DVD Serial ATA 150**	30 €
Monitor: **TFT 22 pulgadas panorámico FullHD**	150 €
Altavoces: **Conjunto 2.1**	39 €
Ratón y teclado: **Genius LuxeMate Wireless**	40 €
TOTAL	**844 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Ratón 1337 Bandit Láser	19,90 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Precisión y control

El Kova de Roccat es uno de los ratones para juegos mejor más equilibrado en cuanto a características destacadas para juegos y precio, (39,99 €). Con un diseño simétrico dispone de un **sensor óptico** ajustable a **800 1600 o 3200ppp** capaz de percibir aceleraciones de 20 G. Cuenta con 5+2 botones programables y puedes personalizar su iluminación.



Todo a tu alcance

La firma Tt eSPORTS, división de periféricos de Thermaltake, ha renovado recientemente su línea de teclados con la gama **MEKA**. En su versión más sencilla (70 €) ofrece un fenomenal teclado de **tacto mecánico,** con una respuesta totalmente fiable. Su cable está protegido y ofrece un **puerto USB adicional.**

recomendado micromanía

Cajas PC



Zalman GS1200 • Imponente y bien provista

195 € • Más info: Zalman • www.zalman.com

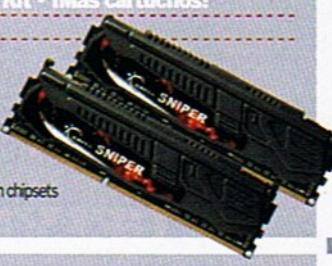
La GS1200 de Zalman es una torre de lo más elegante, con un aspecto discreto que esconde una conectividad muy completa y funciones especialmente interesantes para un entusiasta de los juegos. Admite placas de varios formatos y tamaños, incluyendo las E-ATX, cuenta con bahías para discos de 3,5" de conexión inmediata y un panel con conexiones eSATA, USB 3.0 y audio. En el interior dispone de todo un repertorio de ventiladores y conexiones para refrigeración por líquido.

Memoria

G.Skill Sniper DIMM 8 GB DDR3-1866 Kit • ¡Más cartuchos!

70 € • Información: G.Skill • www.gskill.com

La serie Sniper de G.Skill ofrece kits con módulos de altas prestaciones, aptas para overcloking pero con precios muy asequibles. En este caso se trata de un kit doble de 8 GB en total con dos módulos DDR3 que admiten frecuencias de hasta 1866 GHz. Con latencias de 9-10-9-28 garantizan un rendimiento altísimo con cualquier exigencia actual. Estos módulos están optimizados para funcionar con chipsets P67, P55, Z68 de Intel o 790, 890 y 990 de AMD.



Tarjeta de sonido

Creative • X-Fi Titanium Pro. Series • El mejor sonido 3D

74 € • Más info: Creative • es.store.creative.com

Prescindiendo de la cubierta metálica del modelo Fatal1ty, el modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

alternativas

Enermax Hoplite

100 € • Info.: Enermax • www.enermax.es

Puedes encontrar cajas más asequibles que la Hoplite, pero es difícil que incluyan elementos tan exclusivos como sus 2 puertos USB 3.0 e iluminación, y 3 bahías HotSwap para discos.



Thermaltake Level 10 Gaming Station

530 € • Info: Thermaltake • es.thermaltake.com

La variante de Gaming Station VL30001N1Z de la gama Level 10 es una de las más soberbias cajas disponibles en la actualidad. Combina sus capacidades con un diseño llamativo pero funcional y eficaz.



Patriot DIMM 4 GB DDR3-1333 Kit

42 € • Mas información: Patriot • www.patriotmemory.com

Con este módulo de 4 GB de la serie Sector 5 de Patriot superarás los requisitos recomendados de casi todos los juegos. Consta de 2 módulos de 2 GB a 1333MHz. Sus latencias son de 9-9-9-24.



Tri-kit Dominator GT 12 GB DDR3-2K

300 € • Mas información: Corsair • www.corsair.com

Si dispones de un equipo con una placa base que soporte memoria en triple canal y quieres montar un PC bestial, este Tri-kit DDR3 a 2000 MHz con ventilación te irá de fábula. Sus latencias son de 9-10-9-27.



ASUS Xonar D1

47 € • Más información: ASUS • www.asus.com

Aunque se trata de uno de los modelos básicos de la gama Xonar, su procesador AV1900 (192KHz/24 bit) ofrece sonido surround hasta en en 7.1 bajo estándares Dolby.

Creative X-Fi Titanium HD

179,99 € • Más información: Creative • es.store.creative.com

Es el modelo más avanzado de la familia X-Fi. Se distingue por la calidad que ofrece la tecnología THX TruStudio PC. Ofrece soporte para los estándares Dolby Digital, DTS y EAX 5.0.



INFOMANÍA

DATOS

- Género: Acción/Rol
- Estudios/Compañía: Gearbox/2K Games
- Fecha prevista: 2012/2013

CÓMO SERÁ

- Será un juego de Acción y Rol que continuará la historia del original, situada de nuevo en el planeta Pandora.
- Habrá un nuevo cuarteto protagonista. De momento se conoce a Salvador, una especie de enano Berserker.
- Podrás manejar dos armas simultáneas, una en cada mano, combinando su potencia.
- Las animaciones se han creado con Motion Capture, para hacerlas más reales y variadas.
- Las misiones serán tres veces más amplias que en el juego original.
- Los objetivos de las distintas misiones podrán ir variando en función de tus acciones, así como el desarrollo de la historia.

¡De vuelta en Pandora!

Borderlands 2

Parecía que todo en Pandora seguía envuelto en la leyenda alienígena hasta que el jefe de la Hyperion, Jack el Guapo, se convierte en un nuevo tirano. ¿Quién va a salvar el planeta?...

Cuando tus aventuras en Pandora concluyeron, con un grupo de aventureros con las manos vacías, un planeta asolado por la tecnología de la Atlas Corporation, leyendas alienígenas y los secretos de la Bóveda casi intactos, parecía que las andanzas de los cuatro protagonistas de «Borderlands» terminaban en vía muerta... Pero la realidad es que alguien sacó provecho de todo aquello: Jack el Guapo. ¿Quién? Pues el nuevo tirano/presidente de Pandora, que hizo bueno aquello de a río revuelto ganancia de pescadores y se hizo con el control de la Hyperion Corp. y empezó a montar espectáculos a lo Mad Moxxi, pero a negar la recompensa a los luchadores de su arena.

Y, ¿qué pasó? Pues que la revuelta de estos comenzó, a lo que Jack contestó con un abandono en la helada tundra Pandorana, hasta que una voz, la de ese Ángel Guardián que también aparecía al comienzo de «Borderlands», te dijo que Jack debía ser eliminado. No preguntaste sus razones, sólo asentiste y empezaste a buscar los medios para llevar a cabo tu venganza.

Nuevos héroes en Pandora

La vuelta de Gearbox a Pandora no será más de lo mismo, o al menos eso asegura Gearbox. Un nuevo cuarteto protagonista, encabezado por el primer personaje desvelado, un enano llamado Salvador, inaugurará el festín de novedades que traerá «Borderlands 2» para dentro de un año largo –¡como mínimo!–. Otros de los grandes cambios que afectarán a esta continuación será un mundo mucho más grande, misiones más complejas y



VUELVE A PANDORA EN OTRA HISTORIA REPLETA DE ROL, ACCIÓN, ARMAS Y NUEVOS PERSONAJES

¡Pandora sigue llena de peligros! Vuelve al planeta con un nuevo grupo de aventureros y acaba con la amenaza de la herencia de la Hyperion Corporation... ¡y de Jack el Guapo!

Las nuevas zonas que explorarás en Pandora serán de lo más variadas y estarán repletas de **enemigos de la Hyperion Corporation y de terribles animales salvajes**. ¡No vayas solo!



Vuelven los vehículos... ¡y hay sitio para cuatro!

«Borderlands 2» será un juego, como su predecesor, en que el multijugador tendrá un peso específico muy importante. Para ello, volverán de nuevo los vehículos aunque contando desde el principio con cuatro asientos para que puedas llevar a todos tus compañeros en tus aventuras por Pandora.



Además de los nuevos protagonistas en «Borderlands 2» también **te encontrarás al cuarteto protagonista del juego original**. Eso sí, ¡solo aparecerán como secundarios!

Bichos más listos que nunca: Apunta, piensa... ¡y dispara!

Tanto los animales salvajes de Pandora como los droides o los humanos, ofrecerán en «Borderlands 2» un comportamiento mucho más impredecible que en el original. Sus ataques no estarán prefijados, podrán comunicarse entre sí, ayudarse y sus acciones ofensivas y defensivas te obligarán no sólo a apretar el gatillo, sino a plantear estrategias y tácticas de lo más variadas.



abiertas y numerosas mejoras técnicas, que irán desde las animaciones –producidas con el apoyo del nuevo estudio de Motion Capture de Gearbox–, hasta el detalle gráfico de la nueva versión del motor del juego.

También encontrarás numerosos nuevos enemigos, desde criaturas salvajes hasta droides dotados de una IA que será, según Gearbox, impredecible, dotados de habilidades especiales y siempre adaptándose a tus acciones.

Armas y vehículos... ¡sí!

Otra de las claves del diseño de «Borderlands» se encontraba en el uso de los vehículos –sobre todo en el modo cooperativo–, que ahora podrás usar desde casi el principio con sitio para los cuatro componentes del grupo, si es el caso.... Y, sí, las armas. ¿recuerdas aquel generador de arsenal que ofrecía millones de combinaciones posibles para tus armas? Pues... ¡olvídalo! Ahora Gearbox quiere ofrecer armas igual de variadas, pero más específicas y reconocibles. Armas identificadas por sus "fabricantes", que harán las delicias de cualquier estilo de juego. Y las podrás manejar a dos manos. ¡Una en cada mano! Y si hay más opciones en este sentido también las habrá en el comercio con otros personajes, pues los secundarios harán mucho más rica la historia.

Ese guión sobre el que trabaja el estudio quiere arreglar aquello en lo que «Borderlands» flojeaba más: la historia del planeta y de los personajes. Y no sólo hablamos de los nuevos protagonistas, también del cuarteto original cuyas historias serán ahora más conocidas ya que aparecerán como secundarios en «Borderlands 2». De hecho, las primeras misiones mostradas del juego se basaban en la presencia de Roland, secuestrado, al que Salvador intenta rescatar.

«Borderlands 2», pese al largo tiempo de desarrollo que aún tiene por delante, promete dar más, mejor y mucho más grande. ¿Reservamos billete para Pandora? **F.D.L.**



Si te parece que estás viendo a un enano como escudo humano... ¡es cierto! Y es que los enemigos de «Borderlands 2» no se paran ante nada para hacerte frente. ¡Muy fuerte!

¡Armas y más armas! De nuevo, se convierten en protagonistas, aunque de forma muy distinta al original. Ahora los millones de combinaciones dan paso a los nombres propios.

LA NUEVA HISTORIA SERÁ MUCHO MÁS RICA Y VARIADA Y PODRÁS CAMBIARLA CON TUS DECISIONES

Y en el próximo número de Micromanía

No te pierdas...

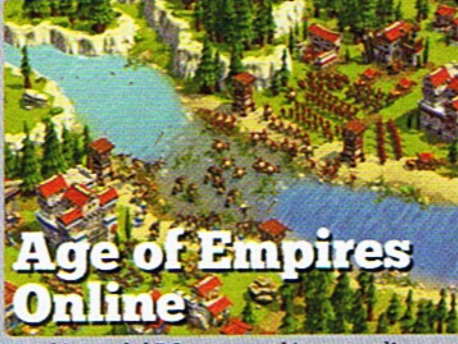
RAGE

Por fin llega el juego de Acción más esperado para PC. ¡Descúbrelo todo el próximo mes!



After the War

FX también se apunta al futuro postapocalíptico. ¿Podrás acabar con los mutantes?



Age of Empires Online

Un clásico del PC se pasa al juego online. Disfruta de la nueva Estrategia en la Red.



F1 2011

Por fin llega la nueva temporada de Fórmula 1 a tu PC. ¿Serás campeón del mundo?

BUENA VISTA INTERACTIVE TRON 2.0 12+ PC CD

Y en nuestro DVD

TRON 2.0

Vive la fantasía futurista más alucinante metido en el interior de un ordenador. Lucha por tu vida y pilota una moto de luz. ¡Genial!







Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.